SVERIGES STÖRSTA TIDNING OM DATASPEL OCH HEMDATORER

DATOR magazin

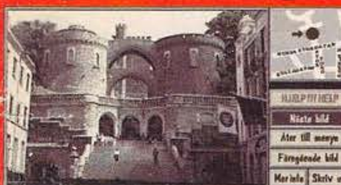
25 MARS - 7 APRIL 1993
NR 6 • ÅRGÅNG 8
PRISHÖJD med FUSKBILAGA: 22:50 kr
(inklusive moms)
Norge: 24 NKR • Finland: 22:50 FMK

6 NYA DATASPEL TESTADE

Snabbaste turbon till Amiga 500



Lemmings på nya äventyr



OSCAR II's TERRASS är byggt i granit och tegel. Den uppfördes 1903 och ritades av G. Ame'n. I bakgrunden skymtar man slottstornet Kärnan.

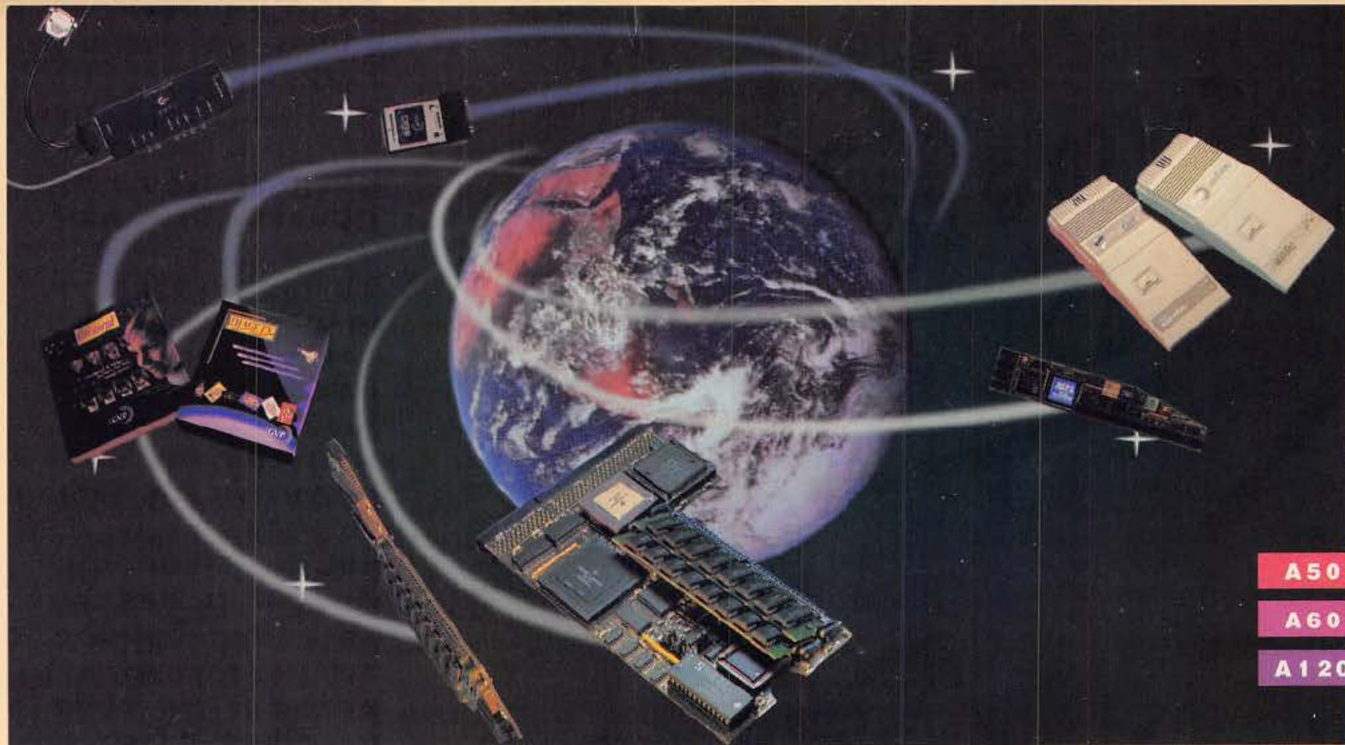
Turistguide med Amigan



Gör egna 3D-spel!

Så får du gamla spel att fungera på A1200







VIDGA DINA VYER



A1230 TURBO+

GVP GER MEST KRAFT I DIN A1200

- 40MHz 68EC030 processor
- 32-bit 60ns RAM, max 32MB (2x16).
- FPU-sockel för matteprocessor.
- GVP:s exklusiva program med Kick-Start förflyttnings-teknologin som kopierar Kickstarten från ROM till 32-bit snabb-RAM för accelererad prestanda.
- Passar i luckan under din Amiga 1200 för enkel install. = bibehållen garanti.

Bestycka den som du själv vill:

1MB 32-bit 60ns RAM	895.-
4MB 32-bit 60ns RAM	2295.-
40MHz FPU, matteprocessor	1695.-
A1230, 1MB, Utan FPU	4995.-

A1200 SCSI/RAM+

'FANG' GER DIN AMIGA 1200 SCSI

- Höghastighets DMA SCSI HDkontroller
- Expanderbar till 8MB 32-bit 60ns RAM se A1230 ovan för pris.
- FPU-sockel för matteprocessor.

FANG: SCSI, 0MB, utan FPU	3995.-
FANG: SCSI, 4MB, 33MHz FPU	6995.-

A1200 HD 3795/4995.-

INTERN HÅRDDISK TILL A1200/600

- Kit – hårddisk, skruvar, kabel, garanti-sigill, svenskt program & manual 90sid.
- 85/124MB internt monterad hårddisk.
- **Vi är Auktoriserad HD-leverantör = bibehållen *AMIGA* riks-garanti.**

15, 17 ,21" Monitorer

STORA SKÄRMAR FÖR A1200,4000

- Fungerar med ALLA Amiga-modeller.
- Multisync 15.5-38.5 KHz horisontellt.
- Multisync 50-90 Hz vertikalt.
- Hanterar PAL, NTSC, Euro72,Super72, DubbelPAL, DubbelNTSC, Multiscan, A2024, VGA, S-VGA, 1024x768.

PPage 4eng 1895.-

DET BÄSTA DTP PROGRAMMET!

- PPage 4 + PDraw 3 eng 3195.-
- Uppdat. PPage till PPage 4eng 1095.-
- Uppd. valfritt DTP-prg›PP4eng 1395.-
- Nu 256 färger med AA-kretsar.
- Editera hela uppslag.
- "Preview" på typsnitt.
- Zooma fritt mellan 10-400%.
- Visuell editering av kerningpar.
- Import-stöd för IFF, GIF, TIFF, PCX, Windows BMP, EPS med TIFF.
- PDraw-klipp, Illustrator-filer och Aldus Freehand EPS-filer kan du skicka över till ProfessionalDraw för editering.

UPPGRADERA

Nu erbjuder GVP att uppgradera valfritt fungerande Amiga-tillbehör till valfritt liknande GVP- tillbehör. Ring för pris. T.ex. varför inte byta in ditt gamla Genlock till ett äkta GVP-G-Lock, eller valfritt RAM-kort till GVP:s combokort med RAM / HD / SCSI / accelerator-kort, eller varför inte din drive till en hårddisk!

A-Max II & II+

MAC EMULATOR FÖR AMIGA

- Arbetar med alla Amiga modeller 500, 600, 1000, 1200, 2000, 3000, 4000.

A-Max II externt kort exkl ROM	1395.-
A-Max II+ internt, exkl ROM	4495.-
Uppgradering till Nya prog. version	175.-

VIDEODIRECTOR

REDIGERING NU ÄVEN FÖR PC

- Arbetar med alla amiga modeller 500, 600, 1000, 1200, 2000, 3000, 4000.
- Lär upp datorn från din fjärrkontroll.
- Styr din LANC-kompatibla (SONY) videokamera via shuttle liknande funktion med musen, för att göra klipp.
- Sammanställ mängder av klipp.
- Låt datorn mixa ihop dina klipp mot en videobandspelare som den styr via infraröd signal helt automatiskt.
- Mycket lättanvänt.

PC VERSION	1995.-
AMIGA VERSION	~~1595.-~~ 1395.-

TV-Paint v2 8495.-

Det bästa 24-bit rit-programmet!

- Uppdatering till TV-Paint v2 2495.-
- En version för alla grafikkort & Amigor: AVideo, Domino, EGS, Harlequin, IV24, Rainbow, Rembrandt, Resolver, Retina, Visiona, Vivid24 m.m.
- Nytt utseende, dos 3 kompatibel.
- Bättre stöd för tryckkänsligt ritbord.
- Nya ritsätt kalk, kol och färgblyerts.

- SuperMegaKillerSale -

Produkt	Tidigare,	NU
Quantum 1.2GigaByte 3.5"	19990.-,	17495.-
DCTV - grafikkort/digitizer	5495.-,	3495.-
A3000 GVP-GForce 040/25	15995.-,	11995.-
A600-RAM 2MB (PCMCIA)	2295.-,	1795.-
A600-RAM 4MB (PCMCIA)	3495.-,	2995.-
AudioMaster (ljudeditor)	795.-,	495.-
CG-Fonts (35 typsnitt)	1395.-,	350.-
Cinemorph (Morphing)	995.-,	795.-
DPaint 4.1	1495.-,	995.-
DirOpus (filhjälpmedel)	495.-,	295.-
Domino Grafikkort	4495.-,	3395.-
Draw 4D professional	1795.-,	1395.-
Imagine 2.0	2195.-,	1595.-
Kwikstart II (WB2-A1000)	795.-,	495.-
Mediashow (slideprg)	995.-,	695.-
MiOutline (Adobe konv.)	1195.-,	395.-
QuickWrite	595.-,	395.-
Office 5 nytto prg på svenska	2995.-,	1595.-
RaceTrace (3D konv)	1295.-,	850.-
RasterLink (bildbeh.)	1395.-,	795.-
Scala 500 (video titling)	995.-,	795.-
ShowMaker (slideprg.)	2995.-,	1495.-
Soundmaster & Sampler	1195.-,	795.-
The Art Department TAD	995.-,	350.-
TV-Text / TV-Show	1395.-,	295.-
VideoFonts-CG (5 olika pkt.)	895.-,	450.-
VistaPro 2.0 (landskap)	695.-,	495.-
VistaPro 3.0 (AGA m.m.)	795.-,	645.-
Vortex 386-25Mhz PC-kort för Amiga		4995.-
Vortex 486-25Mhz PC-kort för Amiga		7995.-
Professional Draw - för PC/win		3495.-

HD-Kit 85MB för A1200 (se ovan)	3795.-
HD-Kit 124MB för A1200 (se ovan)	4995.-
Amiga 1200+85MB HD (monterad)	8995.-
Amiga 1200+120MB HD (monterad)	9995.-
A1200+A1230 1MB RAM, utan FPU	9995.-
A2000 HC8-Kontroller	1595.-
G-Force 030,25MHz,1MB,SCSI	5995.-

G-Force 030,40MHz,4MB,SCSI	8995.-
I/O-Extendor 2xSer, 1xPar	2295.-
PhonePak Telesvar/Fax server	5295.-
PC-286 16MHz, 512kb	1295.-
A500 HD8 0 MB	2995.-
A500 HD8 40, 52, 80, 120, 240 MB	RING!
2MB SIMM › A500-HD8/A2000-HC8	750.-

A530 030,40MHz,0MB, SCSI, 0MB	6295.-
A530, 80MB, 1MB 32-bit RAM	9995.-
A530, 120MB, 1MB 32-bit RAM	10895.-
A530, 213MB, 1MB 32-bit RAM	11995.-
1MB SIMM › A530/A2000-GForce	895.-
4MB SIMM › A530/A2000-GForce	2295.-
QuantumHD Lös SCSI 3.5" 120MB	4295.-

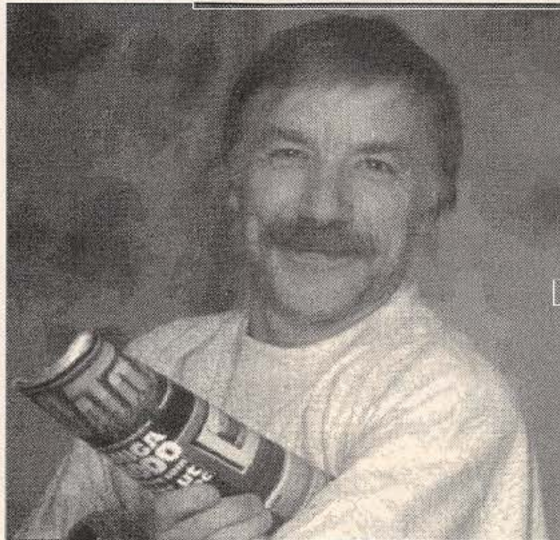
QuantumHD Lös SCSI 3.5" 240MB	5995.-
G-Lock (Genlock Y/C, komposit)	5395.-
Image-FX (bildbeh., test i DMZ4/93)	2895.-
DSS-8 (sampler och programvara)	845.-
15" Multisynk-monitor A1200/4000	7995.-
Vortex 386-25Mhz PC-kort för Amiga	4995.-
Syquest NY läs/skriv 44&88Mb intern	5995.-

GVP:s generalagent i Sverige: Karlberg & Karlberg AB
Tel: 046-474 50, Fax: 046-471 20 · 237 91 BJÄRRED



Alla rek. priser är inklusive moms.
Med reservation för prisändring.
Annons fotosatt med PPage 4.0 hos JustNu Tryck i Lund 046-158383.

Varsågod — 16 sidor spelfusk!



Vad vill ni läsare ha mer av i tidningen? Det är enkelt. Alla våra läsarundersökningar visar nämligen att ni vill ha mer SPELFUSK! Och det är skälet till att vi i detta nummer bjuder på en speciell fuskbilaga. En liten specialtidning proppad med små och stora fusk till 35 spel.

En del rynkar säkert på näsan åt spelfusk. Själv älskar jag dem. Speciellt när klockan närmar sig midnatt och man fastnat i något spel och inte kommer en tum längre. I det läget är man beredd att göra något desperat för att få hjälp. Bilagan kanske kan rädda några av dina vänner från ett nattligt förvirrat samtal från dig...

Spel har för övrigt fått en helt ny dimension för mig i samband med att jag testat flygspelet Air Warrier. Helt nyligen var jag inblandad i en het flygstrid per telefon med folk från Frankrike, Belgien, England, Grekland och Tyskland. Det handlar alltså om ett s.k. on-linespel där man med sin hemdator kopplar upp sig mot en centraldator någonstans och via modem och telefon utkämpar en strid med andra inkopplade på samma dator.

Jag måste säga att det var en mycket märklig och rolig upplevelse. Det lär inte bli sista gången för mig. Jag vill gärna uppmana andra som ägnar sig åt on-linespel, hör av er till Datormagazin! Vi kanske kan bilda en svensk skadron av luftens riddare och utmana exempelvis England. Anmälan till Datormagazins svenska skvadron kan ställas till ***Datormagazin, Christer Rindeblad, 112 85 Stockholm****. Märk kuvertet* ***"Air Warrior"****. Om intresset är tillräckligt stort hör vi av oss till er med närmare detaljer.*

Mer om det spännande on-linespelet Air Warrior kan du läsa om på annan plats i detta nummer av Datormagazin. Missa inte den artikeln

Så till något helt annat. Nu börjar Amiga 1200 få kritik från oväntat håll, nämligen från killarna i gruppen Digital Illusions, ni vet gruppen som gjode bl.a. Pinball Dreams.

I senaste numret av branschtidningen Computer Trade Weekly är de intervjuade och säger bl.a. följande sammanfattningsvis:

"Att Commodore gjorde ett stort misstag som inte utrustade A1200 med Fast RAM-minne i grundutförandet. Utan detta extraminne är A1200 bara dubbelt så snabb som sina företrädare A500 och A600. Med extraminnet blir den däremot 5-6 gånger snabbare. Det kan enligt Digital Illusions leda till att A1200 står sig svagare i konkurrensen på den viktiga spelmarknaden".

Killarna i Digital Illusion tror nämligen att många A1200-ägare aldrig kommer att skaffa extraminne och därför blir sittande med en ganska långsam burk (fråga mig, jag har inget extraminne, men tänker skaffa...)

Får de rätt? Jag vet inte.

Däremot verkar alla som spottar på Commodore för deras märkliga reklamkampanjer få rätt igen. I nästa nummer av Datormagazin avslöjar vi hur Commodore spenderat 10-tals miljoner på att sponsra en exklusiv världsomsegling. Just nu seglar en specialbyggd katamaran döpt till "Commodore Explorer" jorden runt på 80 dagar. Vad är vitsen och hur ökar DET försäljningen av Amigan, undrar många med oss.

Vi ses i nästa nummer av Datormagazin, då vi kommer att bjuda på fler överraskande nyheter.

Christer Rindeblad

REDAKTION
Postadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
(må-fre 09.00-12.00, 14.00-16.00)
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: 08-654 99 50

Chefredaktör & Ansvarig utgivare:
Christer Rindeblad
Bitr.red.chef:
Birgitta Giessmann
Layout:
Ursula Engström
Lars Jansson
Nöjesredaktör:
Johan "Gashjärnan" Burén
Testredaktör:
Peter Kerschbaumer
Sekreterare:
Kristina Malm
Praktikanter:
Magnus Lindberg

MEDARBETARE I DETTA NUMMER
Christer Bau, Bengt Dahlström, Sten Ekedahl, Göran Fröjdh, Ove Kaufeldt (inte Kaufled, hrm...), Björn Knutsson, Erik Lundevall, Anders Reuterswärd
Omslagsbild: Arne Adler

PRENUMERATION
TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER
ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK
RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.

UTGIVARE:
Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Ekonomichef: Björn Sandberg
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Medlem av



DATORmagazin INNEHÅLL

AMIGA

TEST:



Multimediaprogram kan användas för att framställa turistinformation över Helsingborg. Men det går att beskriva Flen också.

ÖVRIGT:

C 64

NYHETER REPORTAGE

ALLMÄNT

NÖJESMAGAZINET



En medaljong i tolv delar kan rädda Lemmings när domedagen närmar sig. Därför måste lemlarnas stammar sammanstråla. Det är du som leder dem rätt på färden till släktträffen.

SYSCOM

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Kvalitets-Postorder
Gör som 1000-tals andra bli helnöjd Syscom-Kund!

ORDERTELEFON
08 - 580 153 30
Vardagar kl 11-18 Lör. kl 12-14 FAX 58034094

Även i NORGE Tel: 67 56 03 75

Extraminnen
AMIGA 500, 600 & Plus

Svensk Bruksanvisning
Kvalitet = Två Års Garanti

A500: 512Kb RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup..... **285:-**
A500Plus: 1 Mb RAM Skaffa enkelt 2Mb ChipRam! **495:-**
A600: 1 MB RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup **595:-**

A600 / A1200 PCMCIA FASTRAM

A600/1200: Kreditkortsminnen för PCMCIA,FastRam 2Mb.... **1.695:-**
som ovan men hela 4Mb !.............. **2.565:-**

32 Bitars RAM till A1200 = Speed !

MBX1200-C:32bitars RAMkort med plats för FPU och RealtidsKlocka
MBX1200-C med Matteprocessor (FPU) 68881-14 , 0 Mb.... **1.745:-**
Som ovan, *SPECIAL-Erbjudande*, Blixtsnabb 68882-50MHz **2.995:-**
Ovanstående bestyckas med 1xSIMM på 1,2,4 eller 8Mb Ring för pris
MBX-Clock: Klocka/Kalender med Batteribackup till MBX........ **195:-**
12A'Clock: RealtidsKlocka till A1200, intern montering.............. **325:-**

Blizzard 1200/4: 32bit RAM, plats för matteproc. 4 Mb RAM **2.695:-**
Blizz1200 kan utökas till 8Mb. FPU 68882/25 **1.095:-** 68882/33 ring

MegaMix500: Prisvärt !

Externt äkta Fastram till A500.
Liknande konstruktion som SupraRam
Med VidareBuss samt Av/På omkoppl.
PRIS: MM500-2Mb **1.895:-** 4Mb **2.695:-**
MM500-6Mb **3.295:-** 8Mb **3.995:-**



REA-Ruta:

Evolution SCSI2000: **795:-** AdSCSI2000 **1.095:-**
SupraRam500RX/4Mb **2595:-** MegaMix 2000RAM 4Mb **2.195:-**
GFORCE Turbokort till A2000:68030MMU40MHZ,FPU,4Mb **7.695:-**
SIMM: Minne till A530 1Mb **545:-** 4MB **1.595:-** SuperBase4 **995:-**
ProWrite 3.2 **395:-** Art Dep Pro II **1.195:-** ProPage 3.0 **1.195:-**

EXTRA DRIVE

Golden Image:, Stor och tydlig **TrackDisplay**,Lyx Drive, Nu **795:-**
Passa på! ExtraDrive Amiga: Vidarebuss,dammlucka,Av/På *NU 595:-*

"VASSA" MODEM 14400/V32bis

SupraFaxModemV.32bis™:14400-57600bps, med Amiga Faxprogram och Terminalprogram A-Talk-III **4.195:-**. PC Dos/Windows: **3.995:-**
ReservTrafo: Har du köpt ett Supra modem någon annanstans? **175:-**
USR Sportster: Ett populärt modem, med PC Fax/Term.prog **4.595:-**

DRAM-Kretsar,FPU, CPU

A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar **1.795:-**
A4000: 4Mbyte, 1 st 32 bitars SIMM för enkel installation **1.865:-**
GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIMM till GVP A500-HD... **750:-**
A590: 2Mb, 16 st strömsnåla snabba DRAM till A590HD.......... **745:-**
DRAM: SupraXP, Supra2000, MicroBotics, A1200SIMM, Dagspriser

Trött på Skärmflimmer?

Skaffa FlickerFixer !
MultiVision-II, Äkta VGAutg.
4096 färger i Full Overscan!
Svensk Bruksanv. **Nu Nytt PRIS!**
A500: **1.655:-** B2000: **1.550:-**

Blandat Godis

Joystick-Mus omkopplare:
MJ500: Mycket gedigen manuell
Lysdiod angivelse av val nu **225:-**
Helautomatisk omkopplare **175:-**
KickBoard: Svensk Kvalitet! **245:-**

Golden Image®
Hand-Scanner 400DPI Amiga & PC !

Golden Image®
Auktoriserad Återförsäljare

Hård-Diskar

SupraDrive™500XP Series III

TYYYST . Designad (low power) för Driftsäkerhet UTAN FLÄKT !
VIDAREBUSS: Systembussen fortsätter = ActionReply passar perfek!
AUTO-POWER-DOWN:"Skärmsläckare" för HD= Absolut Tystnad!
FUNKTION:RAM och Hårddisk **separat** Avstängningsbara var för sig!
Bra Hårddisk till Kalaspris! Supra utanHD&RAM **1.995:-**
85Mb **4.395:-** 120Mb **5.995:-** Special 240Mb **6.995:-**

Apollo-S

16-Bitars SCSI-2 , Fast AT/IDE med RAMexpansion 2/4/6/8 Mb

Nydesignad Blixtsnabb Hd med AT, SCSI + Ram på ett kort! Laddar upp till 1.6Mb/s med en std A500 och Quantum240SCSI!
Kör t ex en Quantum AT Hd och upp till 7 SCSI enheter samtidigt !

Program och Handbok på Svenska
2 Års Svensk Garanti med Quantum HD .

Apollo-AT, Välj snabbaste Amiga AT !

AP500 har **minibuss** för RAM expansion. ***MEST HD / KRONA !***
Apollo 500-AT: Enbart Kontroller **1.595:-** 52Mb **3.595:-**
➡ 85Mb **3.695:-** 127Mb **4.995:-** 170Mb **5.595:-**
Apollo 2000-AT: Enbart Kontroller **1.395:-** Övr. Ring

Apollo-SCSI/AT, SCSI-II , AT/IDE och RAM, på ett kort!

A500-SCSI: Apollo-S 0Mb **2.595:-** 240Mb **8.195:-**
A2000-SCSI: Apollo-S 0Mb **2.395:-** 240Mb **7.995:-**
ApolloRAM: 750:- per 2Mbyte! (AP500AT 1.495:- RAMkort 2Mbyte)

Separata HårdDiskar och StyrKort

Quantum	85-S	2.995:-	**Quantum**	120-S	4.395:-
3.5tum	85-At	2.795:-	3.5tum	240-S	5.995:-
Els	127-S	3.995:-	Lps&Pro	240-At	5.795:-
Series	127-At	3.695:-	series	425-S	9.995:-

HD >1GByte: 5.25" FH 1050MB **15.895:-** 3.25" FH 10ms **19.995:-**

ICD AT/IDE kontroller: Snabb och lättmonterad Intern AT/IDE. Passar till A500,A500+samt A2000. Komplett för 3.5" AT/IDE Hd **1.165:-** För 2.5tumHd **1.395:-** **NY!** Med 20Mb **2495:-** 40Mb **2795:-**

A1200-HD

Interna HD till A600/1200: Se separat annons

A3000 / 4000 -HD

FastLane Z3: Äkta SCSI-II FAST 32bitars ZORRO-III Kort. med plats för hela 64Mbyte 32-bit RAM! Byggs ut med vanliga 1Mx8 eller 4Mx8 SIMM för maximal Flexibilitet. Med *DYNAMICACHE®prog.*

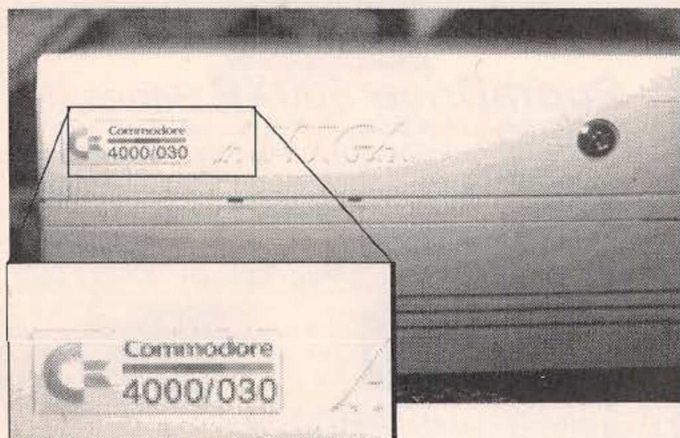
A4000/3000 Expansions-kortet nr 1 !

Läser upptill 7-10Mbyte/s (asynk/synk) Satsa på Zorro-III och 32bitar. Animeringar från HD i Realtid m fl användningar NU FÖR **4.395:-**

Möss m fl Pekdon

Jin-Mouse: Amiga ersättningsmus med högre upplösning290dpi **185:-**
G I -Mouse: Snygg Höguppl. 290 dpi, Kvalitetsmus Amiga/Atari **295:-**
G I -Optical: Heloptisk, Amiga/Atari Precisionsmus till bra pris **465:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **995:-**
Trackball: Helskön Trackball Amiga. Suverän följsamhet o finish **445:-**
NY GI - HandScanner: 400 DPI med Touch-up v3.0+OCR prg **1.795:-**
Ovanstående till PC, 256Gråskalor +OCR prog Windowsprog **1.695:-**

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)



Lågprismodellen A4000/30 är 40 procent billigare än storebror A4000/40 och kommer att kosta ca 15.000 kronor inklusive moms.

A4000/30 "Lågprismodell" av Amiga 4000

Nu presenterar Commodore en "lågprismodell" av Amiga 4000 - A4000/30!

Den nya modellen är 40 procent billigare än storebror A4000/40 och kommer att kosta ca 15.000 kronor inklusive moms.

— Den nya modellen tror jag blir populär som multimediamaskin, säger Niclas Persson hos svenska Commodore.

Amigafamiljen växer ständigt. Med introduktionen av A4000/30 har Commodore nu fem modeller av Amigan att erbjuda:

- Amiga 600 för 3.300 kr
- Amiga 600 HD för 4.900 kr
- Amiga 1200 för 5.400 kr
- Amiga 4000/30 för 15.000 kr
- Amiga 4000/40 för 26.000 kr

De väsentligaste skillnaden mellan de två A4000-modellerna är processorn. I A4000/40 sitter Motorolas nya M68EC40-processor på 25 MHz.

A4000/30 har den äldre 68EC-030 på 25 MHz. I praktiken betyder det att A4000/40 är ca fyra gånger snabbare än den billigare modellen.

— Den nya modellen saknar också matteprocessor och har mindre hårddisk och mindre RAM-minne, säger Niclas Persson.

— Men det är ganska enkelt att bygga ut en A4000/30 med större hårddisk och mer minne. Det finns också en sockel för att sätta in en matteprocessor om man vill ha det.

Tillbehör.

Commodore har också tagit fram andra tillbehör till de båda A4000-maskinerna. Dels A386-SX-25 MHz Bridgeboard. Ett speciellt kort som gör det möjligt att köra PC-program på Amigan. Dels nätverkskortet A2065 Ethernet för Novell Netware eller TCP/IP. Samt 2300 genlock.

Med nätverkskort och genlock är Amigan en perfekt maskin som presentations- och informationsnod i ett nätverk, hävdar Niclas Persson.

Datormagazin återkommer i ett senare nummer med en utförlig test av den nya Amigamodellen.

Christer Rindeblad

Jätteförlust för Commodore !

Commodore International gör nu alarmerande förluster!

Bara under sista kvartalet 1992 gjorde man en förlust på totalt 550 miljoner kronor.

Orsaken är minskad försäljning i främst Tyskland plus kostnader för nedlagda fabriker.

Datormagazin har tidigare rapporterat om ökade förluster för Commodore internationellt under hösten 1992. Många trodde dock att det skulle vända under sista kvartalet 1992 då julförsäljningen tar fart. Men så blev det inte.

Vinst blev förlust

Jämfört med samma kvartal 1991 minskade Commodores totala försäljning från 3.7 miljarder till 2.4 miljarder kronor. Det ledde i sin tur till att bolaget gjorde en förlust på totalt 550 miljoner kronor, jämföras med en vinst på 240 miljoner kronor samma kvartal 1991.

Det främsta skälet till de stora förlusterna är att Commodore gjort omfattande omorganisationer. Stängningen av företagets fabriker i Hong Kong och Tyskland samt byggandet av en ny fabrik i Filipinerna har kostat ca 300 miljoner kronor.

En ljusglimt i mörket är att Amigaförsäljningen i England gått strålande. Under 1992 har man sålt totalt 340.000 maskiner. Men i övriga Europa har Amigaförsäljningen gått sämre, speciellt i Tyskland.

Inte oroade

Commodores ledning är dock inte oroade.

— Vi har filosofin att försöka lösa alla problem och ta kostnaderna här och nu. Om man ändå ska förlora pengar är det lika bra att förlora rejält på en gång så är det över, säger Kelly Sumner, VD för engelska Commodore till tidningen Computer Trade Weekly.

— Under de senaste fyra åren har vi inte gjort några organisationsförändringar alls. Det var dags att göra det. Stängningen av fabrikerna i Hong Kong och Tyskland var nödvändiga

Christer Rindeblad

Felbyggda A1200

En hel serie av Amiga 1200 är felbyggda. När man laddar eller spar på diskdriven eller hårddisk börjar bildskärmen "flämta".

Orsaken är att Commodore missat en krets på moderkortet. Felet gäller endast A1200 byggda fram till vecka 10 under 1993. Titta på serienumret, siffrorna 4-7 anger byggvecka och byggår. Om du är drabbad är det bara att lämna tillbaka datorn till återförsäljaren så sätter de in den saknade kretsen gratis, lovar Commodore.

Amiga-mässa i London

Nu alla spelande Amigafreaks - här är mässan för er!

Virgin Games, Microprose och Gremlin Graphics, tre ledande programhus, kommer att visa de senaste nyheterna på spelfronten på mässan Amiga Format Live-93 i London den 7-9 maj på Wembley.

Enligt ett pressmeddelande kommer Virgin bl.a. att visa spel som Dune 2, Goal, Beneath The Steel Sky och Apocalypse. Och Gremlin Graphics ska visa Hero Quest 2: Legacy of Sorasil och Litil Divil. Microprose visar upp B17 och Gunship 2000.

För mer information om mässan kontakta Andrew Godsall i England, tel: 009 44 61 480 98 11.

Bäst pris på datorer hittar du på tidningens baksida!

Bäst på tillbehör!

Röda produkter = långt under ordinarie pris. Få ex. kvar!

ACCELERATORKORT

- MBX 1200 68881-14MHz 0/8, klocka 1.895:-
- MBX 1200 68882-25MHz 0/8, klocka 2.795:-
- MBX 1200 klockexp. för äldre MBX 195:-
- PPS 2000 28 MHz 0/32 Mb RAM 9.495:-
- Blizzard 14 MHz 0/8 Mb, A500 1.795:-

AMIGA PROGRAM

- AD Pro Conversion Pack 649:-
- Ami-Back Tools 595:-
- Ami-Back 2.0 495:-
- Amiga Vision 695:-
- Art Department Pro 2 1.595:-
- Art Expressions 1.695:-
- AMOS Basic The Creator 395:-
- AMOS Basic The Compiler 249:-
- AMOS 3D Med uppd 1.3 215:-
- AMOS Professional 595:-
- Audition 4 495:-
- Bars & Pipes Pro Ring!
- Broadcast Titler 2 35 ns 1.395:-
- Caligari 2 PAL 1.895:-
- C-NET BBS System 2.4 595:-
- Cine Morph 995:-
- CrossDOS 5.0 Plus 395:-
- Contact 2.0 295:-
- Devpac 3 Assemblerpaket 595:-
- Diamantbok 1.795:-
- Directory Opus 4.0 695:-
- Directory Opus 349:-
- Deluxe Paint AGA NY 995:-
- Easy AMOS 349:-
- Essence för Imagine 395:-
- Excellence 3.0 1.095:-
- Foundation Hypercard-funktioner 995:-
- Font Enhancer 695:-
- Font Pack 1 679:-
- Final Copy 2 995:-
- Hyperbook 595:-
- High Speed Pascal 1.095:-
- Hotlinks Editions v.1.1 795:-
- Interchange Plus 549:-
- Imagemaster 995:-
- Imagine 2.0 1.495:-
- Imagine Objekt Disk 2 295:-
- Morphus För Imagine m.m. 749:-
- Morph Plus 1.595:-
- Pro Write 3.3 Engelskt 649:-
- Pixel 3D Pro 1.895:-
- Pagestream 2.2 1.795:-
- Pagestream Font Pack 1 429:-
- Pagestream Newsletter 1 595:-
- Pagestream Classic Fonts 995:-
- Pagestream Designer Fonts 995:-
- Playmation 3D Animering 895:-
- Quarterback 5.0 329:-
- SAS/C 6.0 2.295:-
- Scala Multimedia v. 2.0 4.295:-
- Scape Maker 2.0 195:-
- Skyline BBS 2.0 595:-
- SuperBase 4 Pro 1.595:-
- Tiles 2 Textures för 3D 229:-
- Textiles 24-bit vol 2 349:-
- True Print 495:-
- Turbo Text 549:-
- Vista Professional 3.0 695:-
- Workbench 2.1 NY 595:-
- Workbench 2.1 + ROM NY 895:-
- Video Music Box 429:-
- WShell 2.0 395:-
- Wood 3 Mat. text 229:-

Vår Stockholms butik har även spel!

BILDSKÄRMAR

LÅGSTRÅLANDE FRÅN PHILIPS

- 7CM 3279 14" multisync, PC/A3000 3.995:-
- 4270 14" multisync, inbygda högtalare 4.695:-
- 1710 17", multisync, PC/A3000 10.795:-

LÅGSTRÅLANDE FRÅN SAMPO.

- 14" 1024 x 768, non-int./autosync 4.119:-
- 15" FSQ 1024 x 768, non-int./autosync 4.994:-
- 17" FSQ 1280 x 1024, non-int./autosync 10.994:-



BÖCKER AMIGA

- Amiga Intern 329:-
- AmigaDOS 3:rd ed. 249:-
- Best of Tricks & Tips 249:-
- C for Beginners 195:-
- C for Advanced Programmer 295:-
- Desktop Video Power 259:-
- Devices 3:rd ed. 219:-
- Dos Inside & Out 215:-
- Game Makers Manual AMOS 249:-
- Graphics Inside & Out 295:-
- Hardware Reference 3:rd ed. 219:-
- Includes & Autodocs 295:-
- Libraries 3:rd ed. 295:-
- Making Music with Amiga 295:-
- Machine Language 195:-
- Multimedia Workbook 169:-
- Off. AmigaDOS 2 Companion 225:-
- Printers Inside & Out 295:-
- Using ARexx on the Amiga 295:-
- User Interface StyleGuide 215:-
- Virtual Reality 295:-

DISKETTBOXAR

- Posso Svart, med plats för 150 st 3,5" 215:-
- Posso Svart, med plats för 75 st 3,5" 165:-
- Diskettbox 80 med plats för 80 st 3,5" 79:-

DISKETTER

- Maxell MF2DD 3,5", 10-pack 69:-
- Maxell MF2HD 3,5", 10-pack 119:-

DISKETTSTATIONER

- Roclite 3,5", virusskydd, no-klick 895:-
- Zydec Intern A500 695:-
- Supra 3,5", virusskydd, av/på, no-klick 695:-
- Chinon 1.2 Mb, intern för PC, 5,25" 695:-
- Chinon 1.44 Mb, intern för PC, 3,5" 595:-

EMULATOR

- KCS Power PC Board A500 1.695:-
- KCS Power PC Board A500+ 1.695:-
- KCS Adapter A2000 549:-

GRAFIK & VIDEO

- DMI Resolver 010A 6.495:-
- DOMINO + TV Paint Jr 32768 färger, 800 x 600 upplösning 4.195:-
- DCTV RGB konverter Lumakey 1.895:-
- DCTV PAL 3.495:-
- FlickerFixer 2000 genlock 1.695:-
- FrameMachine + FM-Prism 24 6.495:-
- Megachip 2000 med AGNUS 2.295:-
- Opal Vision 7.995:-
- G-lock 4.395:-
- Genlock Y/C S-video 4.995:-
- Personal SFC 3.495:-
- Sirius Genlock 7.995:-



HÅRDDISKSYSTEM

- GVP 52 Mb A500 4.495:-
- GVP 120 Mb A2000 5.495:-
- Supra 500XP 85 Mb/0 Mb 4.495:-
- Supra 500XP 120 Mb 2 Mb internt 6.450:-

HÅRDDISKAR – LÖSA

- 120 Mb Conner, SCSI 3.195:-
- 240 Mb Quantum, LPS, SCSI 5.995:-
- 425 Mb Quantum, SCSI 7.995:-

HÅRDDISK-INTERFACE

- Trifecta 2000 LX, SCSI-2, IDE 1.795:-
- Supra 500XP SCSI i/f, 0/8 Mb 1.995:-
- Supra 2000 SCSI i/f 995:-
- GVP HD8 SCSI A2000 1.695:-

DIV. KORT, MIDI M.M.

- Slingshot A2000-kortplats på A500 295:-
- Pro MIDI interface 295:-
- Serial Port Board 2 portar 1.495:-
- A2065 Ethernet kort 2.495:-

INSTRUKTIONSVIDEOS

- Amiga Graphics Engelsk 129:-
- Amiga DOS Svensk 195:-
- Deluxe Paint 4 Svensk 229:-
- Intr. till C-programmering Svensk 195:-
- Workbench 2.0 Svensk 195:-

JOYSTICKS

- Bathandle/Redball 229:-
- Slik Stick 79:-
- Gravis GamePad för PC 249:-
- Advanced Gravis för PC 395:-
- Tac-1 för PC 195:-
- Thrustmaster för PC 795:-
- Roder pedaler för Thrustmaster 1.495:-
- Q-stick 89:-
- Joystickkort PC 2 portar, 50 MHz 169:-

KABLAR

- IDE 44-pin, A1200 69:-
- Mus/Joy-omkopplare automatisk 219:-
- Nollmodemkabel 1-3NM/FF 79:-
- Seriell 25/25 79:-
- SCSI Centronics 349:-
- Scartkabel 1,5 meter 99:-
- Scartkabel 5 meter 179:-

LAGRINGSMEDIA

- CD-ROM TEXEL 300 Kb/s, int. 3.995:-
- ASIM CD-ROM Styrprogram, 150, High Sierra, Macintosh HFS. Kompatibel med Fish CD-ROM skiva 595:-



LJUDKORT – PC

- SoundBlaster 2.0 1.244:-
- SoundBlaster Pro 1.619:-
- SoundBlaster MultimediaKit Ring!
- UltraSound 16-bitars, 32 röster m.m. 1.495:-
- Högtalare KOSS HD1 249:-
- Högtalare KOSS HD4 495:-

MINNESEXPANSIONER

- 512 Kb A500, ALFAData 349:-
- 1 Mb A600 + klocka Zydec 595:-
- 1 Mb x 8 SIMM För GVP 395:-
- 4 Mb x 8 SIMM 1.595:-
- 4 Mb ZIPP Static Column A3000 1.695:-
- 4 Mb SIMM MBX 1200/4000 32-bit 1.795:-
- Mega Midget Racer 2/2 Mb A2000 1.995:-
- ProRAM 32-bitars RAM Zorro III 0/64 Mb. För A3000/A4000 3.195:-
- SupraRAM 500RX med 1 Mb 995:-
- SupraRAMkort A2000 0 Mb 995:-
- SupraRAMkort A2000 2 Mb 1.495:-



MODEM/FAXMODEM

- Supra 2400 1.119:-
- Supra 2400-i PC 794:-
- SupraFaxModem Plus 2.244:-
- SupraFaxModem 24/96-i PC 1.244:-
- SupraFaxModem V.32 3.744:-
- SupraFaxModem V.32bis 4.369:-
- SupraFaxModem V.32bis-i PC 3.744:-
- Peakmodem interface C64/modem 169:-

Aukt. SupraDealer = 2 års svensk garanti!

Alla modem levereras kompletta med kabel, program & teleprogg. Till faxmodemen ingår också WinFax 2.0 på svenska (PC) eller GP Fax med svensk manual (Amiga).

MÖSS & PEKDON

- Mus Imsi Seriell för AT/PS2 395:-
- Trackball ZYDEC 349:-
- Trackball ZYDEC för PC 395:-
- Optisk Mus AlfaData 495:-
- Amiga mus 175:-



SKRIVARE

- NEC P20 24-nålars 2.795:-
- MPS 1270 Bläckstråle med kabel 1.795:-
- Star LC-20 9 nålars Ring!
- Star LC-100 NY Färg Ring!
- Star LC200C Färg Ring!
- Star LC24-20 24 nålars Ring!
- Star LC24-200C Färg Ring!
- Star Jet SJ-48 Bläckstråle Ring!
- G-Wiz Printer i/f för C64 395:-

STEREOSAMPLERS

- Audio Engineer Plus 2 1.995:-
- AMAS 2 sampler + MIDI i/f 895:-
- Clarity 16 sampler MIDI 1.395:-
- DSS Stereosampler 27.9 KHz 769:-
- Master Sound För PC 495:-
- Stereomaster Amiga eller Atari 395:-

ÖVRIGT

- Deluxe HD Chassis 5,25" 795:-
- Safe Scin A500 119:-
- Musmatta 39:-
- Deluxe Paint 4 tangentöverdrag 69:-
- Nätdel 200 watt A500 695:-
- Pro Rom Switcher 249:-

Data Bolaget

POSTORDER 040-12 26 00

Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Fri service enligt gällande tillverkares villkor. Leveranstid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avgifter tillkommer. Outlösta paket debiteras med frakt och expeditionsavgift.

BUTIK I MALMÖ

Amiralsgatan 10 • 211 55 Malmö
Tel. 040-12 26 00 • Fax 040-12 28 00

BUTIK I STOCKHOLM

Nya köpcentrat på Medborgarplatsen
Söderhallarna 129 • 118 72 Stockholm
Tel. 08-702 02 02/03 • Fax 08-702 02 30

NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.





Den "omvända" musen AmTrack.

Trackball

AmTrack ersättning för musen

AmTrack är en sk "trackball" (omvänd mus). Den är ergonomiskt formad med stora lättåtkomliga knappar. Knapparna kan även låsas i ett läge.

Det speciella med AMTrack är att man aldrig behöver rengöra den (det har jag nog hört tidigare /red. anm).

Info: Elevdata i Malmö AB
Tel: 040-30 70 90
Fax: 040-30 70 91

Skrivare

Bättre än BJ-10ex

Canon lancerar efetrföljaren till BJ-l0ex. Den nya skrivaren heter BJ-l0sx och ska varar upp till 30 procent snabbare. Den har dessutom större arkmatare och lägre vikt än den gamla modellen.

Info: Canon Svenska AB
Tel: 08-744 86 31
Fax: 08-744 86 65



Skrivaren BJ-01sx är 30 procent snabbare än föregångaren BJ-10ex.



Utbildningsprogram från "lär dej klockan" till matematik.

Utbildningsprogram

Program för alla åldrar

ELEVDATA i Malmö distribuerar och tillverkar utbildningsprogram till Amigan. Programmen passar alla, från förskoleåldern till högstadienivå. Teman i programmen behandlar allt från skrivmaskinsträning över "lär dig klockan" till rättstavning och matematik.

Info: Elevdata i Malmö AB
Tel: 040-30 70 90

DATORMAGAZIN TELEX

C64 katalog

Sandinge's Import & Data har sammanställt en ny katalog för program ovh tillbehör till C64/C128.

Info: Sandinge's Import & Data
Tel: 035-186795
Fax: 035-122164

SCSI till Amiga1200

GVP släpper ett kombinerat SCSI/RAM/FPU-kort till Amiga 1200. Kortet heter A1200 SCSI/RAM+ och kan uppgraderas till 8 MB 32bit minne. Matteprocessorn kan klockas med antingen 14 MHz eller 40 Mhz.

Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50

Grafikkort med hög uplösning

Merlin är ett nytt grafikkort från tyska XPert (Domino). Kortets högsta upplösning är 1280x1024. Den maximala bildfrekvensen är 120 MHz. Den kan ställas in med en medföljande programvara. Merlin känner automatiskt av om det sitter i enn Zorro II (Amiga 2000) eller en Zorro III-kortplats (Amiga 3000/4000).

Pris: från 3695 kr inkl moms
Info: Data Bolaget
Tel: 040-12 26 00, 08-702 02 02
Fax: 040-12 28 00, 08-702 02 30

Amiga 1200 bok

"The Insider Guide to the Amiga 1200" är en ny bok som praktiskt beskriver Workbench 3.0, utilities, prefernces och AmigaDOS.

ISBN: 1-873308-15-9
Pris: ca. 250 kr

Snabba upp hårddisken

HyperCache är ett program som ökar hastigheten vid användninga av både disketter och hårddiskar genom att lägga upp en cache av valfri storlek i minne. Vid test av AUGS-BBS i Linköping har man uppnått hastighetsökningar på över 15 ggr. Läshastigheten på en Amiga 3000 blev 4,7MB/sekund. På en Amiga 1200 ökar hasigheten från 200 KB/sek till 3,5 MB/sek.

Pris: 449 kr inkl moms
Info: AccSys
Tel: 013-172 267
email: salmi@augs.se

Register

Register över DMz-artiklar

Nu finns ett register över alla artiklar som har skrivits i Datormagazin. Registret ligger på tre disketter och består av över 11 500 poster. Alla artiklar som har skrivits under åren 1987 t.o.m. senaste numret av Datormagazin finns registrerade här.

Med hjälp av sökfunktionen i programmet finner man lätt och snabbt alla "Screen Stars", alla tester av hårddiskar, datorer, program, spel och alla presentationer av PD-program mm.

Det går även att skriva ut valda delar av registret. Registret är kompatibelt med Softwood, MiAmigaFile och InfoFile. Uppdateringar görs kontinuerligt och kan fås mot en ringa kostnad (vi på redaktionen skulle inte klara oss utan registeret /red.anm.)

OBS! Naturligtvis ligger inte själva artikeltexterna med i detta register.

Komplett kostar registret 175:–, och du får det genom att skicka pengarna till Roger Skoog på postgiro 626 21 26 – 3.

Alla Datormagazins artikar finns numer i registerform för programmen Infofile och MiAmigaFile.

TRICOM data

TILLBEHÖR INSTALLATIONER REPARATIONER RESERVDELAR AMIGA, ATARI, PC/AT.

ACCELERATOR DERRINGER

68030 Accelerator 25Mhz med MMU till Amiga500/+/2000. Billigaste acceleratorn med äkta 32bitars minne och MMU. Resident programvara för att ladda kickstart till 32bitars minne.

Pris utan minne	2995:-
med 2Mb	3995:-
med 4Mb	4795:-
med 8Mb	6295:-
Matteproc. 25Mhz	995:-

Derringer finns även i en 50Mhz version med ett tillägg av 2800:-.

A1200

Intern minnes 2-8Mb & FPU.

2Mb minne & FPU	2795:-

FFV 2

Flicker Free Video 2 den nya flickerfixern från ICD. 2495:-

RocGen Plus

Avancerat genlock till Amiga. Perfekt för att texta video.

RocGen Plus	1695:-

RocKey

Chroma Key tillbehör för genlock För dig som vill göra videos med specialeffekter. Har även RGB-splitter innbyggd.

RocKey	2495:-

Kickstartswitch

tangentbordsstyrd för 2st Kickst. till Amiga500/600/2000.

Kickback	395:-
med Amiga DOS2.0Kit	1095:-
med Kickstart1.3	545:-
Amiga DOS2.0Kit	795:-

MINNEN

512kb med klocka	345:-
1Mb endast Amiga500+	495:-
2Mb med klocka	1395:-

AdRAM540

Internt minne 2-6Mb och klocka till din gammla Amiga500.

AdRAM540-2Mb	1695:-

AdRAM2080

Minneskort till Amiga2000. Helt Autokonfigurerande 2-8Mb minne

AdRAM2080-2Mb	1695:-

MegAChip

Bygg ut din A500/2000/CDTV till maximala 2Mb chipminne.

MegAChip2000/500	1995:-

A600/1200

Kreditskortminnen PCMCIA2.0

2Mb Fastmem	1895:-
4Mb Fastmem	2595:-

Minnen

RocHard, GVP, PC/AT m.f

2Mb SIMM 1Mb*9	795:-

A590, AdRAM540/2080 m.f

2Mb DIP 256k*4	795:-
2Mb DIP 1Mb*1	795:-

Amiga3000

4Mb ZIP 1Mb*4 S.COL	1795:-

Amiga4000, MAC m.f

4Mb SIMM 1Mb*36	1795:-
8Mb SIMM 2Mb*36	3595:-

Auktoricerad Serviceverkstad Commodore PC/AT Amiga Atari



HÅRDDISKAR ROCHARD

Extern hårddisk till Amiga500/+ med IDE AT /SCSI-kontroller, 0-8Mb minne och egen nätdel. Extern SCSI och AV/PÅ knapp. Levereras med Quantum hårddisk.

Pris tom		1995:-
42Mb	Quantum ELS	3495:-
127Mb	Quantum ELS	4795:-
240Mb	Quantum LPS	7695:-
Köp till första 2Mb minne		500:-

ROCMATE

Extern SCSI-hårddisklåda för 3.5" Halvhöjd hårddiskar med egen nätdel. För dig som behöver större hårddiskkapacitet. Passar utmärkt till RocHard.

Pris tom		1295:-
42Mb	Quantum ELS	3195:-
127Mb	Quantum ELS	4295:-
240Mb	Quantum LPS	6995:-

NOVIA60-120i

Intern 2.5" IDE-AT hårddisk till Amiga500/500+. Perfekt för dig som vill spara skrivbordsyta.

Novia60i	63Mb	3595:-
Novia80i	85Mb	3995:-
Novia120i	127Mb	4995:-

A600/1200 HD

Intern 2.5" IDE-AT hårddisk till Amiga600/1200 för inmontering. Kabel och bruksanvisning ingår.

63Mb	Hd-kit	3195:-
85Mb	Hd-kit	3495:-
127Mb	Hd-kit	4995:-

ÖVRIGT

Intern IDE-AT hårddisk kontroller till Amiga500/+/2000.

AdIDE40 3.5" hd	1245:-
AdIDE44 2.5" hd	1445:-

LÖSA HÅRDDISKAR SCSI

42Mb	Quantum ELS	2195:-
127Mb	Quantum ELS	3495:-
240Mb	Quantum LPS	5995:-

Övriga storlekar och AT ring!

TRICOM data AB
Birkagatan 17
113 36 STOCKHOLM Tel. 08-7360291 Fax. 08-7360293

Mån-Fre 10:00 - 18:00
Lör 10:00 - 14:00

Reservation för prisändringar. Frakt tillkommer. Alla priser inkl. moms.

A1200 pris

Jag förstår inte riktigt en sak. Jag funderar på att köpa en A1200. Jag har en A500 nu. A1200 verkar bra men ni skrev att priset skulle komma under 5.000 kronor. Jag har ringt till olika företag och priset har legat på 5 495 kr som lägst. VARFÖR har det inte blivit som ni har sagt?

Rickard

Hej Rickard
Riktpriset är säkert över 5.000 kronor, men jag har sett annonser där priset är ungefär 4.800 kronor.

Brev till Insändarsidan
Jag heter Kristina Malm och har hand om insändarsidorna.
Det är till mig du ska skriva när det är nåt som gör dig upprörd, arg, förtretad, förtörnad, sårad, förtvivlad. Likaväl som du kan skriva om sånt som gör dig glad. Helt enkelt, skriv om du vill ha något sagt som kan tänkas intressera andra.
Skriv till:
Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.
Märk kuvertet "Insändare".

Ange diskettantal

När ni recenserar ett spel eller när ni recenserar en demo kan ni väl vara hyggliga att ange diskettantalet. Hur många disketter ligger "Soundvision" på ? Kan man beställa Noxios "Smells like Peanuts" Isåfall hur många disketter är den på?

Erik

Soundvision är på en diskett men Smells like peanuts ligger på sju disketter! (hårddisk). Om du vill beställa demos kan du skriva till: Demons demobibliotek, Fredrik Lönn, Ryds Allé 9:301, 582 51 LINKÖPING.



Bra ordbehandlare

Jag heter Marcus och är användare av Amiga 500. Har ni information om Amiga 4000? Har ni någon lista över bra passande ordbehandlingsprogram?

Amiga 4000 skrev vi om i Datormagazin nr 18/92. Om du inte har den tidningen så går det bra att beställa den. Hur du gör ser du på sidan 69.
De sex viktigaste ordbehandlingsprogrammen till Amigan presenterades och jämfördes i nummer 4/92. De olika programmen är: Personal Write, Quick Write, Pro Write, Word Worth, Trans Write och Pro Text.

Brevvän sökes

Jag är en grabb på 12 år som söker brevvänner från 10-16 år som har Amiga. Själv har jag en 500+. Jag håller med den andra grabben som ville ha brevvänner!Mika

Om någon vill skriva till Mika har vi adressen.

A-train recenserat?

Har ni recenserat A-train? I vilket nummer?

"Ytro"

A-train recensionen finns i nummer 5/92.

Det var bättre förr...

Tjena på er allihopa! Det var länge sedan jag skrev till DMz men nu är det dax igen. De senaste åren har DMz genomgått en rad förändringar. Förr så kunde man hitta minst en sida med programmering och sådant för oss som är intresserade av det och en hel sida med intressanta och roliga insändare. Ni gamla läsare minns väl alla roliga diskussioner som behandlade allt från piratkopiering till Nintendo? Visst skulle Back-Chat kunna bli en bra ersättare men tyvärr gör denne "Brad S." allt för att stoppa allt som liknar en vettig diskussion. Tråkigt.

SVAR DIREKT

Numera har DMz helt slutat med programmeringen och blivit "som alla andra". Det tycker jag är synd, för visst finns det väl några fler än bara jag som tycker om att göra lite grann själv och inte bara använda andras. Om det är platsbrist som gör att programmeringen har försvunnit så kan jag ge er ett råd: Dra ner på Tjuvtitten! Det är ju skrattretande att se hur en förhandsgranskning är på två sidor och den riktiga recensionen på knappt en. Tyvärr Göran, desertera till någon PC-tidning (adressen finns i Gula Sidorna). Programmering skulle också kunna dra ner på piratkopiering. Nu för tiden har man en Amiga för att spela. Punkt slut.

Med lite programmering skulle mångas intresse flyttas bort från swappingen (svårt ord va', blöjnissar?). Apropå spel, nör tänker ni börja ge rätt betyg? Vi tar en titt på nr. 2-93. Efter att ha räknat lite så kom jag fram till att två spel rekommenderades varmt och tre var väl värt pengarna. Lite överdrivet. Numera bryr man sig inte när ett spel i varje nummer blir utsett till årets spel. Jag förstår att ni vill hjälpa spelproducenterna att sälja spel, men är det rätt att försöka lura ungar till att köpa spel som ändå håller samma kvalitet som alla andra? Jag tycker att ni ska sänka medelbetyget till runt 50 och sedan ge BRA spel BRA betyg. Detta hjälper de som ger ut bra spel men stjälper de som försöker lura på folk skräp. Rättvist?

Den nya Amiga 1200 verkar intressant. Jag hoppas att Commodore kan marknadsföra den på ett annat sätt än tidigare produkter. Ett exempel: Vad har det blivit av CDTV?Slutligen en uppmaning till alla läsare: Skriv insändare! Visa att ni lever och har en åsikt!

Over and out; Striker.

Du har helt fel! Datormagazin har definitivt inte slutat med artiklar om programmering. Har du inte sett våra AMOS-sidor och vår CanDo!-serie? Eller vår långa artikelserie om C. Dessutom har vi i varje nummer en spalt om programmering i ARexx.

Dessutom planerar vi under våren att köra en artikelserie om assemblerprogrammering. Så vi gör definitivt inte som andra tidningar. Och att intresset för programmering minskat bland Amigafolket är knappast vårt fel.

Christer Rindeblad,
Chefredaktör

SIMP's TIPS-TELEFON
08 - 82 46 66
Öppen dygnet runt. Hit kan du ringa och lämna tips om pirater. SIMP har utfäst en belöning på 10.000 kr för tips som kan leda till att man kan få storpirater fällda i domstol.

TYCK TILL PER BILD

Det blev Tobias Anderberg från Saltsjö-Boo som kammande hem 500 kronor i vår stående bildtävling. Bidraget heter "DMZ Love" och är gjort med Deluxe Paint IV.
På förekommen anledning kan vi tala om att vi tar emot bilder i alla upplösningar. Det går alltså bra att skicka in 24-bitarsbilder. Skicka din bästa datorbild på tdiskett till DATORMAGAZIN, BOX 125 47, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "MIN BILD". Glöm inte att ange namn och adress i brevet.
Vill du ha tillbaka disketten måste du skicka med ett färdigfrankerat kuvert med din egen adress på.

Två veckor tills nästa DATOR kommer!



500:-

Commodore

ÖVER

Ja, det är faktiskt sant. Hela FRED FISH-samlingen finns på en enda CD för Amiga.

3.000

Detta är möjligt tack vare att en CD-skiva kan lagra 550 MB information. Dessutom går inläsningen mycket fortare än från vanliga disketter.

PROGRAM

Tack vare dessa fördelar kommer många av de riktigt häftiga programmen i framtiden finnas på CD.

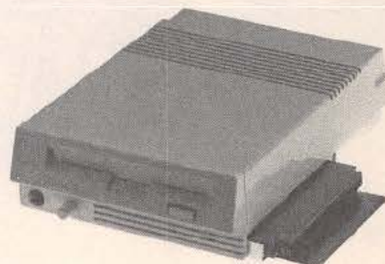
PÅ EN

Nu när vi börjar lansera CD-teknologin för Amiga på allvar kommer här 2 st mycket fina erbjudanden.

DISK!

A570 CD-ROM

Med en A570 CD-ROM förvandlar du din Amiga 500/500+ till en CDTV.



Rekommenderat ca. pris

1.995:-

(inkl. moms)

Vid köp av A570 CD-ROM eller CDTV Computer System medföljer 1 st FRED FISH CD-skiva med över 3.000 PD-program.

CDTV
COMPUTER SYSTEM

- CDTV
- Tangentbord
- Diskettstation
- Mus

Rekommenderat ca. pris

3.495:-

(inkl. moms)

AMIGA® CD
FROM COMMODORE

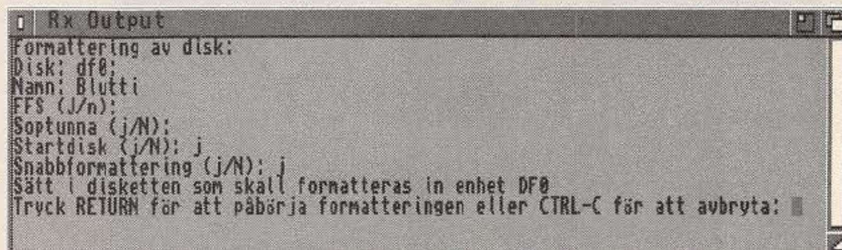
Box 8184 163 08 Spånga Telefon 08-621 88 00 Telefax 08-761 32 44

Vi reserverar oss för att en del av Fred Fish-programmen ej kommer att fungera på vissa konfigurationer.

Formatera disketten med ARexx

ARexx kan användas till att förenkla AmigaDOS-kommandon. Med några rader programmering får man ett skal för AmigaDOS-kommandot format.

Man slipper helt enkelt att göra fel med alla parametrar som ska skrivas efter format.



Här har vi förbättrat kommandot format så att det frågar efter alla parametrar.



Många som använder Arexx-program kör dessa antingen ifrån ett program som stöder ARexx eller i ett Shell-fönster. Dock vore det även trevligt att kunna köra Arexx-program via Workbench. Nu har man inte byggt in något ordentligt stöd för Workbench-baserade Arexx-program, men i viss mån kan man dock ändå skapa sådana.

Starta från Workbench

För att kunna köra ett program ifrån Workbench kan det vara lämpligt med en symbol (ikon) för detta program. Denna symbolfil heter då samma sak som ens ARexx-program, med tillägget '.info' i slutet av namnet förstås. Man väljer symboltypen 'Projekt', vilket man lämpligen kan ordna med programmet IconEdit.

För att köra ARexx-program i ett Shellfönster behöver man använda sig av kommandot 'rx'. Det ska vi även göra ifrån Workbench. Om man väljer att få fram informationsfönstret för symbolen vi skapat så hittar man där (om allt är rätt) ett fält för 'Standardverktyg' (Default Tool). I detta fält skriver man in kommandot 'rx' helt enkelt och sparar detta. Alternativt kan man lägga till hela sökvägen till kommandot rx och då skriver man istället 'sys:-rexxc/rx'.

Dubbelklickar man man sedan på symbolen kommer då ARexx-programmet som hör till denna att köras. Om in- och utmatning behövs så kommer ett fönster automatiskt att öppnas, precis som med vanliga shell-kommandon man kör ifrån Workbench.

Bättre format

Som ett litet exempel på vad man skulle kunna göra har vi här brevid ett ARexx-program som är ett litet komplement till Format-kommandot. Detta kommando är tämligen begränsat när man kör ifrån Workbench och använder AmigaOS 2.04. Har man AmigaOS 2.1 eller 3.0 är det dock mycket bättre.

Vad programmet gör är att helt enkelt fråga användaren efter varje parameter som man kan tänkas vilja ha, antingen via att ange en text eller via ett enkelt ja/nej-svar. I fallet ja/nej-svar finns det ett skönsvärde, vilket markeras med en stor bokstav för svaret till detta val.

Samla parametrarna

När de olika parametrarna lästs in samlas de ihop och sedan anropas det vanliga format-kommandot som används i Shell med de inmatade parametrarna. Om man valt att formaterna en disk man ska kunna starta systemet ifrån så kan man även få ett s.k. 'bootblock' installerat via shell-kommandot Install.

För att kunna använda detta kommando kan man då lämpligen skriva in detta program i en editor och spara det med namnet WBFormat på något bra ställe.

Därefter kan man skapa en symbol (ikon) enligt beskrivningen ovan till denna fil, med namnet WBFormat.info i samma katalog. Alternativt så räcker det att modifiera en redan existerande WBFormat.-info om editorn kan skapa egna symbolfiler.

För den som är intresserad av att skriva ARexx-program kan ett par detaljer vara värda att notera:

Kontruktionen 'call writech-(stdout,text)' kan användas istället för 'say text' ifall man inte vill få ett radbyte efter att ha skrivit ut innehållet i text.

Variabeln RC innehåller ett värde efter att ett kommando/-funktion utförts. Det gäller även Shell-kommandon. Om ett sådant kommando misslyckas brukar dess returvärde vara skilt ifrån 0. Detta används i detta program för att kontrollera ifall formateringen har avbrutits i förtid, så att man inte försöker installera ett bootblock då.

Det var allt för denna gång. Vi syns och hörs.

FORMATERING MED AREXX

```
/* Skal för format-kommandot */

say 'Formatering av disk:'
bootparam = 1

disk = getparam('Disk: ')
name = getparam('Namn: ')
ffs = getparam('FFS (J/n): ')
icon = getparam('Soptunna (j/N): ')
boot = getparam('Startdisk (j/N): ')
quick = getparam('Snabbformattering (j/N): ')

if disk ~= '' & name ~= '' then do
    params = 'DRIVE' disk 'NAME' name

    if abbrev(upper(ffs),'J') | ffs = '' then
        params = params 'FFS'

    if abbrev(upper(icon),'N') | icon = '' then
        params = params 'NOICONS'

    if abbrev(upper(boot),'N') | boot = '' then
        bootparam = 0

    if abbrev(upper(quick),'J') then
        params = params 'QUICK'

    address command 'sys:system/format' params

    if rc = 0 & bootparam then do
        say 'Gör disken startbar...'
        address command 'c:install' disk
    end
end
else
    say 'Diskenhet och disknamn måste anges!'

exit 0


getparam:
parse arg txt
call writech(stdout,txt)
parse pull answer
return answer
```

NO LIMIT



När Du skall köpa hårddisk till Din Amiga 600 / 1200, måste den vara godkänd av Commodore och den måste monteras hos auktoricerad installatör. Om hårddisken inte är godkännd mister Du Riksgarantin och går Din dator sönder får Du själv betala.

Väljer Du en DATIC hårddisk får Du behålla den trygga riksgarantin och slipper obehgliga överaskningar.

Med varje DATIC hårddisk följer en unik HDD Powered by Datic ettikett som skall fästas på tangentbordet. Ettiketten ser ut som den halvrunda ringen nere till vänster på denna sida.

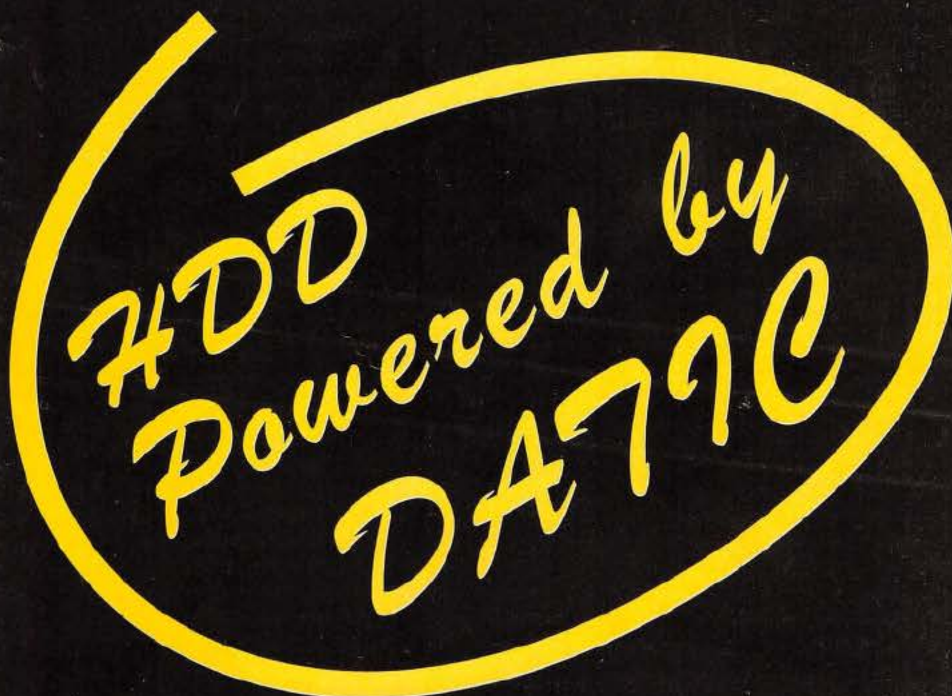
Har Du köpt en Hårddisk utan ettikett bör Du kolla att RIKSGARANTIN verkligen gäller. Om Du är osäker kan Du ringa till:

ELDA/DATIC konsumentkontakt och fråga efter närmaste auktoricerade DATIC HDD leverantör.
Tel 0523-51000.

Chansa inte, välj kvalitet från Datic!

Och Du! Datic hårddiskar kostar vid 105MB så lite som ca: 38kr per MegaByte.

Med Datic finns ingen begränsning!



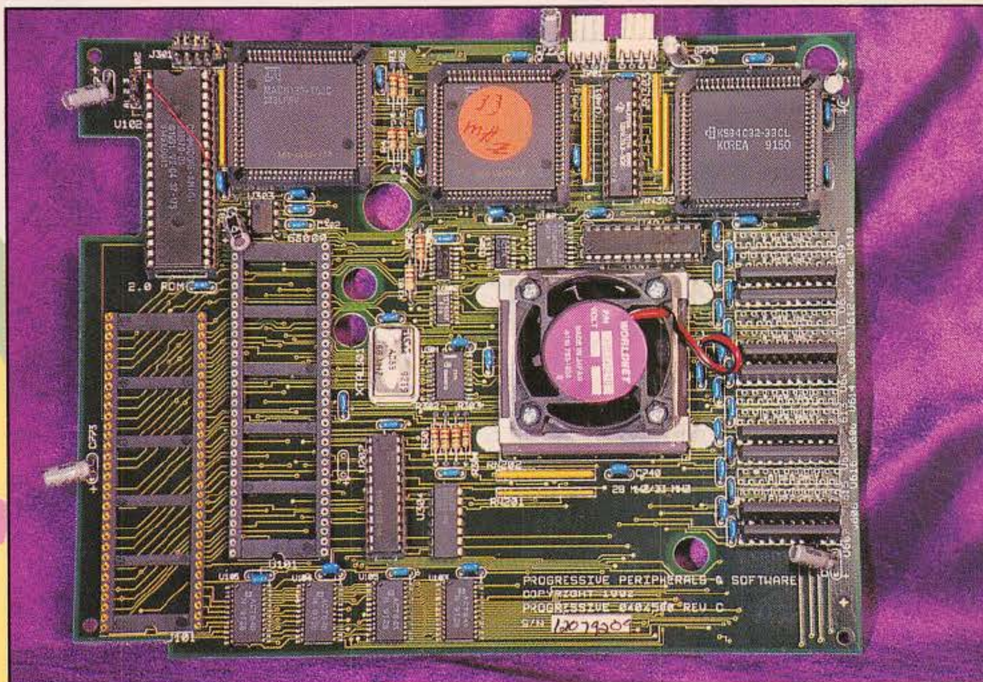
DATICs produkter finns hos alla ledande datorbutiker. Ring 0523-51000 för närmaste butik.

AMIGA

PPS040/500

Snabbaste turbon till A500

Den häftigaste turbon till A500 är utan tvekan PPS040/500. PPS040/500 gör en A500 snabbare än en A3000. Och tunga program som Imagine och Real 3D blir ett rent nöje att arbeta med.



Det är ett rent nöje att arbeta med PPS040/500.

PPS040/500 är en accelerator för Amiga 500. Den är uppbyggd kring Motorolas 68040-processor, dvs. en lika dan som sitter i Amiga 4000.

PPS040 körs dock med en klockfrekvens på 33 MHz (Amiga 4000 med 25 MHz).

Med PPS040/500 slår din Amiga 500 lätt en Amiga 3000 när det gäller hastigheten. Grafikbearbetning med program som Artdepartment Professional eller Imagine blir upp till 23 gånger snabbare än med en vanlig Amiga 500.

När det handlar om komplexa matematiska beräkningar kommer en Amiga 500 med PPS040 upp i över 110 gånger hastigheten av en oaccellererad Amiga 500.

Gratis installation

PPS040/500 monteras inne i Amigan. För att montera kortet måste man lyfta ur original huvudprocessorn (MC68000) och montera PPS040 i den tomma sockeln. Tyvärr är just sockeln det enda som håller kortet på plats. Det står t.o.m. i manualen att man efter att ha flyttat datorn ska kolla att kortet sitter som det ska. Några enkla plaststöd hade kunnat fixa detta problem.

Över huvudtaget är installationen av PPS040/500 ganska besvärlig för den som inte har skruvat i en dator tidigare. DG-Computer, den svenska importören av PPS040/500, bjuder dock på monteringen av kortet i din dator!

För litet plats

Det går inte att montera PPS 040/500 tillsammans med en intern hårddisk av typen Novia. Det finns helt enkelt inte plats för det. Däremot fungerar PPS040/500 utmärkt med externa hårddiskar som kopplas till Amigans expansionsport på vänster sida. Vi har testat PPS040/500 med en extern Grandslam-hårddisk från IVS.

Det är inte att rekommendera att använda PPS-kortet tillsammans med en hårddisk som inte har egen nätdel. PPS040/500 drar ganska mycket ström och om man dessutom kopplar en hårddisk till Amigan som inte har egen nätdel kan Amigans nätdel brinna upp.

Program som fungerar

När man kallstartar (slår på strömmen) Amigan krävs det att man kör ett ''initialiserings-kommando'' som talar om för systemet att PPS040/500 finns i datorn.

Även spel som enbart kan köras ifrån disketter (pga. speciella bootblock) kan utnyttja den snabbare processorn. Klarar ett spel inte av den snabba processorn på PPS040/500 är det bara att slå av strömmen och starta Amigan med speldisketten i diskettstationen. Alla systemvänliga program fungerar alldeles utmärkt med PPS040.

Systemkrav

PPS040 behöver Workbench 1.3 eller högre. En stor fördel med PPS040 är att Kickstart 2.04 redan är monterad på kortet. Att köra PPS040 under Workbench 1.3 betyder att man stymper prestandan på 68040-processorn eftersom denna version av Workbench inte har något direkt stöd för 68040-processorn.

Kortet kan utrustas med 8 MB 32bits-minne och det levereras med 4 MB 32bits-minne installerat. Minnet består av 80 ns ZIP-kretsar eftersom de är små, billiga och genererar lite värme. För att uppgradera minnet till 8 MB måste man löda dit åtta stycken ZIP-kretsar! Detta ingrepp är inte lätt för den ovane.

17 MB minne

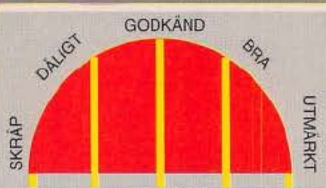
PPS040 kan även använda allt 16bits-minne som man har haft i Amigan sedan tidigare. Sammanlagt kan man alltså ha upp till 17 MB minne i Amigan (max. 9 MB 16bit och 8 MB 32bit). Tyvärr så kan man inte utnyttja 32-bitarsminnet på PPS040 när man kör i 68000-läget.

Huvudintrycket

Huvudintrycket som PPS040/500 ger är övervägande positivt. Allting går så fruktansvärt mycket snabbare att det blir ett rent nöje att arbeta även med så tunga program som Imagine, Real 3D eller ArtDepartment Professional. Många funktioner som man inte orkade vänta på tidigare utförs nu på nolltid. Det här kortet är helt klart den häftigaste accelleratorn man kan köpa till en Amiga 500.

Peter Kerschbaumer

PPS040/500







Utrustningskrav:	Amiga500, WB2.X
Dokumentation:	Engelsk
Priser:	Se separat ruta här bredvid
Tillverkare:	PPS
Recensionsex. från:	DG-Computer
Tel:	08-154540

Priser:
25 MHz 7995 kr
33 MHz 10995 kr (testver)
4 MB extraminne 1995 kr
priser inkl moms

Deringer
A500 turbo till bra pris

Turbokortet CSA-Deringer är ett bra köp för alla som vill få sin Amiga 500 snabbare utan att spränga hushållskassan.

Deringer ökar hastigheten upp till 9 gånger hos A500.

Turbokort brukar vara dyra. De billigare varianter, som hittills funnits, har bara varit snabba minnesexpansioner som inte givit speciellt mycket högre hastighet. CSA-Deringer till Amiga 500 skonar plånboken och ökar hastigheten upp till 9 gånger.

CSA Deringer är ett turbokort som passar även den mindre plånboken. Den enklaste varianten av kortet kostar 3995 kronor. Kortet är uppbyggt kring en 68EC030 processor som arbetar med en klockfrekvens på 25 MHz. 68EC030 betyder att processorn inte har någon MMU (Memory Managment Unit) inbyggd. Fördelen är att 68EC030 är billig. Nackdelen är att program som kräver MMU inte kan fungera. Bland dessa är t.ex. GigaMem som kan använda hårddisken som viriтuellt extraminne.

Deringer har inte heller någon FPU (matteprocessor) men det går att installera en i efterhand. Att det inte finns matteprocessor på Deringer är en större nackdel än avsaknaden av en MMU eftersom räkneintensiva program som t.ex. raytracingprogrammet Imgaine finns i specialversioner för turbokort med FPU. Trots avsaknaden av matteprocessor hittar man de största fördelarna med Deringerkortet när man använder raytracingprogram (Imgaine) och funktioner som tar lång tid (sortering i Prowrite).

Intern montering

Som de flesta turbokort till Amiga 500 monteras Deringer i processorsockeln för Amigans oiriginalprocessor (68000). Installationen blir därför lite känslig av två skäl. Eventuell garanti försvinner och man måste ha ett visst mått av händighet.

Det går inte att montera Deringer i Amigan tillsammans med en intern hårddisk som t.ex. Novia. Det finns inte plats för båda. Det är däremot inga problem med externa hårddiskar som kopplas till expansionsporten på vänster sida av datorn (vi har testat med en GrandSalm 500).

Handboken till Deringer är helt på svenska och förklarar installationen och alla program på ett enkelt sätt.

Starta systemet

För att tala om för systemet att Deringern och 32-bitarsminne finns i datorn måste man först köra ett initialiseringskommando. Detta kan ske på två olika sätt. Det ena är att man kör detta kommando på ett sätt som gör att det sitter resident i minnet och det andra är att man kör kommandot varje gång man starar om Amigan.

Fördelen med det första är att spel som klarar sig med ett turbokort kan utnyttja den snabbare processorn.

Problem med DMA

En del DMA-baserade hårddisksystem (t.ex. GVP Series III) fungerar dock inte med detta. Har man en sådan kontroller måste man köra igång initialiseringskommandot varje gång man startar om.

Nackdel med det är att spel som enbart kan köras ifrån disketter (pga. speciella bootblock) då inte kan utnyttja den snabbare processorn. Med systemvänliga program som kan köras ifrån hårddisk har man inte detta problem. Spel som kan installeras på en hårddisk kan också utnyttja Deringerkortet.

Alla programm som vi testade med Deringer fungerade klanderfritt.

Systemkonfiguration

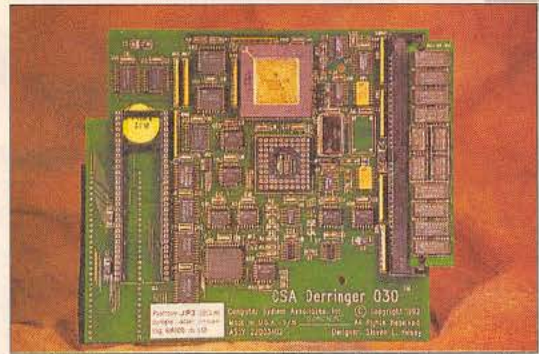
Deringer klarar sig med Workbench 1.3 eller högre. Kortet finns med flera minneskonfigurationer, 2, 4, 8 och 32 MB. Minnet består av en enda 72-pinnars SIMM. 32-bitarsminnet kan inte utnyttjas i 68000-läge som man kan koppla till via ett program. Det går däremot bra att använda sitt gamla 16-bitars minne tillsammans med Deringer. Det blir naturligtvis inte lika snabbt som bara 32-bitarsminne.

Vill man snabba upp Deringern ytterligare kan man enkelt installera en FPU på kortet. Det finns två varianter att köpa, en som arbetar med 25 MHz för 995 kr och en 50 MHz-version för 2800 kr.

Sammanfattning

CSA Deringer går inte att jämföra med de snabbaste 68030-korten som finns till Amigan. Men om man ser till det låga priset och hastigheterna det kommer upp i så blir det ändå bästa betyg för pris/prestanda. Deringer är ett bra köp för alla som vill få sin Amiga 500 snabbare utan att spränga hushållskassan.

Peter Kerschbaumer
Christer Bau



Turbokortet Deringer är billigt och relativt snabbt.

HASTIGHETSJÄMFÖRELSE A500-TURBO

	Amiga 500	CSA Derringer	PPS 040/500
ALLMÄNT			
CPU	68000	68EC030	68040
Klockfrevkens	7.14Mhz	25 Mhz	40 Mhz
FPU	Ingen	Ingen	Inbyggd i 040
MMU	ingen	ingen	inbyggd i 040
AIBB			
WritePixel	1	3.72	5.09
MemTest	1	5.46	8.64
Sieve	1	9.04	20.94
TGTest	1	2.17	2.44
CplxTest	1	5.18	113.53
NYTTOPROGRAM			
Imagine	1:12:50	6:59/4.28	05:07/14.23
Scenery Animator	1:05:07	34:20/1.9	10:49/6.02
AdPro, HAM	03:00	00:43/4.18	00:08/22.5
AdPro, Convolve	05:59	01:13/4.91	00:21/17.09
ProWrite Sök/Ersätt	01:54	00:31/3.67	00:10/11.14
ProWrite Sortera	13:33	02:12/6.15	00:35/23.22
ProWrite Spalter	01:33	00:12/7.75	00:05/18.6
ÖVRIGT			
WB	06:46	01:35/4.27	03:58/1.7
Fungerar med HST-modem	Ja	Ja	Ja

DERINGER

GODKÄND · DÅLIGT · BRA · SKRÄP · UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP · DÅLIGT · GODKÄND · BRA · UTMÄRKT

+
–

Utrustningskrav:	A500, min.Kickst1.3
Dokumentation:	Svensk
Pris:	2MB 3995kr, 4MB 4795kr, 8MB 6295kr priser inkl moms
Tillverkare:	CSA
Recensionsex. från:	TriCom Data
Tel:	08-736 02 91
Fax:	08-736 02 93

Så här testar Dator

Hastigeheten är a och o när man köper turbokort. Men programmen man använder påverkar hastigheten. Därför använder Datormagazin program av alla kategorier, från ordbehandlare till raytraycing vid turbotesterna.

När man köper ett turbokort är naturligtvis hastigheten det allra viktigaste. Viktigt är också vilken hastighet man får för pengarna. Är det värt att lägga ut några tusen extra för att få det allra snabbaste?

Att turbokortet är lätt att installera och använda samt att dokumentationen är bra uppskattas också av de flesta.

Testutrustning

Testerna har utförts på en och samma dator, en A500 med en Grandslam hårddiskkontroller.

Datorn har OS 2.0 och vi har lagt upp Kickstart i 32-bitars minne, samt slagit på alla cacher och burstmode (när det har varit möjligt).

För att testa hastigheten har vi både använt oss av ett speciellt mätprogram och en del andra program som får utföra en viss uppgift.

Benchmark med AIBB

Detta är ett program speciellt för att mäta en dators hastighet. De tester vi använt oss av i AIBB är: WritePixel, MemTest, Sieve, TGTest och CplxTest.

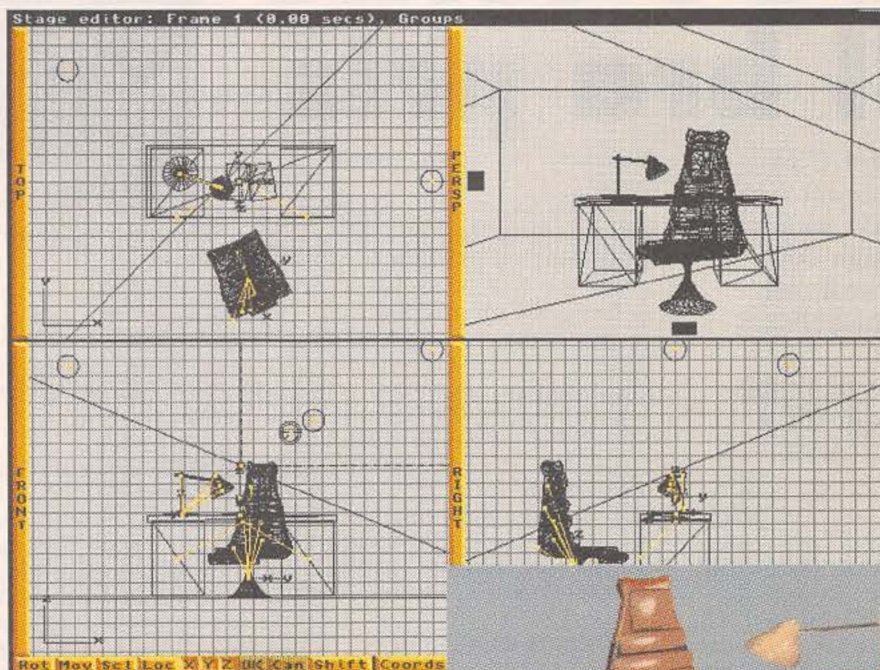
Grafik

Raytraceingprogrammet Imagine och landskapsgeneratorn Scenery Animator har fått räkna ut varsin bild.

Till de turbokort som haft en matteprocessor har de speciella turboversionenerna av dessa program använts.

Den bild som Imagine producerat får sedan Art Department Proffesional bearbeta på två sätt.

Det första steget är att bilden görs om från 24-bitars-format till HAM och det andra är en finess som heter Convolve. I det här fallet får bilden en effekt av att vara stansad i en yta.





Imagine är ett raytracingprogram. Dessa är mycket räkneintensiva. Imagine lämpar sig därför alldeles utmärkt för att testa prestandan hos ett turbokort.

Ordbehandling

I ordbehandlaren ProWrite har vi testat tidskrävande funktioner som att söka och ersätta ett visst ord, sortera alla stycken i en text samt att formattera om den till att ligga i tre spalter.

Den text som har använts är på ca 100 Kbyte.

Workbench

Vi lade upp 100 identiska lådor i ram-disken (närmare bestämt Monitors-lådan innehållande 3 ikoner). Sedan valde vi "Select Contents" från Windows-menyn i Workbench.

Med alla 100 ikonerna markerade så valde vi "Open" från Icons-menyn och mätte hur lång tid det tog för alla fönster att öppnas.

Modemtest

En del turbokort har problem med höghastighetsmodem som t.ex. USRobotics HST eller Sportster.

FAKTA OM ARBETSMINNE

Chip-minne

Detta är den del av minnet som Amigans specialkretsar har tillgång till via DMA (Direct Memory Access = direkt tillgång till minnet utan att CPU:n behöver hjälpa till). Används för grafik och ljud.

Fast-minne

Detta är minnet som ligger ovanför specialkretsarnas adresseringsområde. Detta minne kan bara CPU:n komma åt.

16-bit-minne

Motorolas 68000-processor arbetar externt med en 16-bit bred databus. Arbetsminnet blir därför också bara 16-bit bred. Expansionsporten på Amiga 500/1000 och Zorro II-kortplatserna i Amiga 2000 är därför bara 16-bit breda.

32-bit-minne

68020/030 och 040-turbokort kommer bara med 32-bitars-minne upp til maximala hastigheter. Detta beror på att dessa processorer externt arbetar med en 32-bit databus. De kan med ett kommando (t.ex. lmove) läsa dubbelt så mycket som en 68000. Förutsättningen är dock att det finns 32-bit-minne.

Extended-minne

68000-processorn kan adressera maximalt 16 MByte. Hos Amigan ligger Kickstart-ROM, specialkretsarna och naturligtvis även arbetsminnet inom detta område. Det blir bara 8 MByte över för autokonfigurerande expansionskort om man inte har ett turbo-kort. Det är ofta för lite (t.ex. bildbehandling). Därför har Commodore utnyttjat 68030-processorn i Amiga 3000 för att kunna bygga ut minnet utanför detta område. Naturligtvis känner Amigan även igen "Extended Memory" automatiskt. Det kan bara inte användas av Zorro II-expansioner för DMA.

Memory Managment Unit (MMU)

Många av de 68030-kort som säljs idag kommer med en variant av processorn som heter 68EC030. Detta innebär att den saknar MMU (Memory Managing Unit) som det normalt sitter i en 68030. Den enda direkta nytta de flesta har av en MMU är att kopiera upp Kickstart i 32-bitars minne och sedan lura datorn att använda kopian istället för det vanliga ROM:et. Många turbokort utan MMU har dock egna lösningar så att detta går ändå. I övrigt används MMU:n oftast för virtuellt minne och minnesskydd.

Virtuellt minne innebär att man kan använda en del av hårddisken som minne om det vanliga minnet skulle ta slut och minnesskydd betyder att processorn förhindrar dåligt skrivna program att skriva över andra program i minnet. Inget av detta finns i AmigaOS idag, men det är möjligt att det kommer i framtiden.

För de som programmerar kan en MMU vara bra att ha då det finns en del debuggingprogram som använder sig av en MMU. 68020 innehåller ingen MMU utan det finns som en lös krets. 68040 finns bara med MMU.

magazin turbokort

Det kan helt enkelt bli överföringsfel.

Detta resulterar i att överföringshastigheten sänks betydligt eftersom den felaktiga datan måste skickas om. Vi har testat att ladda ner och upp en 1 MB stor fil för att kolla om turbokorten klarar av det.

Vad betyder siffrorna?

Alla hastigheter anges som en faktor jämfört med en vanlig Amiga (68000). 5 betyder alltså att det gick fem gånger snabbare än en vanlig Amiga. Värdet 1 är en vanlig A500/A2000 med en hårddisk.

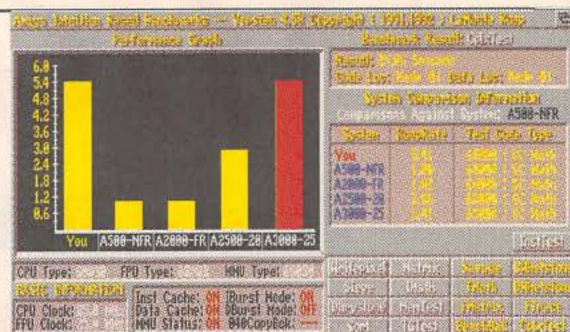
Eftersom de flesta värdena är tagna för hand med ett vanligt digitalur så får man tänka på ett det finns en viss felmarginal.

Testresultaten med programmen Imagine, Prowrite och Art Department Professional innehåller både tiden det tog för funktionen och faktorn jämförd med en vanlig Amiga 500.

Peter Kerschbaumer



Scenery Animator är ett program som skapar konstgjorda landskap med hjälp av fraktal matematik. Detta är något som kräver mycket beräkningar. Med ett turbokort som PPS040/500 blir programmet ca. sex gånger snabbare.



AIBB (Amiga IntuitionBased Benchmark, Fish 439) är ett PD-program som erbjuder de vanliagste testerna för att få fram hastigheten i jämförelse till andra Amiga-modeller. Presentationen av resultaten kan man både få som siffror och stapeldiagram.

AIBB - Amigans stoppur

För att testa hur mycket snabbare datorn egentligen blir med de olika turbokorten så har vi använt programmet AIBB (Amiga Intuition Based Benchmark). Vi beskriver vad de olika testresultaten visar.

Det finns en rad grundinställningar som man kan göra i AIBB. Dessa beror på typen av turbokort man ska testa.

Instruktions- och data cacher

En cache (uttalas <käsj>) är ett litet mellanlagringsminne som finns inne i processorn och som går mycket snabbare att komma åt än det vanliga minnet. Det finns även något som heter Burst Mode, och gör att det ibland går ytterligare lite snabbare när cachen används.

Vanlig 68000-kod eller 68020-kod

De allra flesta program är skrivna för att kunna köras på en vanlig 68000-processor. Det går dock att göra program som är specialskrivna för 68020 och bättre processorer och som då utnyttjar deras finesser bättre. I AIBB kan man välja mellan att utföra testen med vanlig 68000-kod eller med 68020-kod.

Matematikrutiner

Många turbokort har en speciell matematikprocessor (FPU, Floating Point Unit). Även här går det snabbare om programmen verkligen använder sig av denna. I AIBB går det att välja om tester som använder sig av flyttal ska använda matteprocessorn eller inte.

Testerna

De 16 tester man kan utföra i AIBB kan delas in i två kategorier. De som påverkas av en FPU, och de som arbetar likadant oavsett om en FPU finns.

De fyra första testerna vi använder är inte FPU-beroende. Det innebär att det blir samma resultat oberoende av om turbokortet har en FPU eller inte.

WritePixel

Fyller en hel skärm med en färg pixel för pixel. Enbart rutiner i operativsystemet används. Detta visar tex hur fort DPaint kan få fram och visa en bild.

Mem Test

Även detta är ett test på hur snabbt data flyttas i minnet men här testas även Chip-mem tillsammans med Fast-mem. Detta påverkar musik och grafikprogram som kan behandla mer data än vad som får plats i chipminnet.

Sieve

Beräknar ett visst antal primtal och mäter tiden det tar. Primtal är tal som bara är jämnt delbara med sig själv och 1. (1 2, 3, 5, 7, 11...)

TGTest (Text Graphics Test)

Skriver ut en upprepande text på skärmen och scrollar när skärmen är full. Testar grafikrutinerna samt chipminnets effektivitet. Detta påverkar tex hur snabb utmatningen är i ett Shell-fönster.

CplxTest

Utför en serie beräkningar med komplexa tal. Komplexa tal används bla i vetenskapliga beräkningar samt inom elektronik. Detta test använder sig av en FPU och resultatet blir markant högre om en sådan finns.

Niklas Lindholm

FAKTA OM PROCESSORER

CPU

Själva hjärnan i datorn är processorn (CPU, Central Processing Unit). Det är denna som gör alla beräkningar och styr vad som händer. I en vanlig A500 eller A2000 heter processorn MC68000 och arbetar med en frekvens av 7.14 Mhz. Med detta menas att ungefär 7 millioner gånger i sekunden får processorn en signal som får den att göra något, tex lägga ihop två tal eller flytta ett tal i minnet. Detta kan kanske låta väldigt mycket men det krävs många signaler för att utföra något vettigt.

Ett sätt att snabba upp datorn är att helt enkelt öka takten som processorn jobbar i. Det finns dock ett problem med detta. Resten av datorn arbetar fortfarande i den gamla takten och processorn måste därför ofta vänta på att få tillgång till minnet.

Matteprocessor

Om man ägnar sig mycket åt beräkningsintensiva program, tex raytracing, kan en matematikprocessor (FPU, Floating Point Unit) vara till stor hjälp. Denna finns som tillbehör till 68020 (då heter den 68881) och 68030 (68882) och är inbyggd i 68040. Rent generellt bör man åtminstone se till att man har möjlighet att bygga ut med en matteprocessor senare om man inte köper den med en gång.

Cache

Ett sätt att komma runt detta är att låta turbokortet ha sitt eget minne som går med samma hastighet som processorn. En annan lösning är att använda en s.k. cache (uttalas käsj). En cache är ett sorts mellanlagringsminne som går mycket snabbare att komma åt än det vanliga minnet. Varje gång processorn ska hämta någonting från minnet så kollar den om det finns i cachen och hämtar det i så fall därifrån.

68000-turbo

De turbokort som dubblar processorns klockfrekvens brukar ge ungefär dubbla hastigheten mot en vanlig 68000. Ett betydligt bättre, men också dyrare, sätt att snabba upp datorn är att använda en bättre processor. Det finns ett flertal efterföljare till 68000 som klarar allt som 68000 kan och ofta en hel del till.

68010 är väldigt lik 68000 och ger oftast en väldigt marginell hastighetsökning.

68020

68020 är en betydligt effektivare processor än 68000. Den har en instruktionscache på 256 bytes och brukar köras med en klockfrekvens av 16Mhz.

68030

68030 är den processor som sitter i A3000. Den har förutom en instruktionscache på 256 bytes en lika stor cache för data. Den finns i modeller som kan köras mellan 16 och 50Mhz.

68040

68040 är den senaste processorn i 680x0-familjen och den används i den nya A4000. De båda cacherna har här ökats tillll 4Kb vardera och den brukar köras mellan 25 och 33 Mhz.

AmigaVision Professional

Roligt multimediaprogram

Commodores eget multimediaprogram Amiga Vision har kommit i en ny version. Nu heter det Amiga Vision Professional.

Det är enkelt och roligt att t.ex. skapa en turistinformation över sin hemstad.



Inledningsbilden till en turistinformation om Helsingborg. På bakgrunden av en digitaliserad bild rullar förtexterna fram. Ovanpå förtexterna kommer en kanin hoppande (AnimBrush).

Ett multimediaprogram är som namnet säjer ett program som använder flera olika media. Det kan vara tal, musik, stillbilder och rörliga bilder. Till detta kan läggas interaktivitet, dvs. användaren kan själv påverka händelseförloppet i programmet. I Amiga Vision Professional finns alla dessa möjligheter i olika kombinationer. Vi har testat Amiga Vision Professional genom att skapa en Turistinformation över Helsingborg.





En nackdel i AmigaVision är att om man använder bilder och vill lägga text eller något annat över bilden, så måste man använda sig av de färger som bilden använder. Om man använder många bilder till samma bakgrundsbild (användargränssnitt) så ändras bakgrundsbildens färger för varje bild som programmet läser in.

Gör CDTV-program

AmigaVision är ett program som helt jobbar med symboler (små bilder, ikoner). Med hjälp av dessa bygger man upp handlingen i sitt program. Man behöver inte skriva en enda programrad. Med symbolerna som flyttas runt med musen skapar man enkelt ett strukturerat flöde. Symbolerna står för en funktion i programmet. Dessa symboler (funktioner) som ligger direkt under varandra utförs samtidigt eller efter varandra.

I den förra versionen av Amiga Vision var symbolerna så stora att det inte rymdes mer än 10 — 15 stycken under varandra på en skärm vilket gjorde det svårt att följa ett visst flöde. I den nya versionen kan man välja mellan stora eller små symboler och då få plats med dubbelt så många.

I grunden bygger AmigaVision Professional på det tidigare AmigaVision. Det nya i Professional är bland annat möjligheten att tillverka egna CDTV-applikationer (dock inte själva CD-skivorna). Något som också är nytt i denna version är att det medföljer en separat "Player" så att man kan tillverka egna multimedia-applikationer och distribuera tillsammans med playern utan att bryta mot kopieringslagen.

Att skapa multimedia

Det första man måste göra när man vill skapa en multimedia-applikation är att planera vad man vill förmedla med den (t.ex. turistinformation, produktinfo i en butik mm.). Har man det klart för sig så är det lätt att bygga upp programmet i Amiga Vision Professional.



Vill man ha rörliga bilder (animationer) i programmet bör man inte använda för stor del av skärmen eftersom ju mer som ska uppdateras på skärmen, desto långsammare går det. Animationer i AnimBrushformatet var lite svårare att använda. De måste kopplas till en specifik bild för att kunna köras. Det skulle vara bättre om de kunde köras oberoende av vad som händer i bakgrunden.





Ska man använda inlästa (scannde eller digitaliserade) bilder så tvingas man att använda färgerna i dem. Detta gäller även färgen på text och annat man har på skärmen. Har man otur så syns kanske inte texten.

Många finesser

Det finns mängder med olika bildövergånger i Amiga Vision Professional som man kan välja mellan. Bilder kan sammantryckas eller sprängas för att ersättas av en ny bild.

Amiga Vision Professional är lätt och rolig att använda. Lägg till en symbol, koppla den till någon bild eller ett ljud och testkör programmet. Ändra, lägg till, testkör... I Amiga Vision Professional är det enkelt att koppla ihop musik, stillbild och rörliga bilder.

För att få musik i sina Amiga Vision-program kan man använda både musik i SMUS-format eller direkt samplad musik. Det går även bra att styra MIDI-instrument ifrån programmet.

Precis som i den förra versionen går det att styra en videoskivspelare från Amiga Vision Professional. En mer intressant möjlighet är att läsa in bilder från en CD-ROM. Speciellt nu när Kodak har släppt sin bild-CD så får de flesta råd och möjlighet att lägga sina egna bildspel på CD och därifrån med t ex en CD-ROM XA läsa in bilderna till datorn.

Detta har vi inte haft möjlighet att testa, men att kunna blanda bilder från CD-ROM med text och animationer från ens hårddisk skulle kunna bli en höjdare i mellanprisklass. Vanliga musik-CD går att styra direkt och spela från Amiga Vision Professional. Detta kräver dock en CD-spelare som kan kopplas till datorer.

Amiga Vision i praktiken

För att testa alla funktioner i Amiga Vision Professional har vi skapat en Turistinformation över Helsingborg. Startsekvensen i testprogrammet blev :

●1. Niclas Strömstedt tonar in.

●2. Bild på stadshuset framträder och förtexten rullar till musiken.

●3. Kanin hoppar fram över skärmen.

Denna sekvens "program-



OSCAR II's TERRASS är byggt i granit och tegel. Den uppfördes 1903 och ritades av G. Ame'n. I bakgrunden skymtar man slottstornet Kärnan.

Turistinformationen över Helsingborg är uppbyggd av tre "fönster" och en kontrollpanel. Varje 'fönster' är kopplad till en bakomliggande databas som bestämmer den inbördes kopplingen. Trycker användaren på "HJÄLP!!!HELP" knappen kan han/hon t.ex. byta språk.



Programmeringen i Amiga Vision Professional sker med symboler som placeras ut på ett rutmönster. Genom att dubbelklicka på symbolen får man upp ett dialogfönster där man talar om vad som ska visas och hur det ska visas.

merar" man med tre (!) symboler. För att skapa bilder, text och musik till testprogrammet har vi använt videokamera, digitizer, sampler, musikprogrammet DeLuxe Music och ritprogrammet och D-Paint IV.

Upptakten i "turistinformationen" är ett antal bilder som vi har lagt animerad text över med DPaint IV. Kaninen är en AnimBrush.

Upplösning och färg i alla texter och teckningar har fått styras av de digitalt inlästa bilderna.

Har man ett 24-bitars grafikkort kan även det styras från Amiga Vision Professional för att visa bilder. Detta fungerar med alla grafikkort eftersom Amiga Vision Professional har möjligheten att styra externa program via ARexx.

Systemkrav

Amiga Vision Professional kan användas med alla Amiga-modeller. Det enda som krävs är att maskinen är utrustad med WorkBench/Kickstart 1.3 eller högre. Amiga Vision Professional behöver minst 1MB chipminne om du vill visa stora bilder och spela upp ljudfiler.

Programmet blir lite långsamt på en dator som inte har acceleratorkort. Ett bildbyte kan därför ta ett par sekunder. En dator med en 68030-processor växlar bilder mycket snabbt och man får en jämn bildväxling. Detta blir viktigt när man har många stora bildfiler som ska växlas snabbt.

För att använda Amiga Vision-program i t.ex. en turistinformation kan man använda en pekskärm i stället för tangentbord och mus. Då behöver tangentbord och mus inte vara framme.

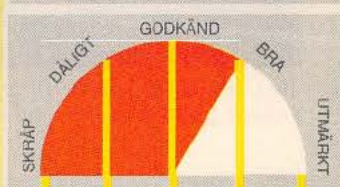
Sammanfattning

Den som inte kan programmera eller inte vill hålla på med att lära sig olika sorters script-språk kan lugnt prova Amiga Vision Professional. Här behövs inte många minuter innan man har fått fram ett program som kan visa bilder som sprängs eller plattas till av nya bilder. Allt till toner av digitaliserad musik eller tal.

En trevlig användning hemma är till exempel ett "familjealbum" med ljud och bilder och text. AmigaVision är också ett alternativ för mindre affärer, turistcentra, reklambyråer osv. som på ett trevligt sätt vill visa vad de har att erbjuda. Till det behövs en Amiga av valfri typ med hårddisk. För att skapa bilder till programmet behövs en videokamera och en digitizer, eller en scanner.

Bengt Dahlström

AmigaVision Professional





+ Mycket användarvänligt. Player för spelversion.

– Engelsk bruksanvisn. Är mer en uppgradering av AV.

Utrustningskrav:	Hårddsk med minst 2Mb minne
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	1500 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Commodore
Recensionsex. från:	Commodore

AMIGA

Gör 3D-spel utan programmering



3D Construction Kit är ett program som man skapar tredimensionella spel med. Det är roligt att använda och mycket enkelt att komma igång med även om man inte är programmeringsexpert.

Med 3D-Constructionkit kan du skapa häftiga 3D-spel med avancerade styrpaneler med både radar och blinkande varningslampor.

Ibland när man ser en del av de urusla spel som säljs i affärerna, kan man bli sugen på att göra ett själv.

Bara för att visa hur det kan se ut!

Problemet är att man måste lära sig att programmera, något som i alla fall jag aktar mig för. Här är 3D-Construction-Kit, lösningen för alla som inte orkar att lära sig programmering.

3D-ConstructiKit är ett programmeringsverktyg kombinerat med ett enkelt programmeringsspråk och en ljudeditor för att skapa för 3D-spel.

När man skapar ett 3D-spel i programmet börjar man med en 3D-värld. Programmet har en editor som låter dig bygga ihop komplicerade former av enkla byggblock som kan töjas och sträckas till lämplig form. Endast fantasin, datorns minnesmängd och din ork begränsar hur detaljerade objekten blir.

Med programmet följer även en mängd objekt som hjälper dig att komma igång. Allt från fordon till ett helt stadskvarter.

Man färglägger därefter objekten på ett enkelt sätt med en "pek-och-klick"palett.

Nästa steg blir att ge de olika föremålen olika funktioner. Det sker med ett ENKELT programeringsspråk, Freescape Command Language eller FCL.

Avancerade händelser

Programmeringsspråket i 3D-ConstructionKit liknar BASIC och möjliggör ganska avancerade händelser i din konstgjorda värld. Det kan vara vad som händer när du kommer in i ett rum, kolliderar med ett föremål, skjuter på ett föremål eller om en viss tid har gått. FCL har färdiga funktioner för att göra olika typer av mätare, tex. ovan nämnda tidsmätare. Varför inte en mätare som talar om hur många liv du har kvar eller resterande energimängd.

Ljud kan också aktiveras av olika händelser i spelet. Ljuden kan dessutom bearbetas i en speciell editor som följer med programmet. Editorn har en del roliga effekter som kan piffa upp ljuden, såsom eko eller chorus. Du kan även mixa ihop ljud till mer komplicerade ljudmattor.

Spelet ges en lämplig ram, komplett med styrknappar och kontroller. Ramen gör du i ett vanligt ritprogram. FCL ger dig möjlighet att lägga in små animerigar i ramen, animeringar som också kan styras av händelser i spelet. Perfekt för att göra varningslampor eller "scanners" (t.ex. radar i en flygsimulator) med. Styrknappar är fritt definierbara där



När man har lagt till en lämplig ram med kontroller för styrning och olika instrument får man ett riktigt professionellt spel.



Ljudeditorn har flera trevliga effekter som kan lägga till lite "extra knorr" på de ljud som man vill använda.

man vill ha dem.

När man har testat sitt verk och är nöjd kan man pressa ner ljud, värld och föremål till en spelbar modul, ett färdigt spel!

Manualen är skriven på lättbegriplig engelska och är stundvis mycket humoristisk. Med i kartongen kommer också en instruktionsvideo som hjälper dig att komma igång snabbt.

Det är för sådana som mig som 3D-ConstructionKit har skapats; eller kanske också för dem som vill lägga mer tid på att se till att spelet blir bra, i stället för att spendera tiden på programmkod.

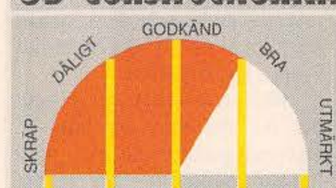
Små fel

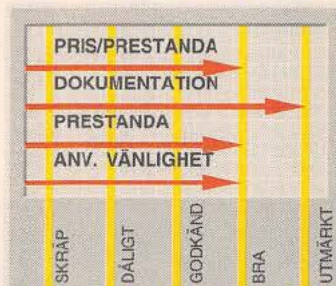
Men har då programmet inga brister? Jodå, det finns ett par små "fel" som kan göra det lite svårarbetat ibland. Ett exempel: när du har gjort ett objekt av flera föremål kan du göra en grupp av dem. Du kan då enkelt flytta omkring dem.

Problemet är att du fortfarande inte kan bearbeta hela gruppen som ett föremål om du vill förstora eller förminska det. Dessutom; om du raderar gruppen så finns fortfarande alla föremålen i gruppen kvar! Det skulle behövas ett hierkiskt system för att ordna föremålen i den imaginära världen. Ett annat problem är att 3D-ConstructionKit bara kan arbeta med NTSC-storlek på skärmen, trots att programmet ges ut av ett engelskt företag. (Man har PAL-systemet i England, precis som vi.) Jag har inte heller kommit på något sätt at göra spel som ligger på mer än en diskett.

Detta till trots är 3D-ConstructionKit ett mycket roligt program att pyssla med. På kort tid och med endast rudimentära programmeringskunskaper kan man göra riktiga "stordåd".

Christer Bau





+	Minimalt med programmering krävs.
−	NTSC, knasig uppläggning av föremål i grupp.

Utrustningskrav:	1Mb minne, minst Kick 1.3.
Dokumentation:	Engelsk
Version:	2.01
Pris:	695 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Domark
Importör:	Wenndros
Info:	08-774222 04 25

TJALLAREN

Psssst! Jag är tillbaka. Det var länge sedan sist. Under min långa frånvaro har flera nya Amigamodeller sett dagens ljus. Jag har utnyttjat tiden för att tanka alla mina kontakter och få fram rykten om ännu nyare Amigamodeller.

Commodore ligger inte på latsidan. Knappt har de nya maskinerna Amiga 1200 och Amiga 4000 kommit ut ryktas det redan om nya grafikkretsar och annat.

Många av de som har köpt en av de nya Amigamodellerna har säkert märkt att det är en hel del problem med monitorvalet. Commodore vet säkert också om det och det sägs att en ny uppsättning AGA-kretsar (AGA-Plus) är på gång som ska lösa dessa problem. De nya AGA-Plus-kretsarna kommer enligt ryktet att vara monterade i konsument-maskiner som t.ex. Amiga 1200. Jaha, tänker säkert många nu, hur kommer det att vara med High-end-maskinerna som Amiga 4000 och dess efterföljare? Enligt mina källor finns det inga indikationer på att AGA-Plus ska monteras i dem. Istället kommer det RTG i nästa version av AmigaDOS. RTG betyder retargetable graphics. Med det menas att man kan ha vilket grafikkort som helst i sin dator och operativsystemet AmigaDOS kommer automatiskt att köra på det.

Det verkar i alla fall som om Commodore kommer att skilja mellan konsument- och proffsmaskiner i framtiden. Det finns flera rykten som tyder på detta. AAA-kretsar (tripple A) håller på att konstrueras till nästa generation proffsmaskiner. Dessa kretsar ska vara asynkront klockade. Detta betyder att man kan köra upp dem i mycket högre klockhastigheter än Amigan i övrigt och uppnå otroligt snabb grafik.

Andra fördelar kan vara diskettstationer med högre kapacitet. Klockfrekvensen i Commodores "Custom"-kretsar är avgörande för hur data skrivs på disketter. Idag är det så att Commodore använder specialdiskettstationer till Amiga 4000 som snurrar med halva hastigheten när de ska skriva till HD-disketter. Med asynkrona specialkretsar kan "vanliga" HD-diskettstationer komma till användning i Amigan.

Nu måste jag sticka. Det ryktas om en helt ny Amiga med...

»Tjallarens berättelser är rykten i ordets bemärkelse. Dessa rykten är sammansatta av ett antal pusselbitar som kommer från olika mer eller mindre pålitliga källor inom branschen.

När det här trycks har dessa rykten inte bekräftats men tas ändå med för rena nöjes skull.«

A1200:s "hemliga" skärm får gamla spel att fungera

— Jag har testat 30 spel på min nya Amiga 1200 och inget fungerade!

Den typen av upprörda telefonsamtal har Datormagazins redaktion fått ideligen den senaste tiden.

Samtidigt hävdar Commodore att 80 procent av alla gamla spel ska fungera. Datormagazins Ove Kaufeldt har grävt fram sanningen.

Så fort Commodore släppt en ny Amigamodell har det varit problem att få gamla spel och program att fungera. En del minns säkert allt trassel med Amiga 500 Plus och Amiga 600.

Speciellt stora problem var det ju när A500 Plus introducerades. Mängder med spel fungerade inte. Och nu verkar historien upprepas med Amiga 1200.

Men ljuger Commodore när man säger att 80 procent av alla gamla spel ska fungera?

Och ljög Datormagazin när vi hävdade att A1200 var "mer kompatibel än någon tidigare maskin"?

Svaret är nej, ingen ljuger. Men det är några saker man måste ta hänsyn till om man vill köra äldre spel och program på A1200.

Dold funktion

Både A1200 och A4000 levereras ju med det nya operativsystemet Kickstart 3.0. Och Commodore har lagt ner mycket arbete på att göra operativsystemet så bakåtkompatibel som möjligt. Det har man lyckats bra med också.

Men för att få det att fungera riktigt bra måste man utnyttja en "dold" funktion som kallas *Amiga early startup control*. Med denna funktion kan man lura A1200 att fungera som en gammal Amiga 500.

Man kommer in i Early startup control genom att hålla ner bägge musknapparna när man slår på datorns strömbrytare. Eller genom att trycka ner båda mustangenterna efter det att man startat om datorn genom att samtidigt trycka ner de tre tangenterna ***Ctrl-A-A***.

Efter en liten stund kommer då en standardgrå skärm fram och nu är det bara att börja experimentera.

Skärmen som kommer upp har två alternativ (**se bild 1**). Det vanligaste är att man bara klickar på ***Boot***. Då startar programmet precis som vanligt.

Men man kan också starta en disk som inte är autostartande. Då använder man bara alternativet ***Start With No Startup-Sequence***. Då hoppar man rakt ut i shell. Den funktionen kan också användas om man vill hoppa över en startup-sequence.

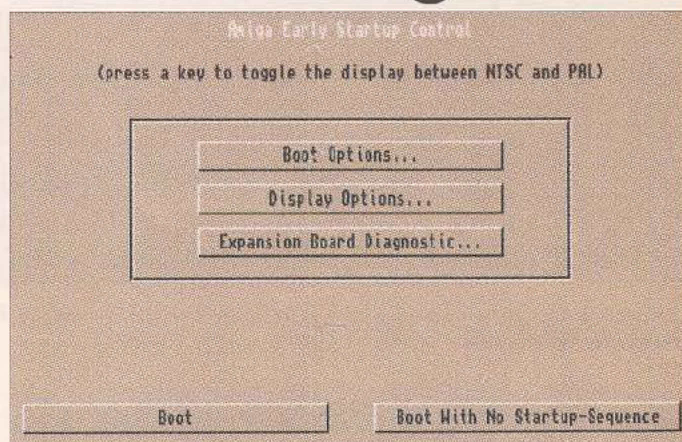


BILD 1. Så här ser skärmen på Amiga 1200 ut om man trycker ner båda mustangenterna samtidigt när man startar datorn. Med hjälp av den här skärmen kan man få även gamla Amigaspel att fungera.

Huvudmenyn

Om man trycker ner vilken tangent som helst så hoppar datorn fram och tillbaka mellan PAL och NTSC-läge på skärmen.

Program som bara arbetar i NTSC och därför inte utnyttjar hela skärmen kan nu göra det genom att man ändrar datorns upplösning på skärmen. Huvudmenyn innehåller tre stycken undermenyer:

- Boot-options
- Display-options
- Expansion board diagnostic

Boot options

I menyn Boot options (**bild 2**) finns det tre olika funktioner som man kan ställa in:

- Select Boot Device
- Enable/Disable
- Disable CPU Cache

I den lilla rutan ***Select boot device*** kan man ställa in vilken enhet man vill starta datorn från. Det gör att man kan starta datorn från t.ex en extern diskettstation eller olika partitioner på hårddisken.

Normalt så kan man ju bara starta datorn från den interna driven eller en hårddisk med autoboot. Nu kan man alltså starta från vilken enhet man vill.

Det går även att stänga av enheter och partioner helt och hållet. Det gör man genom att klicka på t.ex. ***Enable - DF0:***. Då ändras ***Enable*** till ***Disable*** (enable = sätta på, Disable = stänga av).

FORTS SID 29

Hjälp oss!

Vi behöver hjälp av alla A1200-ägare ute i landet för att göra en totallista över program som inte fungerar under några omständigheter på A1200.

Skicka in en rapport på ett vanlig vykort till Datormagazin om ditt originalprogram inte fungerar på en A1200.

Ange i vykortet programmets namn, version samt tillverkare.

Adressen är Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm.

Märk vykortet med "1200-rapport".

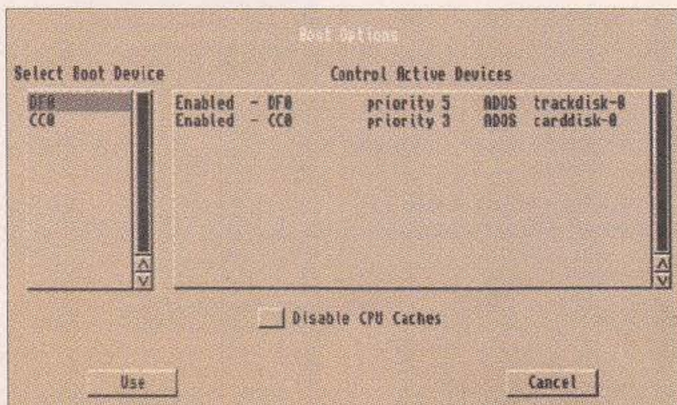
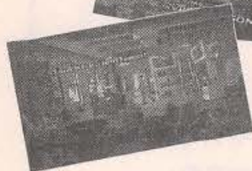
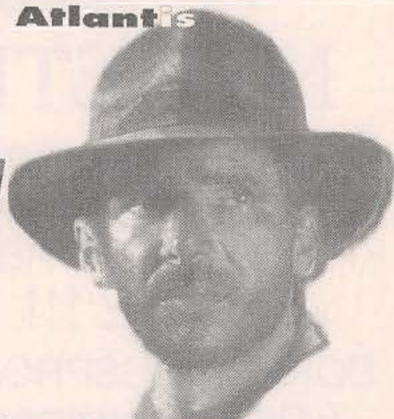


BILD 2. Under menyn Boot options finns tre olika undermenyer.

HELA LÖSNINGEN TILL INDIANA JONES IV

- The fate of Atlantis



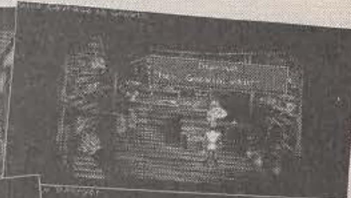
Har du fastnat i Indiana Jones and the Fate of Atlantis, spelvariant: WITS PATH?

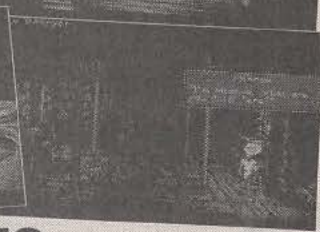
Lugn. Vi har lösningen. Via Datormagazins nya NÖDTELEFON kan du nu få höra HELA LÖSNINGEN till spelet...

Ring 071 -21 25 57 så lotsar vi dig förbi alla problem.



LÖSNINGEN TILL Lure of the Temptress



RING

071-21 25 58

samtalet kostar 4:55 kr/minut

TÄVLA OCH VINN

FUSKBOKEN KAN BLI DIN!

Ta plats bakom kanonen och försök sänka våra fartyg!

Bland dem som sänker båda skeppen, lottar vi ut fem exemplar av fuskboken Corish's Games Guide och fem stycken ursnygga Datormagazin-tröjor.

Tävlingen pågår från 25 mars till 7 april. Vinnarlistan publiceras i nr 10-93 av Datormagazin. Ring 071 - 21 25 55 för att tävla. Lycka till!

SÄNKA SKEPP

071 - 21 25 55

Samtalet kostar 4:55 kr/minut

DATORMAGAZINS KLOTTERPLANK

RING 071-21 25 56

Samtalet kostar 4:55 kr/minut



Datormagazins klotterplank är öppet dygnet runt. Här kan du lyssna på skvaller, få hjälp med spelfusk eller tycka till om Datormagazin och Commodore.

Så här gör du för att använda vårt klotterplank:

Ring 071 - 21 25 56. Därefter kan du välja följande funktioner:

✓ Tryck 1 för att lyssna på andras meddelanden.

✓ Tryck 2 på din telefon för att spela in egna meddelanden.

✓ Därefter kan du trycka 1 för att få eller ge tips, fusk och lösningar till spel.

✓ Eller trycka 2 för att lämna eller lyssna till synpunkter på Datormagazin.

✓ Eller trycka 3 för att lämna eller lyssna på allmänt klotter.

Klotterplanket är årets festligaste mötesplats för datafreaks.

Varje vardag byter vi ut gamla insändare mot nya.

FORTS FRÅN SID 26

Varje diskettstation som man kopplar in till datorn använder en del minne (ca 20k). Om man kopplar in tre extradrivar får man drygt 60k mindre minne att arbeta med. För det mesta så spelar det inte så stor roll men ibland kan det helt enkelt bli för lite minne kvar. Då kan det vara praktiskt att kunna stänga av de utan att riva i sladdarna.

På *Boot Options*-skärmen finns också en mycket bra funktion som heter *Disable CPU cache*. För att förstå denna funktion krävs en förklaring av vad en CPU cache är för något.

CPU cache är ett litet "extraminne" som används av processorn, i A1200:ans fall en 68EC020. Fördelen med ett cacheminne är att funktioner som ett program använder ofta kan lagras i cacheminnet vilket ökar datorns hastighet.

Ett krav för att CPU cache ska utnyttjas är att programmet har sk. modifierbar kodning, annars kommer programmet i otakt med sig själv och allt upphör att fungera. Framförallt kopieringsskydd (på spel o.dyl) tycker vanligtvis inte alls om att det finns ett cacheminne vilket gör att programmet inte fungerar. Framför allt drabbas piratkopierade spel.

Med funktionen disable CPU cache kan man plocka bort cacheminnet. Det gör att programmen inte registrerar cacheminnet och det är alltså mindre risk att programmet ska krascha.

Display options

I den här menyn (**bild 3**) ställer man in vilken grafik man vill att datorn ska jobba med.

Den största orsaken till att Commodore har lagt in just den här funktionen är för att datorn ska bli så bakåtkompatibel som möjligt. De nya AGA-kretsarna kan nämligen emulera både de gamla "originalkretsarna" som sitter i Amiga 500-modeller före Amiga 500 Plus och ECS-kretsarna som sitter i maskiner med Kickstart 2.xx, typ A500+, A600, nyare Amiga 2000 och Amiga 3000.

Om ett spel inte fungerar under de vanliga förhållandena, dvs med AGA-kretsarna så kan man få datorn att emulera de "gamla" grafikkretsarna vilket innebär att datorns bakåtkompabilitet blir bättre.

Menyn har tre olika alternativ:

- **ORIGINAL** (som är den äldsta modellen av kretsarna). Grafikchipen som sitter i den gamla Amiga 500 med Kickstart 1.3 och lägre. Slå på detta läge när inget annat fungerar.
- **ENHANCED (ECS-kretsarna).** Enhanced-mode innebär att datorn arbetar med de grafikchipen som sitter i A500 Plus, A600, nyare Amiga 2000 och Amiga 3000, dvs. maskiner som AmigaDOS 2.x som standard.

De grafikchipen är en vidareutveckling av de grafikchip som sitter i de äldre Amigorna. Skillnaden mellan ECS-kretsarna och original-kretsarna har bl.a. att göra med Agnus-kretsen.

Med ECS kan maskinen använda två megabyte chipmem, medan de äldre bara kan utnyttja upp till en megabyte chipmem.

Maskinen utnyttjar även nya Denise-chipet för videosignaler, vilket gör att man får fler upplösningar. Börja med detta läge om spelet inte fungerar vid första försöket.

- **BEST AVAILABLE.** När man klickar för "best available" så använder datorn just den bästa möjliga grafiken, dvs. den arbetar i AGA-garfikläget i Amiga 1200 och Amiga 4000. Det är i det här läget som datorn startar om man inte ändra något. Om ett program inte fungerar i det här grafikläget så får man börja arbeta sig neråt till originalläge via enhanced-läget.

Man kan hela tiden köra i originalläge men då utnyttjar inte maskinen de nya och utbyggda grafikmöjligheterna som AGA har. Det bästa är att börja med det bästa (AGA) och arbeta sig ner mot original.

På denna meny finns även en omkopplare mellan PAL och NTSC.

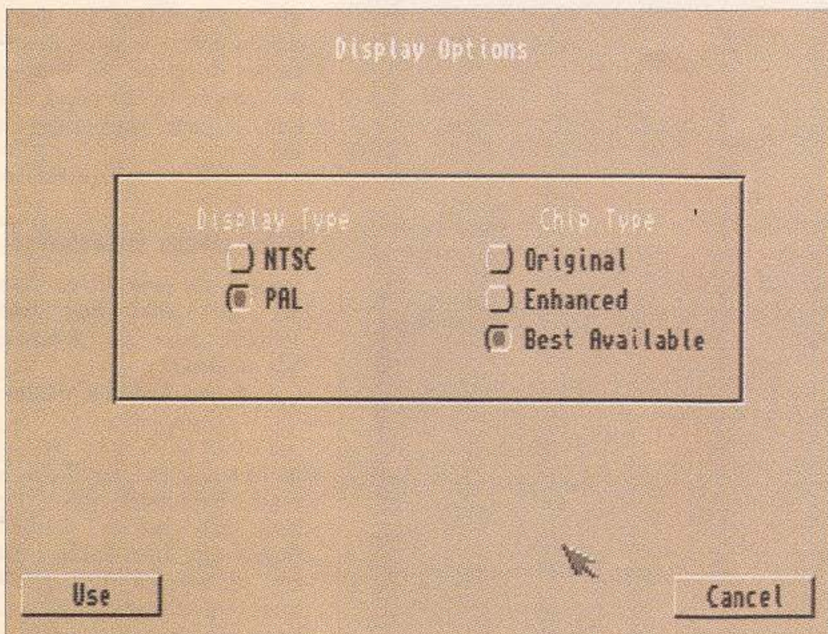


BILD 3. Här är den viktigaste menyn av alla; DISPLAY OPTIONS. Här kan man nämligen modifiera sin Amiga 1200 så att den fungerar som en gammal A500 eller som en A500 Plus.

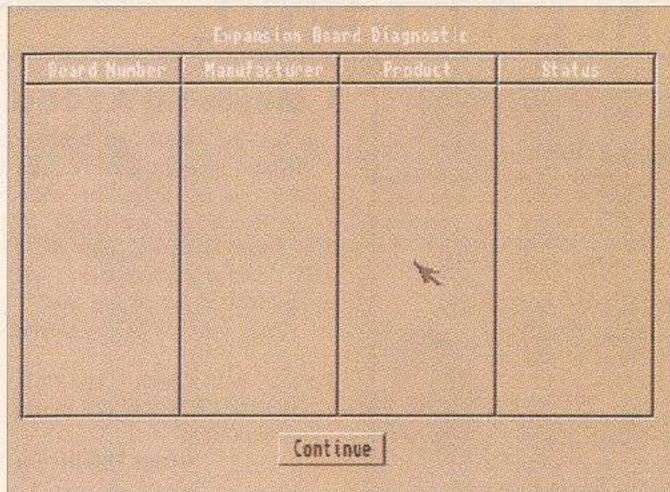


BILD 4 visar diagnosskärmen där man omedelbart kan se om något expansionskort gått sönder.

Expansion board diagnostics

Den här skärmen (bild 4) kommer främst till användning när man kör på en A4000 som har plats för expansionskort.

Men den kan även användas på en A1200 och visa exempelvis PCMCIA-kort liksom det som sitter i expansionsplatsen under datorn.

Skärmen visar på vilken plats ett expansionskort sitter, tillverkarens namn, kortets tillverkningsnummer och vad kortet gör.

Vitsen med den här funktionen är att man kan få en mycket bra översikt över vilka kort som sitter i maskinen. Om ett expansionskort inte skulle fungera så kommer den här skärmen fram av sig själv så att du kan kolla vilket kort det är som inte fungerar.

Klart överlägsen

Tack vare alla de här inställningsmöjligheter är Amiga 1200 klart överlägsen många andra datormodeller när det handlar om bakåtkompatibel.

De flesta äldre Amigaprogram bör alltså fungera på en Amiga 1200. Men man kan vara tvungen att ställa om maskinen. Och genom slarvig programmering kan exempelvis piratkopierade spel och s.k. demos totalvägra.

Ove Kaufeldt

DATORMAGAZINS EXPERT-PANEL

Nu kan du alltså skriva direkt till våra experter och få svar i tidningen. Om du har frågor om exempelvis DTP skriv till Datormagazin, Bengt Dahlström, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuverter "Bengt Dahlström". Vill du veta mer om programmering i C skriver du istället till Erik Lundevall osv... Våra experter kan dock inte ge personliga svar hem till dig.



CHRISTER BAU, multimedia, DTV. MIDI
30 år, varav 5-6 ägnats åt Amigan. Främst intresserad av program för musik, grafik och video. Favoritprogram Real3D och Bars&Pipes.

CHRISTIAN ALMGREN, Kontorsprogram, PD
22 år, arbetar med programmering och utvärdering av PC-produkter. Hängiven Amigan på fritiden med inriktning på PD och kontorsprogram, bokföring, kalkylprogram etc.

NIKLAS LINDHOLM, BBS, modem, terminalprogram.



19 år och har studerat tre år på naturvetenskaplig linje. Amigaägare i 5 år, Har programmerat NiKom-BBS för Amigan i C.

ERIK LUNDEVALL, assembler-, C-, ARexx-programmering.
27 år, ansedd som Sveriges främsta Amigaexpert. Studerar och undervisar på KTH:s datalinje sedan 1986. Programmerat i tolv år, främst assembler, C, Forth och ARexx.

BENGT DAHLSTRÖM, DTP, ordbehandling



37 år, Programmerare på Mactive. Amigan används främst till DTP och ordbehandling för produktion av datamanualer.

PEKKA HEDQVIST, allt om ny datateknik.
24 år. Studerar datavetenskap på Uppsala universitet, fd testredaktör på Datormagazin. Följer med i det senaste som händer på hårdvarufronten och vet det "mesta" om ny datateknik.

ANDERS RAMSAY, demo-programmering, musik.



20 år. Har ägnat sig åt datorer sen 10-års åldern. Älskar demos, musik och quick&dirty assemblerprogrammering.

DAVID EKHOLM, Amiga-Dos, skrivarproblem.
22 år och outtröttlig Amigafreak. Demonstrerat Amigan på otaliga mässor, studerat AmigaDos och ägt 11 olika skrivare.

FREDRIK RITTBERGER, grafik, raytracing.
20 år. Studerat reklam och konst ett år i USA. Arbetar professionellt med datorgrafik på Amigan. Expert på Real3D och OpalVision.

1 MByte till A1000

Jag har en A1000 och behöver 1 MByte minne, men i alla affärer som jag frågat hos säjer de att det ite går att bygga ut. Min fråga är alltså, finns det 1 MB minnesexpansioner till Amiga 1000 och i så fall var?

Davve

Försök hos Chara Data AB (0381-13100). De har det mesta till Amiga 1000.

Bengt Dahlström

Drivrutin till Canon

Jag har nyligen köpt en Canon BJ-10ex, men får en massa skräptecken vid utskrift. Vilken drivrutin skall man använda?

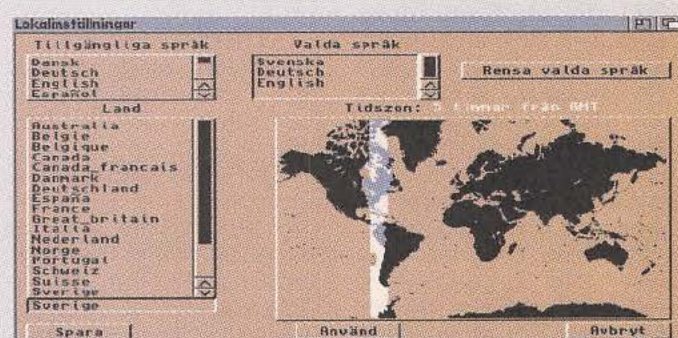
HS

I OS2.1 finns en drivrutin för din skrivare, den heter Canon-BJ10. Fråga hos din återförsäljare.

DE



Printerinställning under OS2.1



I OS2.1 går det lätt att välja språk.

När kommer OS2.1?

Jag undrar hur man får tag på OS2.1. Är det enbart en diskuppgradering eller ingår även ROM chip för dem som uppgraderar från 1.2/1.3?

"Undrande OS(S) tänkare i L-A"

OS2.1 släpps nu i dagarna. Det finns två varianter, en med enbart disketter för OS2.0 ägare, och en med ROM chip för uppgradering från 1.2/1.3. Konstigt nog är priset detsamma (tryckfelsnisse?!) Listpriset är 1095:-

David Ekholm

Byt trasiga spel

När jag köpte Lord of the rings på sollentunamässan fick jag med två stycken extradisketter. Extradisk nummer två verkar ha ett fel när man sparar spelet för när man laddar in spelet igen blir all grafik utom gubbarna bara gröt. När man ska flytta gubbarna står det "Range Error 1208". Kan man få nya disketter från Electronic Arts?

Martin Åstrand

De första Lords of the rings som levererades till Sverige hade fel på diskett 2 och 3. De byttes ut senare av leverantörerna. Du verkar ha fått alla fem samtidigt. En disk 2 och en disk 3 är alltså defekta medan de andra två fungerar som de ska. Du får prova vilka som är hela och slänga de andra.

Ove Kaufeld

Från Mac till Amiga

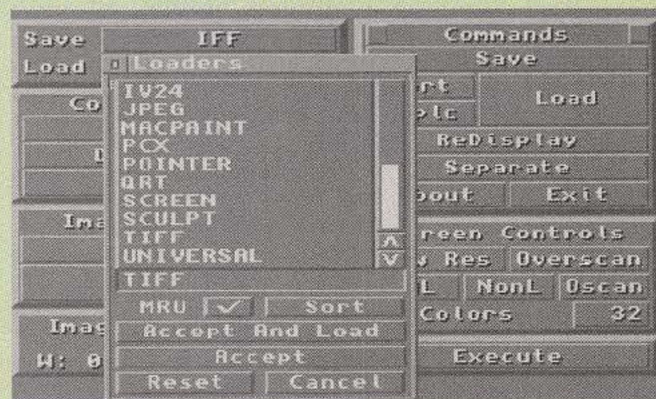
Jag har en A600 med HD. Vilket program rekommenderas för konvertering av TIFF bilder från Mac till IFF Amiga format? Behöver jag en Mac drive eller annan hårdvara?

David

Till Amigan finns flera program som klarar av att konvertera mellan olika bildformaten, t.ex. Art Department, Imagemaster m.m. De är dock alla rätt dyra. På Fish-disk 466 finner du ett demo av programmet HamLabDemo, det är begränsat till 512*512 pixels, det kanske räcker för dig.

Många Mac:ar kan idag läsa och skriva 720K PC diskar, det kan Amigan med WorkBench 2.1 eller 3.0 eller med PD program som MultiDos också göra. På det sättet är det alltså enkelt att överföra data mellan Mac och Amiga.

Pekka Hedquist



Art Department konverterar TIFF-bilder till IFF.

BBS utan hårddisk

Jag har funderat på att starta en BBS men har ingen hårddisk, bara två diskdrivar. Går det ändå?

Tomas Karlsson, Skottorp

Nja, det GÅR men är inte speciellt roligt. En BBS är ganska utrymmeskrävande. Den läser och skriver dessutom ganska ofta från disken vilket gör att allt går väldigt slött med bara diskdrive. Ska man ha en någorlunda seriös BBS så är nog en hårddisk ett måste.

Niklas Lindholm

Allt om du vill veta om handscanners

Jag skulle vilja veta:
❶ Hur mycket minne använder handscanners ?
❷ Vilken handscanner är bäst, bäst pris/prestanda och bäst mjukvara.
❸ Vilken handscanner har genomport för skrivare ?
❹ Ger Datels färgscanner bra HAM-bilder ?
❺ Vilka handscanners kan användas tilsammans med Migraphs OCR ?

JIA, Göteborg

❶ Minnet som krävs för en inscannad bild beror på upplösningen på bilden, men som tumregel bör du nog ha ca 2.5-3 Mbyte minne för att kunna använda utrustningen ordentligt. (En A4-sida inläst i 400 dpi tar nästan 2 Mbyte plus program plus lite arbetsminne.)

❷ Den handscanner som för närvarande verkar mest prisvärd alla kategorier är AlfaScan. Den kostar från 2000 kr och kan användas tillsammans med Migraph OCR. En recension på AlfaScan hittar du i nummer 16 '92.

❸ Meningen med en scanner är att läsa in bild och text från papper till en dator och sedan bearbeta detta i datorn.

Därefter kan man eventuellt skriva ut resultatet på skrivare.

Någon 'genomport' för skrivare som du frågar efter är därför egentligen inte nödvändig, men PowerScan som säljs av Chara' har en sådan.

Handscanners läser vanligen inte heller in större bredd än 10.5 cm, varför man får läsa in två 'bredder' för en A4-sida och sedan klippa ihop dessa i programmet.

❹ Färgscannern från Datic stödjer alla format utom just HAM som du frågar efter.

❺ MiGraphs OCR är ett program som, från en inläst bild försöker tyda "bilderna" som den läser, till bokstäver. Den tyder dessa 'bilder' på grundval av ett antal kriteria.

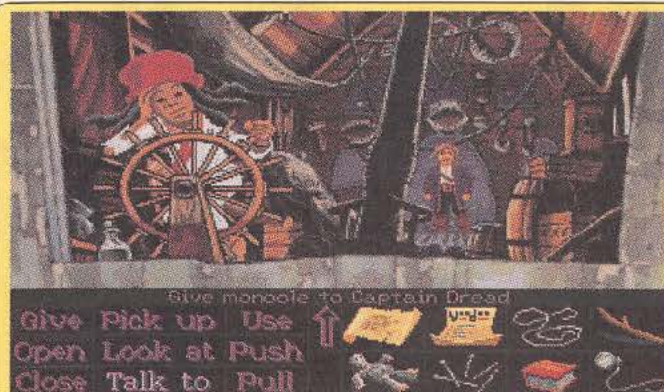
Stämmer vissa kriteria så antar programmet att det är ett visst tecken. Exempelvis, om det på vänster sida finns ett streck uppifrån och ned, på höger övre del finns en sväng och det på höger nedre del finns ett diagonalt streck, så är detta troligen ett R.

Detta innebär att du inte är låst till någon speciell scanner utan snarare till den färdiga bilden.

Använder man Migraph OCR tillsammans med scanners från AlfaData, Golden Image eller Migraphs egen, så behöver man inte lagra bilden. OCR-tolkningen sker nämligen under inläsningen.

Programmet kan användas till andra utrustningar också. Då används den lagrade bilden istället (det finns två versioner av Migraph OCR. En som är hårdkodad för just Migraph scannern och ett som kan användas med andra bildläsare /red. anm.).

Bengt Dahlström



Monkey Island kan bli misshandlad av snål hårddisk.

För litet spelminne

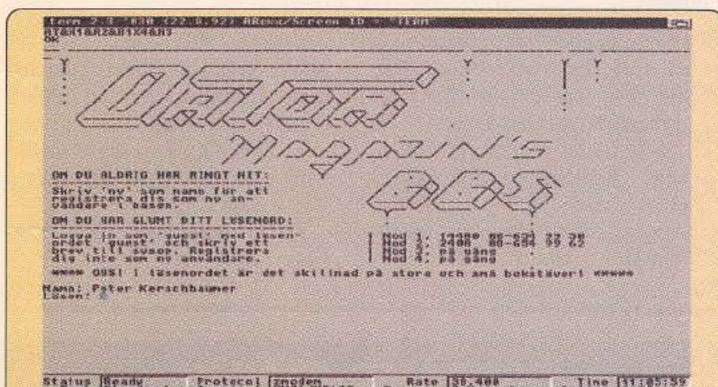
Några av mina favoritspel fungerar inte på min nya A600HD (Snyft). De är Police quest 3 och Monkey Island. Varför fungerar de inte?

"En freak som ligger för döden"

Om du läser manualen till PQ3 förstår du snart varför det inte fungerar.

Anledningen till att Monkey Island inte fungerar kan vara att hårddisken lämnar för lite minne kvar att jobba med. Prova att avbryta datorn när den startar (CTRL+D) och sedan ladda in Monkey Island från CLI-prompten.

Ove Kaufeld



Datormagazin använder BBS-programmet NiKom.

Starta en egen BBS

Jag vill öpna en BBS. Jag undrar vad jag ska ha för program (BBS)? Var får jag tag på det? Är några PD-BBS-prg bra? I såna fall vilket och var hittar jag det? Jag har 240 Mbyte hårddisk, räcker det att starta på?

Vilket BBS-program man ska använda beror mycket på tycke och smak eftersom olika program kan fungera så väldigt olika. Ring runt till BBS:er som kör olika program och testa själv vad du tycker om det.

Var man får tag på dem varierar. Vissa kan man köpa i affärer medan andra måste köpas direkt från den som skrivit programmet. Om du är osäker kan du fråga sysopen på en bas som använder programmet du är intresserad av. I PD-väg finns det inte sådär väldigt mycket att välja på. Det som finns på Fish-disketter är (diskettnummer inom parentes): TagBBS (66), SoftSpan (343), Citadel (662).

En 240MB hårddisk räcker alldeles utmärkt för att driva en BBS.

Niklas Lindholm

(...eller varför inte köpa Niklas eget BBS-program NiKom. Det är helt på svenska och körs bla. på Datormagazins BBS. Ring Nikom BBS 08-7925206 om du vill ha tag i en demoversion av NiKom. /red. anm.)

Smetiga utskrifter

Kan man med hjälp av något program få en färgskrivare att inte måla med den svarta färgen vid färgutskrift sist. Vad kostar det och hur får man tag på det?

Videofreak

Jag antar att du vill slippa smetiga utskrifter. Programmen Trueprint och Turboprint (läs recension i DMz nr 2/93) skall avsevärt förbättra färgutskrifter från matrisskrivare.

Svart färgband måste skriva sist, annars smetas de andra färgbanden ner av den svarta färgen. Vill du ändra på det så måste du skriva en drivrutin för detta. Det finns ingen drivrutin som gör detta.

David Ekholm

Mer utrymme på disketter

Ska high density-disketter för Amiga 4000 och Amiga 3000 formatteras på något speciellt sätt för att få 1.76 MByte?

Videofreak

Dessa disketter har ett extra hål. Amigadrivar för high density kollar detta hål. På så vis sköter datorn allt själv.

Formattera bara som vanligt med Commodores formatteringsprogram så blir det 1.76 MByte (OBS! inte alla Amiga 3000 modeller har en HD-diskettstation inbyggd /red. anm.).

David Ekholm

Uppfräschat spel

En riktigt bra Amiga-version av TV-spelet Strand-Tennis och spelet Asteroids, bjuder vi på denna gång.

Båda spelen är inskickade av läsare. De får vardera 350 kr som belöning.

AMOS



med Mac Larsson

Adressen hit är:
Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm



Asteroids hittar man ofta inne på arkadhallarna. Reglerna är enkla: skjut ner alla asteroider på så kort tid som möjligt.

ASTEROIDS

Per Jonsson i Mönsterås har bombarderat mig den senaste tiden med en massa programlistningar. Slutligen fick han till det med spelet Asteroids. Där ska man styra sitt rymdskepp med joysticken och skjuta sönder asteroiderna på så kort tid som möjligt. För det här spelet får Per ett presentkort på 350 kronor.

För bästa resultat bör man helst kompilera programmet eller skaffa en snabbare Amiga. Andra alternativ är att minska antalet asteroider (variabeln AL), antal skott i luften (variabeln SHM) eller ta bort visningen av tid eller regnbågs-effekten.

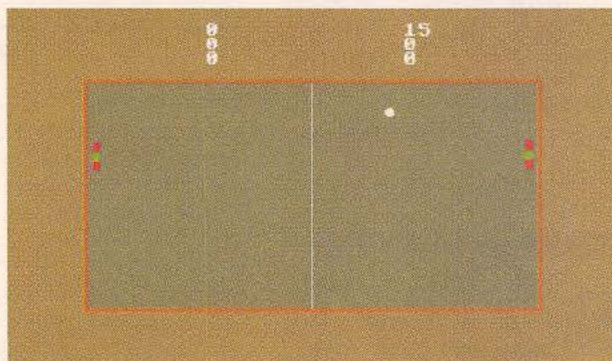
I vilket fall som helst så är Pers eget rekord 14 sekunder. Kan du slå det?

Spelet fungerar inte med Easy Amos.

STRAND-TENNIS

I TV-spelens barndom fanns det inte särskilt många spel att roa sig med. Det häftigaste man kunde hitta var ett spel där en vit fyrkant studsade på en svart bakgrund. Två spelare skulle hindra bollen från att åka ut från spelplanen. Och gjorde den det ändrades ljudeffekten från ett glatt pling till ett mörkt plong.

Nu har spelet äntligen kommit till Amigan! Mats Wedberg i Malmö har gjort en starkt förbättrad Amiga-version, som fungerar med både Easy Amos, Amos och Amos Professional. För det får han ett presentkort på 350 kronor.



Spelet Strand-Tennis bygger på en idé från TV-spelens barndom. Nu kan du äntligen spela Amiga-versionen.

STRAND-TENNIS

```
Rem Strand-Tennis / Mats Wedberg 1993
Global PLA,PLB,SETA,SETB,GAMA,GAMB,OUT,BX,BY,YC,XC,C
Global PL1,PAX,PAY,PBX,PBY,SPEED,G
Screen Open 1,320,256,16,Lowres : Curs Off : Cls 0
Hide : Limit Mouse 180,80 To 180,214 : Y Mouse=145
Set Paint 1 : Ink 2,4,4 : Circle 4,4,2 : Paint 4,4
Get Bob 1,0,0 To 7,7 : Ink 4,4,13
Bar 0,0 To 4,16 : Ink 5 : Circle 2,8,2 : Paint 2,8
Get Bob 2,0,0 To 5,17 : Double Buffer
Hot Spot 1,$11 : Hot Spot 2,$11
'
Do : PLA=0 : PLB=0 : SETA=0 : SETB=0 : GAMA=0 : GAMB=0
OUT=1 : PBX=280 : PBY=100 : YC=-1 : XC=1
PL1=0 : GAMEOVER=0 : Cls 12 : Paper 12 : Pen 2
Centre At(,1)+"F1-1 spelare   F2-2 Spelare"+At(0,4)
Centre "Esc-Avsluta" : Repeat : I$=Inkey$ : S=Scancode
Until S>=69 : If S=69 Then Erase 1 : End
If S=80 Then PL1=-1
Cls 12 : Ink 1,1,1 : Box 40,40 To 280,170
Ink 11 : Bar 41,41 To 279,169 : Ink 2
Draw 160,42 To 160,168 : PRI
Repeat
  C=0 : SPEED=1 : STAR : Repeat
  MBALL : MBATA : If PL1 Then MBATB Else MBATC
  Until OUT<>0
  If OUT=2 : PLA=PLA+15 : If PLA>30 : PLA=40 : PRI
  Wait 50 : PLA=0 : PLB=0 : SETA=SETA+1 : If SETA=3
  PRI : Wait 50 : GAMA=GAMA+1 : SETA=0 : SETB=0
  If GAMB=3 : GAMEOVER=-1 : End If : End If : End If
```

i Amiga-version

ASTEROIDS

```
Rem Asteroids / Per Jonsson 1993
AL=5 : SHM=5 : TM=99 : LT=99 : Dim C#(360)
Dim SHX#(SHM),SHY#(SHM),SHO(SHM),S#(360),SHA(SHM)
Dim ALX#(AL),ALY#(AL),ALI(AL),ALS#(AL),ALA(AL),ALD(AL)
Degree : Screen Open 0,320,256,8,Lowres : Screen Hide 0
Palette $0,$555,$AAA,$F00,$F0,$F,$FF0 : Flash Off
For X=0 To 360 : S#(X)=Sin(X) : C#(X)=Cos(X) : Next
For X=0 To 110 Step 10 : Gosub DRW_CHIP
Get Bob 1+X/10,0,0 To 20,20 : Next
For X=1 To 4 : Cls 0 : Ink 2+X : Circle 16,16,16/X
Paint 16,16 : Get Bob 12+X,0,0 To 33,33 : Next
Cls 0 : Plot 0,0 : Get Bob 17,0,0 To 1,1
Set Rainbow 1,0,30,"","","(1,1,15)(1,-1,15)"
Rainbow 1,0,30,290 : Cls 0 : Double Buffer : Curs Off
ST:
X#=160 : Y#=128 : I=1 : A=0 : SP=0 : D=0
For X=1 To SHM : SHO(X)=False : Bob Off 1+AL+X : Next
Cls 0 : Gosub IN_ALIENS : Screen Open 1,320,10,2,Lowres
Palette $0,$FFF : Curs Off : Timer=0 : Locate 10,0
LT=Min(TM,LT) : Centre "Best time"+Str$(LT)
Screen Display 1,128,40,320,10 : Screen Show 0
Screen 0 : Hide On
Do
  If Jleft(1) : Add I,1,1 To 12 : Add A,10,0 To 350
  End If : If Jright(1) : Add I,-1,1 To 12
  Add A,-10,0 To 350 : End If
  If Fire(1) and SH<=SHM and SHO(SH+1)=False : Shoot
  Add SH,1,0 To SHM-1 : SHO(SH)=True : SHA(SH)=A
  SHX#(SH)=X#+10 : SHY#(SH)=Y#+10 : End If
  For X=1 To SHM : If SHO(X)
  SHX#(X)=SHX#(X)+S#(SHA(X))*9
  SHY#(X)=SHY#(X)+C#(SHA(X))*9
  If Bob Col(1+AL+X,2 To AL+1) : For Y=1 To AL
  If Col(1+Y) : Inc ALI(Y) : If ALI(Y)=17
  Bob Off 1+Y : ALD(Y)=True : Inc D
  If D=AL : Locate ,10 : Centre "You made it!"
  TM=Timer/50 : Bob Off : Wait Key : Goto ST : End If
  End If : End If : Next : Boom : SHO(X)=False
  Bob Off 1+AL+X : End If
  If SHX#(X)<0 or SHX#(X)>320 or SHY#(X)<0 or SHY#(X)>256
  SHO(X)=False : Bob Off 1+AL+X : End If
  Bob 1+AL+X,SHX#(X),SHY#(X),17 : End If : Next
  If Jup(1) Then Add SP,2 : If SP>20 Then Add SP,-2
  Dec SP : If SP<=0 Then SP=0
  If SP>0 Then X#=X#+S#(A)*SP*0.4 : Y#=Y#+C#(A)*SP*0.4
  If Bob Col(1) : For X=2 To AL+1
  If Col(X) : Locate ,10 : Boom : Centre "D E A D !"
  Wait Key : Goto ST : End If : Next : End If
  Bob 1,X#,Y#,I : Gosub MOVEALIENS : Gosub PRT : Wait Vbl
Loop
'
DRW_CHIP:
  Cls 0 : Ink 1 : Plot S#(120+X)*10+10,C#(120+X)*10+10
  Draw To S#(240+X)*10+10,C#(240+X)*10+10
  Draw To S#(X)*10+10,C#(X)*10+10
  Draw To S#(120+X)*10+10,C#(120+X)*10+10
  Ink 2 : Paint 10,10 : Wait Vbl
Return
'
IN_ALIENS:
  For X=1 To AL : ALX#(X)=Rnd(320) : ALS#(X)=Rnd(4)+1
  ALA(X)=Rnd(360) : ALD(X)=False : ALY#(X)=Rnd(256)
  ALI(X)=13 : Bob 1+X,ALX#(X),ALY#(X),ALI(X) : Next
Return
'
MOVEALIENS:
  For X=1 To AL
    ALX#(X)=ALX#(X)+S#(ALA(X))*ALS#(X)
    ALY#(X)=ALY#(X)+C#(ALA(X))*ALS#(X)
    If ALX#(X)>336 Then ALX#(X)=-16
    If ALX#(X)<-16 Then ALX#(X)=336
    If ALY#(X)>272 Then ALY#(X)=-16
    If ALY#(X)<-16 Then ALY#(X)=272
    If Not ALD(X) Then Bob 1+X,ALX#(X),ALY#(X),ALI(X)
  Next
Return
'
PRT:
  Screen 1 : Home : Print "Time:";Timer/50; : Screen 0
Return
```

350:-

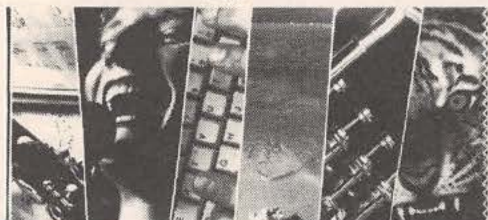
```
  End If
  If OUT=1 : PLB=PLB+15 : If PLB>30 : PLB=40 : PRI
  Wait 50 : PLB=0 : PLA=0 : SETB=SETB+1 : If SETB=3
  PRI : Wait 50 : GAMB=GAMB+1 : SETB=0 : SETA=0
  If GAMB=3 : GAMEOVER=-1 : End If : End If : End If
  End If : PRI
Until GAMEOVER
Wait 50 : If GAMA=3 Then WIN=1 Else WIN=2
Say "Player "+Str$(WIN)+" Won."
Centre At(,23)+"Spelare "+Str$(WIN)+" vann!"
Repeat : Until Mouse Key<>0 : Bob Off : Loop
'
Procedure PRI
  Print At(12,1)+Str$(PLA)+" "+At(25,1)+Str$(PLB)+" "
  Print At(12,2)+Str$(SETA)+At(25,2)+Str$(SETB)
  Print At(12,3)+Str$(GAMA)+At(25,3)+Str$(GAMB)
End Proc
'
Procedure MBALL
  BX=X Bob(3) : BY=Y Bob(3) : PAY=Y Bob(1)
  CC=Bob Col(3) : CA=Col(1) : CB=Col(2)
  C=C+1 : G=G+1
  If C>=600*SPEED Then SPEED=SPEED+1 : C=0
  If CA Then XC=SPEED Else If CB Then XC=-SPEED
  If CA and BY<PAY Then YC=-1
  If CA and BY>PAY Then YC=1
  If CB and BY<PBY or CB and Rnd(3)=3 Then YC=-1
  If CB and BY>PBY or CB and Rnd(3)=3 Then YC=1
  If BY>170 Then YC=-1 Else If BY<40 Then YC=1
  If G=3 Then BY=BY+YC : G=0
  Bob 3,BX+XC,BY,1
  If BX<41 Then OUT=1 Else If BX>279 Then OUT=2
End Proc
'
Procedure STAR
  Bob 2,PBX,PBY,2 : If OUT=2 and Not PL1 : Repeat
  MBATA : MBATC : Bob 3,PBX-3,PBY,1 : J=Joy(1)
  Until J=16 : XC=-SPEED : OUT=0 : Pop Proc : End If
  If OUT=1 : Repeat : If PL1 : MBATB : Else MBATC
  End If : MBATA : PAX=X Screen(X Mouse)
  PAY=Y Screen(Y Mouse) : Bob 3,PAX,PAY,1
  Until Mouse Key=1 : OUT=0 : Pop Proc : End If
  Repeat : Y=Y+1 : MBATA : Bob 3,PBX-3,PBY,1
  Wait Vbl : Until Y=60 : OUT=0 : XC=-SPEED
End Proc
'
Procedure MBATA
  Bob 1,X Screen(X Mouse),Y Screen(Y Mouse),2
End Proc
'
Procedure MBATB
  PBY=Y Bob(2) : PBX=X Bob(2)
  If BY<PBY and BY>40<170 Then PBY=PBY-1
  If BY>PBY and BY>40<170 Then PBY=PBY+1
  If BX>141 and XC>0 Then Bob 2,PBX,PBY,2
End Proc
'
Procedure MBATC
  J=Joy(1) : PBY=Y Bob(2)
  If J=1 or J=9 or J=5 and PBY>40 Then PBY=PBY-1
  If J=2 or J=6 or J=10 and PBY<170 Then PBY=PBY+1
  If PBY>40 and PBY<170 Then Bob 2,PBX,PBY,2
End Proc
```

350:-

HA´ KUL MED DIN DATOR!

AdLib® HIFI-LJUD I DIN PC

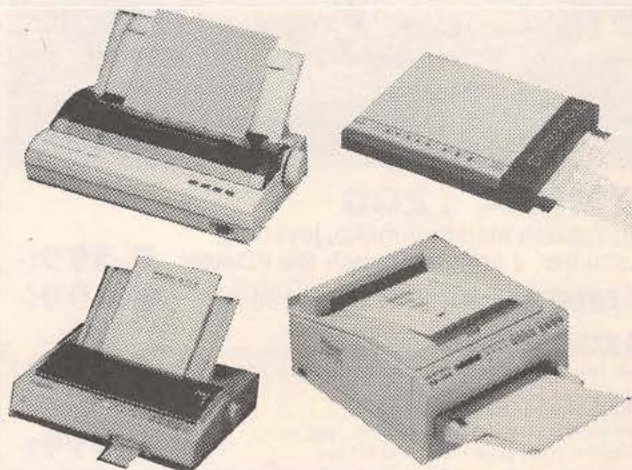




AdLib var först med att lansera ljudkort till PC-datorer. Idag leder de utvecklingen & har ett av de mest avancerade ljudkorten på marknaden. Många kopior som ex. Soundblaster säger sig vara "AdLib kompatibla" - Välj ett av dom Kanadensiska originalen. Det kostar dig inget extra.

SEIKOSHA

Ett företag i SEIKO -gruppen



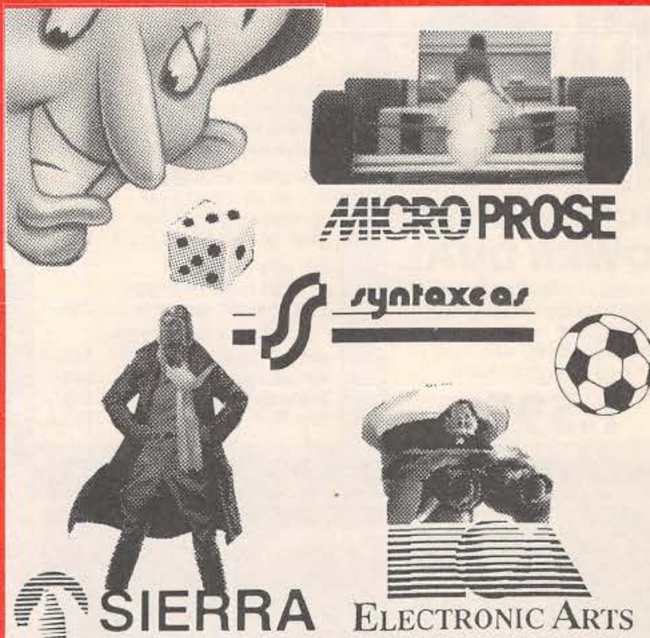
Seikosha ingår i den stora japanska gruppen Seiko som bl.a. gjort sig kända för sina högkvalitativa armbandsklockor. Kvalitén är genomgående den samma för skrivargruppen Seikosha, där också Epson ingår. Över 10 olika modeller finns



BÄST I TEST!



Från Suncom och Wico kommer joystickarna som blivit testvinnare i bl.a. tidningar som Datormagazin och Attack. Merlin, Ergostick och Q-stick har alla blivit bäst i olika tester! Över 20 olika modeller finns att tillgå till olika datorer med genomgående samma goda kvalitet och känsla.



Flera hundratals olika spel & underhållningsprogram finns att välja mellan. Oavsett ålder, intresse och krav kommer du finna program som passar just dig. Timmar av spännande underhållning du kommer att uppskatta...

GENERALAGENT/DISTRIBUTÖR:



INGENJÖRSFIRMA
INGEMAR BECKMAN AB

Box 1102 - 122 22 Enskede - Tel: 08-390405 - Fax: 08-6497020

RING FÖR GRATIS BROSCHYR & INFO. OM NÄRMASTE ÅTERFÖRSÄLJARE !!!

Nu har vi en butik i Falkenberg

AMIGA-Maskiner



AMIGA 1200
ren maskin med musmatta, joystick, manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel **5.399:-**

AMIGA 1200 HD med 80 MB **8.499:-**

AMIGA 600 med skolpaket, diverse spel, mus, manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel **3.299:-**

AMIGA 600 HD
med 40 MB Hårddisk, div program, spel, mus, manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel **4.999:-**

AMIGA-tillbehör

Action Replay till A500/V.3	799:–
Adapter Interface — 4-spelar	99:–
AMAS 2 – Sampler & Midi!	899:–
AMOS Compiler	199:–
AMOS Game Creator	429:–
AMOS Professional	599:–
AMOS 3D Graphics	299:–
EASY AMOS	299:–
Boot-Selector df0/df1/man.	99:–
Boot-Selector dito elektron.	149:–
Cleaning Kit 3,5" resp 5 1/4"	39:–
Dammhuv A500/600/2000	69:–
Dammsugare t tangentbord	59:–
Diskbox m lås f 100 st 3,5"	69:–
Disketter 3,5" DS/DD	4:49
Diskdrive till A500 o A600 med dammlucka och av/på	659:–
Diskdrive till A500 intern	659:–
Handscanner Pyramid sv/vit	1.399:–
Handscanner Färg – Nyhet!	3.399:–
Joystick Q-Stick	89:–
Joystick Slik-Stick	79:–
Joystick TAC 2	109:–
Joystick TopStar	239:-
Kickstart A500/2000 + ROM	599:–
Kickstart-kort 2 x ROM	199:–
Kickstart-kort d:o autom	299:–
Megamix Sound Digitizer	449:–
Midi Interface Eureka med 2 out, 2 thru och 1 in!	389:–
Minne A500 512 KB	269:–
Minne A500 1.8/2.0 MB	1.399:–
Minne A500 2/4 MB ext	1.599:–
Minne A500+ 1 MB	499:–
Minne A500/500+ 4 MB int	2.099:–
Minne A600 1 MB	529:–
Minne A2000 2/8 MB int	1.399:–
Modem 2400 Baud /Supra inkl kablar och program	899:–
Modem Fax Plus/Supra	1.989:–
Mus Amitec – Vilken känsla!	249:–
Mus/Opto-mekanisk	159:–
Mus/Joystickväxel – elektr	179:–
Null Modemkabel	99:–
Optisk mus Golden Image	369:–
Printerkabel	89:–
RF-Modulator/TV-ingång	299:–
RocGen – Genlock	1.899:–
Scartkabel 2 m	129:–
Screenbeat inklusive stereohögtalare o booster	299:–
Sound Enhancer	379:–
Technosound med Turbo Stereo Digitizer	399:–
Vidi Amiga 12 Bit	1.299:–
Workbench 2.0 – uppgradering för A500	799:–

Nu finns vi i Falkenberg på B&W också!

Monitor

PHILIPS FÄRGMONITOR 8833 MK II
Bästi test!
2.599:- inkl kablar

Extradrive

Dubbeldrive POWER DUAL
Drivarnas Rolls-Royce med inbyggd backup, virusskydd och antikick samt av/på och kopierar Atari och PC. Går supertyst med egen strömkälla!
1.599:-

Videos

Svensk instruktion för Dig som vill lära Dig att rätt använda Amigan och WB 2.0 alt WB 1.3. 75 min's VHS för noviser/proffs..... 199:–
BARA HOS LANDBERGS!

AmigaDos – behandlar Amigans Disk OperativSystem på svenska i 60 min's	199:–
Introduktion Amiga C – visar på svenska hur programspråket C fungerar på Amigan	199:–
DeLuxe Paint IV – lär ut hur man bygger en avancerad datorbild	249:–

PAL-KASSETTER:

Amiga Graphics	149:–
Amiga Primer	149:–
Desktop Video	149:–
Hot Rod Your Amiga	149:–



PC486 med Windows 3.1 och handbok på svenska, 120 MB Hårddisk, 4 MB Ram, monitor C1486 S-VGA, manual och låda med 100 PD-spel! Packa upp och kör för **13.999:-** *inklusive moms!*

Nyttoprogram för AMIGA

Ami Back – HD fordras	479:–
Art Department Pro	1.699:–
Aztec C Pro 5.0	1.499:–
Bars & Pipes Pro	2.299:–
Can Do 2.0	1.199:–
Cross Dos 5.0	349:–
DeLuxe Paint AGA	1.099:–
DeLuxe Paint 4.1	799:–
DevPac 3.0	899:–
Hisoft Basic Amiga	699:–
Home Office Kit med Infofile, Maxiplan 4 och Kindwords 3.0	1.099:–
Hyperbook	689:–
Infofile	399:–
Kindwords 3.0	699:–
Lattice C(SAS/C) V 6.0	2.699:–
Maxiplan 4.0	699:–
Pagestream 2.2	1.899:–
Pascal Hisoft Highspeed	989:–
Pro Draw	499:–
Pro Page 4.0 – Ny!	1.999:–
Pro Text V.5 på svenska	499:–
Pro Write 3.3	599:–
Publichers Choice med Kindwords 2.0, Pagesetter 1.2 Artists Choice o Headline	399:–
Quarterback Tools	499:–
Quarterback t Hårddisk V 5.0	499:–
Spectracolor	699:–
Superbase Personal II	399:–
Superbase Pro IV	1.899:–
Super Jam till B&P Pro	999:–
Take 2 Animering	489:–
Video Director	1.399:–
Vista Pro 3.0 – Ny!	699:–
X-Cad 3000	2.999:–
X-Copy Pro 5.0	399:–

Litteratur

ROM KERNEL-SERIEN:

Devices	219:–
Hardware Manual	219:–
Includes & Autodocs	279:–
Libraries	279:–
Styleguides	199:–
Hela serien Din för otroliga	1.099:–
Adv System Programmers	329:–
Amiga Intern	299:–
Best Tricks & Tips	279:–
C Adv Programmers	329:–
C for Beginners	189:–
Desktop Video	269:–
DOS Inside&Out	189:–
DOS 2 Companion	199:–
Graphics Inside&Out	329:–
Machine Language	189:–
Making Music with Amiga	299:–
Printers Inside&Out	299:–
3D Graphics	189:–

HINT-BÖCKER:

Conquest of the Longbow	119:–
Dark Queen of Krynn	139:–
Eye of the Beholder	139:–
Indy Jones/Atlantis	139:–
Kings Quest V	119:–
Larry 5	119:–
Monkey Island 2	139:–
Police Quest 3	119:–
Space Quest 4	119:–

Skrivare

star
Sveriges mest sålda

LC100 Färg – Ny!	2.249:–
LC24-100 – Ny!	2.999:–
Laser LS-5 – Ny!	9.999:–
SJ48 Bläckstråle	3.299:–

KABLAGE INGÅR!

Power Handscanner för Färg......3.399:-

Tillfället!

MUSPENNA
Med GOLDEN IMAGE BRUSH MOUSE skriver och ritar man som med en penna direkt på musmattan – ett MÅSTE för DeLuxe Paint och ritprogram........... **249:-**

- i april öppnar vi i Malmö också !

AMIGA-SPEL

Addams Family	299:–
Airbus 320	399:–
Air Support	259:–
Air Warrior – modem krävs	299:–
Alien III	299:–
Ambrestar	299:–
Aquatics/J. Pond III	199:–
A. McCleans Pool	299:–
Assasin	259:–
A-Train	369:–
Bards Tale Constr-Set	259:–
Battletoads	299:–
BIG BOX med 10 utv. spel	329:–
Bills Tomato Game	299:–
Black Crypt	279:–
Campaign	359:–
Chaos Engine	299:–
Champ Manager	299:–
Combat Air Patrol	299:–
Cool World	259:–
Covert Action	299:–
Creepers	299:–
Curse of Enchanter	359:–
Dark Queen of Krynn	349:–
David Leadbetter Golf	369:–
Death Knight of Krynn	349:–
Dojo Dan	199:–
Dragons Lair III	369:–
Dungeon M/Chaos strikes back	299:–
Dynablasters	299:–
Eco Quest	369:–
Elite 2	399:–
Eye of the Beholder II	359:–
Fantastic Worlds	359:–
Fire & Ice	259:–
Fire Force	299:–
Flash Back	299:–
Formula 1 Grand Prix	389:–
Gunship 2000	369:–
Heart of Chine	249:–
Humans	199:–
Indy Jones Adventures	299:–
Indy Jones Arcade	199:–
Jaguar XJ220	259:–
KGB	299:–
Kings Quest V – Sierra!	249:–
Knight of the Sky	329:–
Leathal Weapon III	189:–
Leeds United	289:–
Legend of Kyrandia	359:–
Legend of Valour	369:–

Leisure Suit Larry V	389:–
Lemmings II	329:–
Links – HD krävs!	249:–
Lost Treasures of Infocom/1	429:–
Lotus Turbo 3 - Final Chall	279:–
Lure of Temptress	299:–
Magic Boy	299:–
McDonalds Land	259:–
Mega Fortress B52	399:–
Mega Fortress Mission Disk	299:–
Mega Sports	259:–
Mega Twins	199:–
Nic Faldo Golf	359:–
Nigel Mansell	199:–
Nova 9	199:–
Outlander	299:–
Pacific Islands/Yankee Team	299:–
Pacific Islands 2	299:–
Parasol Stars	199:–
Pinball Fantasies	299:–
Police Quest III	249:–
Premiere	299:–
Premiere Manager	269:–
Pushover	269:–
Putty	199:–
Quest for Glory II - Sierra!	289:–
Railroad Tycoon	329:–
Reach for the Skies	299:–
Road Rash	299:–
Rome	299:–
Rookies	299:–
Secret of Monkey Island II	369:–
Sensible Soccer II	299:–
Shadow of the Beast III	199:–
Sim Earth	359:–
Sleepwalker	269:–
Space Quest 4	249:–
Space Shuttle	299:–
Streetfighter II – går i 1200	299:–
Super Tetris	199:–
The Dream Team - Sport	269:–
The Perfect General	369:–
The Manager	299:–
Troddlers	269:–
Trolls	289:–
Universal Monsters	269:–
Wing Commander	369:–
Wisardry 7	449:–
Wiz Kid	199:–
Wolfchild	189:–
WWF II – Brottning	269:–
Zool – Även för A1200!	299:–

Alla våra priser är inklusive moms!

PC-SPEL

Aces of the Pacific	389:–
Action 5 (5 spel) – Sierra	399:–
Aircraft & Adventure Fact.	389:–
Air Traffic Control	399:–
Air Warrior SVGA	439:–
Alone in the Dark	439:–
Amazon	429:–
Ambrestar	349:–
Ashes of Empire	449:–
ATAC	429:–
AV8B Harrier Assaults	399:–
Award Winning Bundle(3 st)	639:–
A-Train	399:–
B17 Flying Fortress	429:–
BAT 2	429:–
Battlechess 4000	349:–
Battles of Destiny	469:–
Betrayal at Kondor	429:–
Campaign	399:–
Captive 2	349:–
Champ Manager	299:–
Chessmaster 3000	349:–
Classic Adventure	469:–
Creepers	399:–
Curse of Enchantia	349:–
Car and driver	399:–
Darklands	439:–
Darkseed	429:–
D. Leadbetter Golf	439:–
Deamonsgate	389:–
Dune 2	389:–
Dynamic Bundle (3 spel)	399:–
Eco Quest	369:–
Elite 2	Ring!
Euro Soccer	259:–
Eye of the Beholder 2	349:–
F16 Strike Eagle 3	429:–
Family Fun Pack (4 spel) Sierra	399:–
Front Page Sports	369:–
Goblins 2	349:–
Great Naval Battles	389:–
Gunship 2000	369:–
Harrier Jump Jet	429:–
Heroes of 357th	349:–
Humans	299:–
Indy Jones Adventures	389:–
Inca	429:–

Kings Quest VI	429:–
KGB	359:–
Larry V	379:–
Laura Bow 2	389:–
Legacy	429:–
Legend of Kyrandia	359:–
Legend of Valour	389:–
Leisure Suit Bundle 1,2,3	479:–
Lemmings 2	389:–
Links Pro (Links 2)	439:–
Lost Treasures of Infocom 2	399:–
Lord of the Rings 2	349:–
Magic Candle III	349:–
Maximum Overkill	439:–
Might & Magic 4	349:–
Mixed Up Fairytales - Sierra	389:–
Monkey Island 2	359:–
N. Faldo Champ Golf	389:–
Nigel Mansell	349:–
Pacific Islands 2	349:–
Pacific War – SSI	389:–
Patriot	389:–
Police Quest 3	389:–
Populous 2	399:–
Premiere Manager	299:–
Quest for Glory III	389:–
Railroad Tycoon	349:–
Rex Nebular	429:–
Rome	349:–
Sherlock Holmes	389:–
Shuttle	399:–
Sim Earth	389:–
Star Legions	349:–
Space Crusade	299:–
Space Quest Bundle 1,2,3	479:–
Space Quest 5	389:–
Spellcraft	389:–
Strike Commander	389:–
Stunt Island – Disney	399:–
Summer Challenge	349:–
Task Force 1942	429:–
The Legend of Myra	299:–
Tristan Pin Ball	399:–
Trolls	259:–
Ultima VII	389:–
V for Victory 2	349:–

SUPER NINTENDO & SEGA MEGA

LANDBERGS har landets största sortering av Nintendospel - över 250 titlar från USA!

Rekvirera lista mot 10:- kr - ange maskin!



Nu finns vi på B&W i Falkenberg!

Tel: 0346-877 70

BIG 100 BOX

med hela 100 PD-spel

299:-

Kan köras även på PC!

PC-tillbehör

Disney Sound Source	399:–
Flightstick Joystick/Analog	499:–
Gamecard	349:–
Soundblaster 2.0 – Med stereochips + högtalare	1.799:–
Soundblaster Basic Pro	2.399:–

Öppet: Måndag - fredag 11 - 18 och lördagar 10 - 14

Vi tar gärna Ditt kontokort - men varför inte öppna ett **LANDBERGS-KONTO!** *Rekvirera Din ansökan från oss!*

LANDBERGS ökar sin service och erbjuder **PRESENTKORT** på belopp som ifylls efter önskemål!



Moms ingår alltid i våra priser!
Vid postorder tillkommer postens avgifter!
Vi reserverar oss för prisändringar

Dygnet runt! **Postorder** Året runt!

Box 70, 196 21 KUNGSÄNGEN

Tel: 08-581 650 35

Fax: 08-581 702 50

Butiker

Mätarvägen 5B, KUNGSÄNGEN

Tel: 08-581 650 65

B&W-gallerian i FALKENBERG

Tel: 0346-877 70

EDEBÄCK's

En hel del bra finesser

Björn slår ett slag för en skärmsläckare som håller show. Eller varför inte kunna klippa tecken och text efter behag på ett enkelt sätt.

●●Yak

Yak är en sån där trevlig mångsysslare som många, däribland jag, har väldigt svårt att klara sig utan. Inte så att det inte går att klara sig utan, men det är så väldigt bekvämt att ha att när man väl prövat.

Yak har en massa finesser som kan vara svåra att vara utan när man väl provat.

Ungefär som fjärrkontroll till TV:n.

Yak har de flesta av de populära finesserna: Skärm- och mussläckare, starta CLI med en tangentkombination, aktivera fönstret man pekar på med musen och klicka fönster fram och tillbaka utan att behöva jaga den där lilla rutan i hörnet.

Därtill har Yak även en del mer specifika finesser. T.ex styra många olika fönsterfunktioner från tangentbordet, inklusive förstora/förminska fönster, växla skärm/fönster, modifiera paletten, stänga fönster, stoppa in datumet, ställa om så att CLI-kommandon använder "*" som alias för "#?". Man kan även få det att klicka när man trycker på en tangent.

En liten sak som jag tycker är värt att uppmärksamma är att man kan välja mellan att låta Yak automatiskt aktivera fönstret under musen direkt, eller bara aktivera det om man skriver något.

Skillnaden kan synas subtil, men givet är att fönstren "fladdrar" till när de aktiveras. Detta en fördel eftersom aktivering vid tangenttryckningar betyder att fönster inte aktiveras lika ofta, i synnerhet om man bara håller på och flyttar runt musen lite.

Yak är en "Commodity" och därmed OS 2.0-specifik.

(Fish 782)

●●Twilight Zone

Detta är en "lös" skärmsläckare med den lilla finessen att man kan välja själv vad som ska hända när den släcker skärmen. I sin enklaste form så slocknar givetvis bara skärmen, men de mer avancerade släckarna har en hel liten show igång när skärmen släcks. Det medföljer instruktioner om hur man skriver sin egen släckare som Twilight Zone sedan använder.

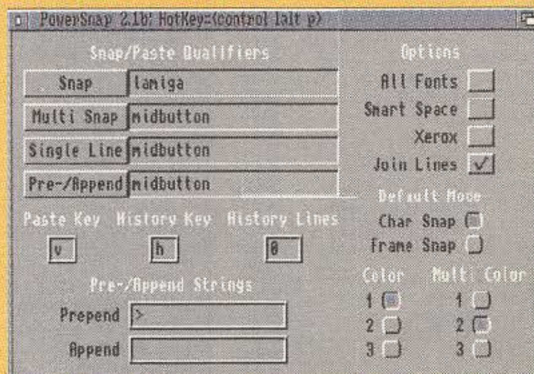
Tanken är väl att detta ska bli Amigans motsvarighet till "After Dark" på Apple MacIntosh.

Versioner finns både till 1.3 och 2.0.

(Fish 782)

●●PowerSnap

Att kunna klippa och klistra tecken efter behag är en stor finess. Detta har t.o.m Commodore själva insett, och har lagt in lite av denna finess i 2.0. Man kan ju som bekant klippa från Shell-fönster. Men detta är en sån stor finess att man helst vill ha den överallt, och då är ingen hjälp att vänta från Commodore.



Power Snap klipper och klistrar in text vart du än vill ha den.

Istället får man vända sig till t.ex PowerSnap. Detta lilla program kan klippa text från godtyckligt ställe. Så länge programmet klarar att känna igen tecken är allt lugnt, och vad det verkar är PowerSnap bra på att känna igen tecken.

Att ha PowerSnap installerat rekommenderas till alla som nån gång vill ta text från ett ställe till ett annat, oavsett om någon i förväg tänkt att flytta mellan dessa två ställen.

(Fish 781)

Björn Knutsson

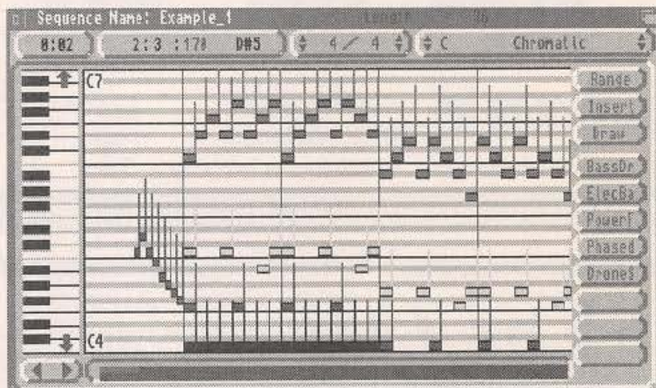


Twilight Zone är en lös skärmsläckare där man kan skriva sin egen skärmsläckare.

AMIGA

DMz-fisk i fångsten

Både roliga och nyttiga program finns som vanligt på Fish-disketterna.
Missa fr. a. inte DMz-medarbetaren Erik Lundevalls roliga program som mäter hur mycket hacker du är. Programmet finns i Quest, som Erik fått antaget som Fish-program.



Demoversion av VIDEO MUSIC BOX, ett program designat för att erbjuda ett enkelt sätt att lära och använda verktyg för att komponera bakgrunsmusik till Amigans multimedia-produktioner

772

VMB

Demoversion av VIDEO MUSIC BOX, ett program designat för att erbjuda ett enkelt sätt att lära och använda verktyg för att komponera bakgrunsmusik till Amiga multimedia-produktioner (för de som inte är musiker). Ingen tidigare erfarenhet av komponering behövs för att skapa enkla musikaliska stycken från förarrangerade mönster. Personer med mera erfarenhet kan använda de många olika editorerna för att definiera nya mönster. Stödjer både MIDI format 8 och IFF SMUS musik-filformat. Version 1.6 som är en större uppgradering till version 1.0 på diskett 660. Är nu kompatibel med AmigaDOS 2.0, tillåter obegränsad mönstergenerering samt har förbättrad musikalisk dynamik och expanderad MIDI. Kräver 1MB. Skrivet av D.T. Strohbeen.

773

Detache

Ett mycket litet och enkelt verktyg för att koppla loss en fil från filsystemet. Detta är helt annorlunda än att ta bort den. Detache fungerra även om systemet inte startade ordentligt pga av en misslyckad validering. Om din Amiga tex kraschar under en skrivning till en diskett så brukar en validering inte alltid räcka till. Då får du "checksum error on block xxx"-dialogrutan och kan inte skriva till den disketten. Om du vet namnet på den fil som är skyldig kan Detache helt enkelt koppla loss den, och systemet kommer helt överlyckligt att starta. Kräver OS2.04, skrivet av Sebastiano Vigna.

Enforcer

Ett verktyg för att övervaka illegala minnesaccesser, skrivet för 68020/68851, 68030 samt 68040 CPU:er. Detta är en helt ny Enforcer efter originalideen av Bryce Nesbitt. Det innehåller många nya och underbara finesser och möjligheter, samt alla undantag för diverse andra program är nu borttagna. Enforcer kan nu också användas tillsammans med CPU eller SetCPU FASTROM eller något annat MMU-Kickstart-verktyg. Stödjer lokal utdata, sidout samt parallellporten. Mycket optimerad för att vara så snabb som möjligt. Version 37.26 som är en uppdatering till version 37.25, buggfix. Kräver V37, eller senare, av OS:et samt en MMU. Skrivet av Michael Sinz.

Ls

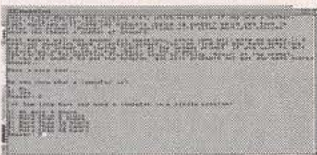
En uppdatering som är löst baserad på version 3.1 av Ls på diskett 236 av Justin McCormick. Inkluderar många utökningar och buggfixar. Ls är ett populärt, Unix-liknande, program för att visa innehållet i kataloger. Denna version har intelligent kolumnlistning, bra sorteringsmöjligheter, UNIX-liknande mönsterpassning, rekursiv underkataloglistning, utdataformatering mm. Version 4.7ljr, kräver minst OS 2.04, källkod medföljer. Skrivet av Loren J. Rittle.

NewPop

En uppgradering till den ursprungliga POPCLI av John Toebes. Har en snabbtangent för CLI (självklart!), ögonblicklig eller tidsstyrd skärmsläckning, ett diskret fönster i titelraden som talar om datum, hur mycket CPU som används, SCSI-disk I/O samt tillgängligt minne. Konfigurationsfil finns också. Version 4.0, källkod medföljer. Skrivet av Loren J. Rittle.

Quest

Ett allmänt fråge/svar-program i ARexx som även innehåller ett roligt makro som kallas "Hackertest" som mäter hur mycket hacker du är. Quest kan användas för valfritt liknande fråge/svar-makro. Det ursprungliga hackertest skapades av Felix Lee, John Hayes och Angela Thomas i September 1989. Skrivet av Erik Lundevall.



DMz-medarbetaren Erik Lundevalls program Quest.

REXXProgs

En del bra, kommenterade, exempel på REXX-programmering. En pallette.rexx medföljer. Innehåller en hjälp för att använda rexxarplib.library för att öppna fönster på valfri allmänn skärm och sända meddelanden till en annan ARexx-process. ShoList.rexx visar systemlistor (bibliotek, portar, tasks mm) och Sz.rexx visar kataloger sorterade alfabetiskt med filstorlekar. Kan endast köras från CLI. Skrivet av Richard Lee Stockton.

Wangle

Mycket beroendeframkallande strategispel för en spelare. Målet är att gruppera fyra små fyrkanter med samma färg så att de skapar en större fyrkant. Om man puttar på en fyrkant i en riktning så åker den iväg ända tills den träffar på en annan fyrkant eller en vägg, eller tom faller genom golvet ibland. 50 nivåer och en nivåeditor medföljer. Skrivet av Peter Handel.

774

ExtraCmds

En liten uppsättning med AmigaDOS-kommandon, inspirerade av UNIX, skrivna för att köras under OS 2.04 och fungerar inte under tidigare versioner. Detta är första versionen av kommandona Common, Concat, Count, DirTree, Head, Lower, Split, Tee, TimeCom och Unique. Källkod och manualsidor på både danska och engelska medföljer. Skrivet av Torsten Poulin.

HuntWindows

Med OS2.0 kan du göra skärmar större än den visuella storleken på din monitor. På en fördubblad Workbench kan det vara ganska irriterande ibland med en del fönster och dialogrutor. Detta verktyg känner av vilket fönster som är aktivt och flyttar den synliga delen av fönstret dit helt automatiskt. Version 1.4, källkod i assembler medföljer. Skrivet av Joerg Bublath.

ISpell

En "Amigaiserad" portning av UNIX-versionen av ett fritt distribuerbart stavningsprogram. Två sätt att hantera det: Interaktivt för att kolla dokument och låta användaren korrigera felaktiga ord, och ARexx Serverläge som låter användaren köra ISpell från en texteditor. ARexx-makron för GUISpell (medföljer), CygnusED, Mg, TurboText, GNUEmacs, VLT och WShell medföljer. Version 3.3LJR som är en uppdatering till versionen på diskett 191. Kräver AmigaOS 2.04 eller senare. Källkod medföljer, skrivet av olika programmerare. Nuvarande version av Loren J. Rittle.

SetAslDim

Ett mycket litet och enkelt endast-2.04-verktyg som låter dig ställa in vilken position och vilka dimensioner som ASL fil, typsnitt och skärmlägesdialogrutorna ska ha som standard. Det gör detta genom att SetFunction()a AllocAslRequest() i asl.library. Kan endast köras från CLI, skrivet av Sebastiano Vigna.

SetSystem

Ett mycket litet och enkelt endast-2.04-verktyg som tvingar SYS_UserShell på varje System() anrop. Detta betyder att du kan få ALLA applikationer att använda din shell (tex Bill Hawes Wshell) istället för systemets shell. Endast från CLI, skrivet av Sebastiano Vigna.

775

ICoons

En splinebaserad objekthanterare som kan användas för att generera objekt i TTDDD-format. TTDDD-filer kan konverteras till en massa olika format genom att använda T3DLIB shareware-paket av Glenn Lewis. Linjärläge och Flatläge och Gourad samt Phong-skuggning. Kräver en maskin med flyttalsprocessor. Version 1.0, källkod medföljer. Skrivet av Helge E. Rasmussen.

776

CopDis

En gammal goding som jag fann då jag kollade runt på nätet. CopDis är en disassemblator för copperlistor som kan köras från CLI eller direkt från ett program. Version 34.1 som är en uppdatering till version 0.0a på diskett 261. Koden har städats upp, en del buggar tagits bort och ECS instruktionssetet har adderats. Källkod medföljer, skrivet av Karl Lehenbauer, utökningar av Sebastiano Vigna.

JEd

Ännu en editor för programmerare. Massor med finesser, inkluderat: total konfiguration, kraftfullt programmeringsspråk, multifil/multifönster editering, antalet fönster begränsas endast av minnet, stöd för clipboard (klipp/klistra) alla fönster kan ha oproportionella typsnitt, ARexx-gränssnitt mm. Version 2.05 (som inte är relaterad till versionen på diskett 297). Kräver OS2.0 eller senare, källkod medföljer. Skrivet av John Harper.

XDME

XDME är en ganska avancerad editor designad för programmerare. det är inte en WYSIWYG-ordbehandlare i dess traditionella mening. Finesserna inkluderar: valfri tangentbordsmappning, SNABB scrollning, titelradsstatistik, multipla fönster samt möjlighet att ikonifiera. Version 1.54 som är en uppdatering till version 1.45 på diskett 530. En del buggfixar, många nya kommandon och flera andra utökningar. Källkod medföljer, skrivet av Matt Dillon, utökningar av Aaron Digulla.

WFile

Litet men användbart verktyg för att flytta ASCII-filer mellan olika operativsystem. Konverterar utländska symboler och ändrar radframmatningskoderna. Kan också användas för att expandera tabtecken till mellanslag och tvärtom. Har inyggda konfigurationer för Amiga, MS-DOS, OS/2 och UNIX. Denna version innehåller nya konfigurationer och minneshanteringen har setts över och optimerats. Version 1.32 som är en uppdatering till version 1.1 på diskett 536, källkod i C medföljer. Skrivet av Joerg Fenin.

Forts på sid 42

Vill du beställa Fish-disketter, använd kupongen som finns på Public Domain- sidan för Amiga.

Amiga-prylar till nya låga priser!

TRUMPCARD 500 AT



En glad och snabb hårddisk för Amiga 500.
- Kan exp till 8 Mb fastram
- Utan fläkt=mycket tyst
- Mycket bra överförings hstighet, c:a 1 Mb/s
- Pris utan disk 1.995:-

Trumpcard 52Mb AT Kan expanderas till 8 Mb fastram	3.495:-
Trumpcard 85Mb AT Kan expanderas till 8 Mb fastram	3.995:-
Trumpcard 130Mb AT Kan expanderas till 8 Mb fastram	4.995:-
Trumpcard 170Mb AT Kan expanderas till 8 Mb fastram	5.495:-



Mycket sanbba SCSI-hårddiskar för Amiga 500,2000,4000. Levereras helt kompletta med 2 års garanti. Fläkt lösa =mycet tysta.

Trumpcard Classic

Otroligt snabb SCSI-kontroller för A500 och A2000. Laddar c:a 1.0 Mb per sekund med 030-accelerator.

För A500	1.495:-
Med 52Mb hd	3.195:-
Med 105 Mb hd	4.495:-
Med 127Mb hd	4.995:-
Med 240Mb hd	6.995:-

För övriga storlekar ring för bästa pris

Trumpcard Professional

Otroligt snabb SCSI-kontroller för A500 och A2000. Laddar över 2,1 Mb per sekund med 030-accelerator.

För A2000	1.495:-
För A500	1.995:-
Med 52Mb hd	3.695:-
Med 105 Mb hd	4.995:-
Med 127Mb hd	5.495:-
Med 240Mb hd	7.495:-
För A2000,4000	-400:-

Grand Slam

En supersnabb SCSI-kontroller. Kortet har plats för 8 Mb fastram. Du får en extra parallelport. Laddar ända upp till 2,1 Mb per sekund. Autobootande. Passar A500 och A2000.

För A2000	1.995:-
För A500	2.495:-
Med 52Mb hd	4.195:-
Med 105 Mb hd	5.495:-
Med 127Mb hd	5.995:-
Med 240Mb hd	7.995:-
För A2000	-400:-



ACCELRATORKORT
68040 från PPS



Dessa kort från PPS gör din Amiga ca 30 gånger snabbare. Ett klart måste för dig som håller på med tunga applikationer såsom ray-tracing, CAD, DTP osv.

28 MHz/4 Mb för A500 Expanderbar till 8Mb passar också A500+. Finns nu!	7.995:-
33 MHz/4 Mb för A500 Kan expanderas till 8Mb passar också A500+	11.995:-
28 MHz för A2000 Kan expanderas till 32 Mb	9.995:-
25 MHz för A3000 Det mest prisvärda 040 kortet för Amiga 3000	6.995:-
28 MHz för A3000 Kan expanderas till 32Mb (Mercery)	15.995:-

IVS Vector

Accelerator för Amiga 2000. Kan expanderas med upp till 32 Mb 32 bits ram. Vector innehåller även en otroligt snabb SCSI-kontroller.
- 25 MHz 680EC30-, matte-processor.
- Kickstart kan laddas i 32-bitsminnet.
- Switchbar mellan 030 och 000-läge.
- Både minnet och hårddisken är tillgängliga i 68000-läge.

Vektor 25Mhz/4Mb ram Komplett med 68030/68882 och 4Mb	6.495:-

VXL 68030



Sätt fart på din A500-2000. Köp ett 68030 kort, nu till mycket låga priser.

680EC30-25MHz	1.995:-
680EC30-40MHz	2.995:-
68030-25MHz m. MMU	2.495:-
68030-33MHz m. MMU	3.195:-
2 Mb 32-bits minne (burst)	2.195:-
8 Mb 32-bits minne (burst)	4.995:-
Matteprocessor 68882-25MHz	795:-

Amiga 1200 tillbehör

Komplett Hd 120 Mb	4.495:-
Komplett Hd 85 Mb	3.495:-
Komplett Hd 40 Mb	2.495:-
MBX 1200 0/8Mb, utan FPU	1.495:-
FPU för MBX 1200 68882-25	795:-
4 Mb för MBX 1200	1.795:-

AMIGA DATORER

Amiga 4000 6Mb ram, 120 Mb hd	Ring!
Amiga 3000 6Mb ram, 120 Mb hd, Ett fåtal till bottenpriser	Ring!
Amiga 2000 6Mb ram, 120 Mb hd	4.995:-
Amiga 1200 2Mb ram, 40-120 Mb hd	Ring!

Övrigt Supersale!

Rocgen	995:-
Rockey	2.495:-
4 Mb A3000	1.795:-
4 Mb A4000	1.795:-
2 Mb simm	750:-
0.5 Mb Amiga 500	295-
1 Mb Amiga 500 Plus	495:-
Quantum 52 Mb SCSI	1.795:-
Quantum 105 Mb SCSI	2.995:-
Quantum 127 Mb SCSI	3.195:-
Sampo 15" MPRII FSQ	4.495:-
Sampo 17" MPRII 1280x1025	9.995:-

1-2 års garanti.
2 veckors öppet köp.
Moms ingår.

DG Computer

Ring **08-15 45 40** för beställningar. Fax 08-15 42 06. Besöksadress: Surbrunnsgatan 39, 113 48 Stockholm.

Public Domain

Fish-diskar.
Forts från sid 40



AGATest

Två små program för den lycklige ägaren av en AGA-maskin som kan visa alla 2^24 färger på en AGA HAM8-skärm utan att behöva ändra något av de 64 basfärgregistren. Källkod medföljer, skrivet av Loren J. Rittle.

Chemestetics

Detta program använder calotte-modellen för att rita molekyler. Det har intuitiongränssnitt och kan spara bilder som IFF-filer. Denna version låter dig höja prioriteten på den task som ritar ut bilderna, så att du blir klar snabbare. skuggning och reflekterande färger kan nu sättas som du vill ha dem. Quicktrans.library används för ännu snabbare utritning. Versioner för en matteprocessor medföljer, samt en del verktyg för att konvertera datafiler från Molex3D och till DKBTrace. Version 2.14 som är en uppdatering till version 2.10 på diskett 574. Källkod i C medföljer, skrivet av Joerg Fenin.

IncRev

Ett litet program som ökar revisionsnumret efter varje lyckad kompilering. Version 1.10 som är en uppdatering till version 1.03 på diskett 536. Källkod i C medföljer, skrivet av Joerg Fenin.

Sizer

Ett litet och pure shellverktyg som ger dig storleken i bytes, blocks och det totala antalet som utnyttjas av en katalog, enhet eller 'assign'. Accepterar multipla argument. Version 0.36 som är en uppdatering till version 0.20 på diskett 741. Kan nu hantera control-C och ger mer rättvisande resultat. Fransk och engelsk dokumentation. Skrivet av Gerard Cornu.



DungeonMap

Ett verktyg som skapar en karta över grottor och städer som kan användas av en Dungeon Master (DM) i ett Dungeons & Dragons spel. Dessa kartor kan sparas, editeras och skrivas ut. Version 1.1 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 603. Skrivet av Bill Elliot.

EgoMouse

Ett litet hack som gör att musen gör tvärtemot vad du gör. Ett populärt program på Macintosh. Version 1.0, skrivet av B.J Lehahn, pekare designad av F. Kister.

Kurve

Kurve är ännu ett program som ritar ut funktioner väldigt snabbt och enkelt, samt analyserar dem. Den integrerade funktionskompilatorn gör detta till ett av de snabbaste som du sett. Version 2.001, kompatibel med Kickstart 2.0 och 3.0beta. Källkod i C medföljer, skrivet av Henning Rink.

MultiReq

Ett bibliotek för fildialogrutor, med den viktiga skillnaden att det är en multitaskande fildialogruta (första hittills som jag vet om) samt det har en massa andra finesser, som gör MultiReq ovälägset alla andra fildialogrutor. Skrivet helt i assembler för att vara litet och snabbt. Version 1.20, shareware, skrivet av Andreas Krebs.

OmtiFroh

Ett mycket speciellt "mini-hack" som låter Enforcer användas tillsmmans med en del SCSI-controllers som inte klarar av att lägga in en AutoConfignode i ExpansionList. Enforcer registrerar accesser till hårdvaran på 0xee0000 som 'hits'. Denna juvel skapar en AutoConfignode åt dig. Källkod medföljer, Skrivet av Henning Schmiedehausen.



Programmet Chemestetics använder calotte-modellen för att rita molekyler. Fish-disk 777.



AAP_AAC

Animation Playback och konverteringsprogram. AAP kan visa IFF ILBM-bilder, visa IFF ANIM_5 och IFF ANIM_7 animationer. Det kan visa (långa) sekvenser av animationer och/eller bilder genom att använda en kommandofil och kan operera från minnet och/eller diskett. AAC konverterar mellan de animationstyper och/eller sekvenser av bilder som stöds. AAP version 1.2 och AAC version 1.1. Källkod och en enkel kommandfil medföljer. Skrivet av Wolfgang Hofer.

Plasma

En Plasma-molngenerator för V39 AGA-maskiner. Detta program genererar Fractalbilder som kallas plasmamoln, med AGA 256-färgers läge, och användning av 24-bitars paletten. Källkod medföljer, skrivet av Roger Uzun.

RDBInfo

Läser RigidDiskBlock från en enhet och visar de mest intressanta delarna. Version 0.17, skrivet av Gerard Cornu.

SANA

Den officiella dokumentationen från Commodore för SANA-II nätverks drivrutiner. Innehåller SANA-II specifikationer, readme-filer, SANA-II drivrutiner för Commodores A2065 (Ethernet) och A2060 (ARCNET) kort, dokumentation och include-filer. Version 1.4 som är en uppdatering till versionen på diskett 673. Skrivet av Commodore-Amiga Networking Group.

VPortPatch

Ett mycket litet endast-2.04-verktyg som patchar i graphics.librarys funktion MakeVPort() på ett sådant sätt att multipallettebilder scrollas ordentligt. Multipallettebilder innehåller den nya PCHG-chunken som specificerar rad för rad hur palletten ändras; hundratals färger kan visas i hi-res med multitasking och full kompabilitet. Källkod medföljer, skrivet av Sebastiano Vigna.



ABackup

Ett kraftfullt backup-verktyg som kan användas för både hårddiskbackup och filarkivering. Har Intuitiongränssnitt (men kan även köras i "batch"-läge), kan spara/ladda filinställningar, hanterar HD-disketter mm. Både engelsk och fransk version medföljer. Version 2.00 som är en STOR uppdatering till version 1.60 på diskett 759. Nya finesser är: stöd för XPK, egen task för diskskrivning, error-recovering mm. Shareware, skrivet av Denis Gounelle.

MEM

Ett litet minnesspel där målet är att komma ihåg ansiktet på "tjuven" som visas en kort tid (tidslängden beroende på nivån i spelet). Du ska sen återskapa ansiktet genom att para ihop rätt ögon, ögonfransar, mun och näsa. Version 1.0, skrivet av Jason Troung.

NickPrefs

En utökning till IPrefs som kan hantera tre nya preferences. WBPicture låter dig ha valfri IFF-bild i Workbench-fönstret (istället för den ursprungliga, och tråkiga, WBPattern. BusyPointer låter dig ha en animerad muspekare när program är upptagna. Du kan skapa din egen animering om du vill. Floppy erbjuder dig möjligheten att röra till det ordentligt med trackdisk.device. Du kan stänga av klickandet, sätta step delay mm. Kräver OS2.0, skrivet av Nicola Salmoria.

RachelRaccoon

En uppsättning handritade "Eric-Schwartz-animationsliknande" bilder med en ny tecknad figur. Bilderna är overscannade högupplösningsbilder i interlace (704*480) och finns i 16, 8 eller 4 färger så att du kan använda dem på Workbenchen. Färgerna är anpassade så att du på Workbench 2.0 får standardfärgerna på din titelrad. Skrivet av Leslie Dietz.



PowerSnap

Ett verktyg som låter dig använda musen för att markera text på skärmen, och sen klistra in den någon annanstans, som tex en annan CLI eller en strängadget. Kollar vilket typsnitt som används, och hittar tecknens positioner i fönstret automatiskt. Känner igen alla icke-proportionella typsnitt upp till 24 pixlars bredd, och valfri höjd. Fungerar med AmigaDOS 2.0 i både Shell och Workbenchmiljöerna. Version 2.1b som är en uppdatering till version 2.0 på diskett 726. Skrivet av Nico Francois.

TKEd

TKEd är en mycket komfortabel Intuitionbaserad ASCII-editor. Den kan läsa texter packade med Powerpacker, har användardefinierade menyer, ARexx-interface med 102 kommandon, ett gränssnitt till en del olika felverktyg för programmerare, makron, undo, stödjer foldrar och många andra finesser. TKEd kan göras resident, och kollar sig själv efter länkvirus. Fungerar med Kickstart 1.3 och 2.0, stödjer ECS-skärmlägena, har applikationsfönster mm. Version 1.11 som är en uppdatering till version 1.05 på diskett 689. Skrivet av Tom Kroener.

TWA

Ett commodity som kommer ihåg det senaste aktiva fönstret på varje skärm. Om skärmarna blandas så aktiveras automatiskt det fönster som var aktivt senast som den främsta skärmen var främst. Version 1.0, skrivet av Matthias Scheler.

WBVerlauf

Låter ägare av AGA-maskiner skapa egna Copper-bakgrunder med valfria färger, av alla 16 miljoner i AGA-chipen. Genom att specificera färgen på första och sista raden på skärmen så kommer WBVerlauf att göra en snygg övergång mellan dessa, genom att ändra färg på varje rad. Kräver Kickstart 3.0, version 1.4. Skrivet av Christian A. Weber.



DFA

INTE bara ännu ett adressverktyg. DFA(ddress) stödjer email, uppringning, olika typer av utskrifter, fullt commoditystöd, applikationsikon, ARexx-port, typsnittskänsliga fönster samt kan styras helt från tangentbordet. Version 1.1, shareware. Skrivet av Dirk Federlein.

TwilightZone

En modulär skärmsläckare med en användarvänlig kontrollpanel. Erbjuder: val av släckningsmodul, en "släck nu"-möjlighet genom att flytta musen till ett hörn på skärmen, en "släck aldrig"-möjlighet genom att flytta musen till ett hörn på skärmen (ett annat hörn denna gång dock), inställbar tid innan släckning samt valbara uppvakningsorsaker. Version 1.1/2.0, skrivet av Rainer Koppler.

ValCon

Konverterar ett värde mellan ett talsystem och ett annat. Stödjer för närvarande de hexadecimala, binära och oktala systemen. Version 1.10, freeware. Skrivet av Chris Vandierendonck.

Yak

"Yet Another Kommodity". Har finesser såsom: sunmouse som endast aktiverar fönster då musen stannar, fönsteraktivering via tangentbordet, Klicka på fönster för att skicka dem fram/bak, Skyffla skärmar med musen, mus- och skärmsläckning, stäng/zippa/förminska/förstora fönster via snabbtangenter, Aktivera Workbench via en snabbtangent, få fram en pallette på främsta skärmen, klickljud från tangenterna (med valfri volym), starta en ny shell via snabbtangent, GadTools-gränssnitt. Alla inställningar kan göras via Workbench tooltypes. Version 1.2 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 753, med en del nya finesser och buggfixar. Källkod medföljer, skrivet av Martin W. Scott.



APipe

Ett "Amiga Pipe" device. Om det öppnas för läsning kommer filnamnet att exekveras som ett Amiga CLI-kommando med utdatat skickat till den anropande processen. Om det öppnas för utmatning kommer filnamnet att köras som ett Amiga CLI-kommando med utdatat från filen skickat till kommandot som indata. Version 37.4 som är en uppdatering till version 37.2 på diskett 601. Skriven av Per Bojsen.

DiskInfo

Ett program som liknar AmigaDOS-kommandot "Info", men ger mer information om disken (volymen) och/eller enheten som efterfrågas. Version 1.00, freeware, skrivet av Chris Vandierendonck.

HackDisk

En komplett ersättare för trackdisk.device, men utan stöd för 5.25" disketter och 150RPM floppys. Den erbjuder en verify-option och är snabbare än Trackdisk 2.0. Hackdisk följer med som en RomTag-modul och kan RamKickas eller placeras direkt i Kickstart ROM. Fritt för icke kommersiellt bruk, källkod i assembler medföljer. Version 1.12 som är en uppdatering till version 1.10 på diskett 697, skrivet av Dan Babcock.

KingFisher

En specialiserad Databashanterare om ger möjlighet att hantera och söka i en databas över disketterna i detta bibliotek. KingFishers databas kan ligga på flera olika disketter, kan editeras med en texteditor samt stödjer långa rader. Man kan addera disketter direkt från Email eller Usenet-announcements, man kan ta bort disketter, återuppbygga en skadad indexfil, söka efter tidigare eller senare versioner av programvaror, skriva ut eller exportera (delar av) databasen mm. Databas för disketterna mellan 1 och 770 medföljer. Version 1.11, skrivet av Udo Schuermann.

DATORBUTIKEN MITT I CITY

Alla priser är inklusive moms om inte annat anges, samt gäller så långt lagret räcker. Priser och specifikationer kan ändras utan vidare notis.

CD-ROM
exkl. moms



Chinon CDS 431
CD-ROM med 6st CD inklusive SCSI-interface
PC 3.196:-

SONY CDU31A
CD-ROM XA Multisess. inklusive AT-IDE interf.
PC 3.996:-

NEC CDR84
CD-ROM XA Dual sp. inklusive SCSI-interface
PC 5.995:-

Pioneer 610
CD-ROM-växlare 6 sk. inklusive SCSI-interface
PC 7.995:-

PC JOYSTICKS



Warrior 5 ....249:-
Warrior 1 ....349:-
Kraft U-grip 249:-
Gravis Gamep. 349:-
Suncom Plus 395:-
Gravis Analog 549:-
Thunderstick 495:-
Thunderstick/ Jetfighter 2 ....695:-
Flightstick 695:-
Thrustmaster
FCS 995:-
FCS PRO ..1.495:-
WCS 995:-
Rudderp. 1.495:-
Maxx
Flight Yoke ...895:-
Rudderp. 595:-

AMIGA JOYSTICKS

Slik Stik 79:-
TAC 2 ....129:-
Topstar 299:-
Wico Bath. 249:-
Simpson 159:-
Terminator 159:-

MODEM



2400 externt
PC/Amiga 995:-
2400 pocket
PC/Amiga 995:-
2496i fax
PC 995:-
9600 fax
PC/Amiga ...3.295:-
14400i fax
PC 2.995:-
14400 fax
PC/Amiga ...4.595:-

Till alla modem ingår seriekabel och programvara till PC!
Till faxmodemen ingår även Faxprogram.

SCANNERS



Genius 4500
Sv/v handscanner med interface,bildbearbetnings- och OCR-program
PC 1.495:-

Genius B105
Handscanner 256 gråskalor med interface, bildbearbetnings- och OCR-program
PC 2.495:-

Genius C105
Handcanner FÄRG med interface,bildbearbetnings- och OCR-program
PC............4.495:-

UMAX UG630
Flatbäddsscanner A4 256 gråskalor, med Picture Publisher 3.0
PC............12.437:-

UMAX UC630
Flatbäddsscanner A4 24-bit, 16.7 Milj färger, med Aldus Photostyler
PC............15.995:-

Datic Alfascan
Handscanner 256 gråskalor med bildbearbetningsprogram
Amiga 2.195:-

Datic Alfascan
Handscanner 256 gråskalor med bildbearbetnings- och OCR-program
Amiga 3.495:-

Datic Färgsc.
Handcanner FÄRG med interface bildbearbetnings- och OCR-program
Amiga 4.495:-

MONITORER
exkl. moms



C 1084S
14" Amiga-skärm/CGA med kabel för Amiga
............1.996:-

Philips 8833-II
14" Amiga-skärm med kabel för Amiga
............2.236:-

SV1486 S-VGA
14" Super-VGA, 1024x768 interlace
............1.995:-

C 1928 S-VGA
14" Super-VGA, 1024x768 interlace MPR II 2.495:-

SAMPO 1466
14" Multisync, MPR II 1024x768 noninterlace
............3.295:-

C 1960
14" Multisync, passar alla upplösningar för Amiga 1200/4000
............3.995:-

SAMPO 1566
15" Multisync, MPR II 1024x768 noninterlace flatscreen, ...3.995:-

SAMPO 1766
17" Multisync, overscan 1024x768 noninterlace flatscreen, ...6.995:-

SAMPO 1788
17" Multisync, overscan 1280x1024 noninterlace flatscreen, ...9.995:-

MINNEN

1Mb SIMM 500:-
1Mb SIPP 625:-
4Mb SIMM 1.625:-

Datic 512k
A500 internt 395:-

Datic 2Mb
A500 externt 1.795:-

Datic 2Mb
A500 internt 1.595:-

Datic 1Mb
A500+ internt ..695:-

ES 601C 1Mb
A600 internt 895:-

PCMCIA 2Mb
A600/1200 ...2.295:-

PCMCIA 4Mb
A600/1200 ...3.295:-

SKRIVARE



Star LC100
Matrisskrivare 9-nålar 240 dpi, 4 typsnitt
............2.195:-

Fujitsu DL1100
24-nålars färgskrivare 360x360 dpi, 4 typsnitt
............2.995:-

Star SJ-48
Bläckstråleskrivare 360x360 dpi, 4 typsnitt
............3.295:-

HP Deskjet 500
Bläckstråleskrivare med arkmatare, 300x300 dpi
............3.995:-

HP Deskj. 500C
Bläckstråleskrivare FÄRG med arkmatare, 300x300dpi
............5.495:-

HP Deskj. 550C
Bläckstråleskrivare FÄRG med arkmatare, 300x300dpi
............6.495:-

HP Laserjet II:P
Laserskrivare, 8 skalbara fonter,300x300dpi, 4 sidor/min
............9.995:-

DRIVAR



Intern 5.25" FD
för PC 750:-

Intern 3.5" FD
för PC 750:-

Datic Ext.
Amiga 795:-

Roclite Ext.
Amiga 995:-

RocHard 85
85Mb Hd SCSI <15ms
A500 ....4.995:-

Supra 500XP
85Mb Hd SCSI <15ms
A500 ....5.495:-

Datic 40Mb
40Mb Hd AT-IDE
A600/1200 ...2.695:-

Supra 52Mb
52Mb Hd SCSI <15ms
A2000 ....3.495:-

VIDEOKORT
exkl. moms



VGA-kort 256k
648x480x256, 800x600x16 ....495:-

Tsenglab 4032
Upptill 1280x960, 1Mb
............995:-

S3-kort 1Mb
Upptill 1280x960
............1.596:-

TV-KORT
Se på TV på din PC!!!
............3.196:-

Genoa VGA2TV
Genlock & TV-interface
............3.996:-

Videoblaster
Framegrabber/digitizer
............3.196:-

#9GXe Level 12
24-bit true color
............9.950:-

PC-MÖSS



Microsoft .995:-
Kraft 595:-
CBM 395:-
NoName ..295:-

Samtliga möss är Microsoftkompatibla med serie-anslutning.

Trackball .995:-

AMIGA-MÖSS

Datic Pro .399:-
Chic 249:-
Beetle US 495:-
Optisk 649:-
Infraröd ...995:-
Trackball .595:-

TILLBEHÖR

Y-kabel
för anslutning av 2 joysticks SB ..169:-

KOSS HD/4
Stereohögtalare 4W m. 3-bands equ. 595:-

Midi Mate
Midiinterface för Pro Audio 16 ....799:-

Midi Kit
Midiinterface för Sound Blaster inklusive Seq. program 799:-

CD-Caddy 139:-

MULTIMEDIA
exkl. moms

SB 2.0 DeLuxe
11 kanaler mono, I/O: Game, Line in/out, Midi 1.116:-

SB Pro DeLuxe
22 kanaler stereo, I/O: Game, Line in/out midi, CD-rom
AT-buss 1.516:-
MCA-buss ...1.996:-

SB 16
16 bits, stereo, 32 kanaler
I/O: Game, Line in/out, Midi, CD-rom, Mic, m.m.
............2.796:-

MV Audio Port
För anslutning på parallellport på laptops Win 3.1-komp
............1.596:-

Pro Audio 16
16 bits, stereo, I/O: Game, Line in/out, Midi, CD-rom, Mic
............2.156:-

SB Pro Multim.
SB Pro,CD-ROM XA 7 CD-titlaroch högt.
Creative 5.995:-
Edu-tainm. ..5.495:-

Fusion CD 16
16-bit ljudkort, Sony CDR31A XA MS högtalare samt 4st CD
............4.995:-

PRO 16 Multim.
16-bit ljudkort NEC CD84 dual sp. XA Lotus 123 MM, Encyclopedia, Macromind Action etc.
............7.995:-

Texel Home-bdl
Texel dual speed XA-drive,högtalare,hörlurar, 7 CD-titlar ...7.995:-

Texel MM-bdl
16-bit ljudkort. Texel dual speed XA-drive högtalare,hörlurar, mic, 10 CD-titlar ..9.995:-

KABLAR

Parallell
4.5m 149:-
Seriell
3m 149:-
Nollmodem
3m 199:-
Scartkabel
1.5m 149:-
5m 249:-
HD-kabel A600 ....249:-

COMMODORE PC
exkl. moms

SL386SX-25 Slimline
Intel 80386SX 25MHz, 2Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 40Mb HD 4.695:-
Med 105Mb HD 5.695:-

DT386DX-33C Desktop
Intel 80386DX 33MHz, 64k cache, 4Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 120Mb HD 6.995:-

DT486SX-25 Desktop
Intel 80486SX 25MHz, 4Mb RAM (32Mb)
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 120Mb HD 7.695:-

DT486DX-33C Desktop
Intel 80486DX 33MHz, 64k cache, 4Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 120Mb HD 9.995:-
Med 213Mb HD 11.795:-

T486DX2-66C Minitower
Intel 80486DX2 66MHz, 4Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD, 5.25" 1.2Mb FD
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 213Mb HD 16.995:-

LT386SX-25 Notebook
Intel 80386SX 25MHz, 2Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD,
Med 60Mb HD 9.995:-

COMMODORE AMIGA

Amiga 600
Motorola 68000 7.14MHz, 1Mb RAM
3.5" 880 kb FD, Mus
AmigaDOS 2.0
Utan hårddisk 2.995:-
Med 40Mb HD 4.595:-

Amiga 1200
Motorola 68020 14MHz, 2Mb RAM
3.5" 880 kb FD, Mus
AmigaDOS 3.0
Utan hårddisk ....RING!
Med 85Mb HD ....RING!
Med 120Mb HD ....RING!

Amiga 4000-040
Motorola 68040 25MHz, 6Mb RAM
3.5" 880 kb FD, Mus
AmigaDOS 3.0
Med 120Mb HD ....RING!

DATAKOMPANIET
Mäster Samuelsgatan 45, Box 424
101 28 STOCKHOLM

Butik: 08-215730
Kontor: 08-215750
Fax: 08-215776

Vardagar 10-18
Lördagar 10-15

"-Har du PC, har vi resten!"

Public Domain

C64

Ännu mer spel

Spel är populära och här presenteras sex nya plus några bra demos.

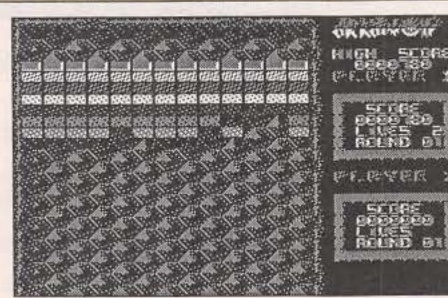
Spel igen denna gång. Trots alla mina försök till ett mer "seriöst" utbud är det hur tydligt som helst att det är spelen som är mest populära. Så mer spel kommer det att bli, men fortfarande varvat med andra saker. Det har ni väl ingenting emot? Skriv gärna och kom med önskemål.

På denna diskett har jag även valt att ta med några demos. Skälet till detta är att det säkert finns många som hört talas om denna programmeringsform, men aldrig sett något demo. Och då har man missat något, eftersom det handlar om programmeringskonst på mycket hög nivå. Det är inte alla som trivs med att sitta och titta på sådant här, själv tröttnar jag ganska snabbt, men det går inte att förneka att det är bra. Jag har valt Pure Energy, ett jättedemo i flera delar från gruppen X-Ample, och 3N1 Classic Demo, tre mycket bra demos ihoppackade i en fil. Särskilt Trap-/Space Movie är ju en riktig höjdare, som väl hunnit bli en klassiker.

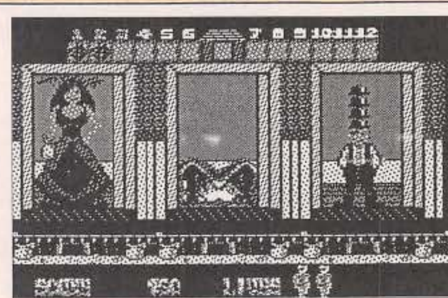
Så till spelen.

Diskettens absoluta toppnummer är enligt min mening **Paradroid**, ett spel som till en början bara verkar handla om att springa omkring medsmå robotar i ett rymdskepp och skjuta, men som visar sig rymma mer djup än så. Tyvärr är inte instruktionerna helt tillräckliga, men ganska snart kommer man underfund med hur övertagandet av andra robotar går till och hur svårt det är att erövra hela skeppet.

För de som gillar att skjuta finns **West Bank** och **Police Academy II**. Det förstnämnda tilldrar sig på en bank i vilda västern och det gäller att reagera snabbt och skjuta rätt när de olika dörrarna öppnas. Snabbt och stressigt och en förfärlig musik. I polisskolan gäller det också att se till att skjuta skurkarna och skona oskyldiga förbipasserande. Inte något toppenspel, men i alla fall en liten utmaning.



En utvecklad form av gamla klassiska Breakout möter oss i Arkaoid, ett spel som också hunnit bli klassiskt vid det här laget.



Träffa skurkarna och skona de snälla (vilket inte lyckas så bra här) är målet i West Bank. Allt till en fruktansvärt enformig musik.

Älskare av gamla klassiska Breakout ska väl också få sitt lystmäte, två moderna versioner finns nämligen med, nämligen **Arkanoid** och **Krakout**. Principen att slå en studsande boll och plocka bort olikfärgade block gäller i båda, men variationerna är stora, bland annat spelar man i sidled i Krakout och olika svårighetshöjande effekter finns med i båda. Fart och fläkt är det i alla fall och intressanta ljudeffekter till.

Vill man så slutligen ha ren oförfalskad shoot-em-up-stämning är det väl diskettens sista spel, **Xevious**, som tilltalar mest. Med ett litet flygplansliknande föremål susar man fram över en landskapsyta och skjuter på allt som rör sig och en del som står stilla också. Kul, åtminstone till en början.

Samtliga program är valbara från en praktisk meny och det är bara att tuta och köra. Ha det så roligt!

Anders Reuterswärd

Här kan du beställa PD-programmen!

Ring inte DMz om du vill beställa PD-programmen. Fyll istället i den här kupongen.

Alla disketter är dubbelsidiga s.k. "flippies". För att få rätt diskett anger du på kupongen det nummer av DMz som disketten presenterades i, t.ex. 18/92.

Kostnaden för varje diskett är 30 kr och inkluderar porto. Beställning görs genom förskottsbetalning till Anders Reuterswärd, pg 82 66 75-1, (glöm inte ange namn och prg-nr på talongen). Väljer du däremot att skicka kupongen till oss tillkommer en avgift på 20 kr. Skicka kupongen med din beställning till: Datormagazin, Box 125 47,102 29 Stockholm. Märk kuvertet "PD-64". Leveranstid cirka tre veckor.

Pris: 30 Kr



Namn: ....

Adress: ....

....

TEXTA TYDLIGT

Jag vill beställa diskett nummer: ....

64 / 128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

GEOS ger mest

I dessa tider, när de flesta har ont om pengar, kanske drömmen om en större dator till nyttoprogrammen får vänta ett tag. Den gamla 64:an eller 128:an får tjänstgöra ett tag till.

Och varför inte? Det finns ju alldeles utmärkt programvara, som mycket väl kan mäta sig med motsvarande på PC eller Amiga, bortsett då från hastighet. Och hastigheten behövs inte i alla sammanhang, som till exempel vid ordbehandling och mycket annan nyttoanvändning.

Den normale användaren kan i alla fall inte jobba snabbare än den långsammaste dator, så den gamla åttabitarsmaskinen kan räcka till länge än, med rätt programvara.

Och vad jag syftar på då är givetvis GEOS, ett fullt integrerat operativsystem som väl borde vara känt för de flesta vid det här laget. Och för de som ännu inte stiftat bekantskap med detta windowsliknande system kan jag bara rekommendera ett prov. Grundsystemet säljs av Sandinges Import & Data och innehåller förutom själva operativsystemet även ordbehandlare och grafikprogram.

Har man väl grundsystemet finns sedan hur mycket PD och shareware som helst att tillgå och det handlar då om verkligt bra och mycket professionella program.

Det finns inte mycket som inte går att göra med GEOS. Och utan att skryta vågar jag nog påstå att det GEOS PD/Shareware-bibliotek som förestås av undertecknad är världens största. Här finns över 120 dubbelsidiga GEOS-disketter med alla slag av program, grafik, fonter och specialgrejer. Disketterna kostar 25 kr/styck till postgiro 82 66 75 - 1.

Enbart en förteckning går bra att beställa mot returporto. För er som sett sortimentet tidigare kan jag meddela att programdisketterna nu är uppe i nummer 25, grafiken i 56, fonterna i 11 och specialerna i 13. Det bästa en 64 eller 128 kan få!


pro
LOGIC DATA

AMIGAPROGRAMMENS PRISFALL



På grund av vårt erbjudande lönar det sig inte ens att skaffa tomma disketter utan program. Beställ nu högvis med våra program så får du **var 11. PD-diskett GRATIS (även ett dyrbart 65 kr AVE-program)**. Beställ alltså redan i dag en hel spel/programhög för priset av ett normalt spel. PDn innerhåller också några spelbara PD-demoversioner av kommersiella toppspel, annonserande dem på bästa möjliga sätt.10-20 % av programmen fungerar inte på A500+ och A600 -maskiner, men även då hjälper tilläggsminne, och disketten kan i alla fall användas om.

SPEL-PD 19,00 kr /st (autobootande)

1. Moria 3.0 äventyrspel (förutsätter extraminne).
2. Super Bumper flipperspel.
3. Werner Flashbier. Actionspel med 100 fält.
4. Lady Bug. Du försätter nyckelpigan i skydd för sina förföljare.
5. Pac Man. Den berömda flykten i labyrinten.
6. Amuletten. Det enda äventyrspelet försett med finsk text.
7. Monopol. Grundar sig på det berömda brädspelet.
8. Ameba Invaders. Attackspel.
9. Chess 2.0. En schackpartner även för den erfarne spelaren.
10. Hack Lite V 1.0 rollspel. Extra minne behövs.
11. Det berömda rollspelet Larn. Extra minne behövs.
12. Net Hack rollspel.
13. Gard Games. Kortspelssamling.
15. Standard Games. Flera kända spel.
16. Empire. Jättepopulart erövrarspel.
17. Escape from Jovi. Actionspel.
18. Tetrix, släkt med Tetris.
19. Castle. Äventyspel.
20. Cosmic. Ett spel om Krig och Fred.
24. Peters Quest. Adventurspel.
25. Paranoids. Flykt från anstalten.
27. Zerk rollspel. Nästan som Ultima.
32. Cosmoroids -rymdskjutningsspel. Påminner om Thrust.
37. Egyptian Run. Ett bilspel i vilket du kör rally i öknen.
39. Slotcars. Ett actionbilspel i vilket allt är tillåtet.
41.-42. Net Hack 3.0. Ny version! Kräver 1 Mb.
43. Battleforce. Den mäktiga mechrobotstriden.
45. Stonaye. En utmanare till klassikem Boulder Dash.
49. 50. 51. Star Treck spel. Kräver 1 Mb + extradrive.
52.-53. Star Trek 3.0. Kräver 1 Mb + extradrive.
57. Disketterna 1-2. Ny version 2.1 av stridspelens kung - Empire.
59. Imperium Romanum. Krigsstrategispel. Utmanande!
62. Trix fältövertagningsspel. Mycket spelbar!
63. Tetrix (duo) metallica. En förvånansvärt fin Tetrisversion.
65. BullRun. USA's inbördeskrig nu som spel.
71. Turrican II PD/Demo version. Ett toppklassigt actionspel (1 Mb).
72. Killing Game Show (prev.) Skjutningsspel med toppengrafik
73. Car V 2.0 biltävling. Kanonrally genom Sverige.
74. Shootout rymdkrig. Krossa främlingarna.
75. Mercenary Strider. Du genomför strider i olika landområden.
76. Cat & Mouse. Akta dig katterna.
77. Cycles. Akta din människo/Dator-motståndares krigskonvoj.
78. Mech Fight. Ny högklassig Mech stridsspel.
79. Crowns Hunter. Erövra ett örike medan du lyssnar på en bra låt.
80. Asteroids. Försök klara dig från asteroidfältet.
81. Galactic Worm. Styr en materieätare med enorm matlust.
82. PD Lemmings. Styr lemmings-folket genom de första 5 farofyllda spelfälten i ett av Amigans bästa spel!
83. Videopoker. Spel för tuffisar som inte rädda för utdelaren.
84. Billiards. Ett herremansspel som inte behöver kommenteras mer.
88. King's Corner Solitaire. En ny taktiskt utmanande patiens.
89. Superbrink. En ny version av det klassika Breaout.
90. Tron 4. Erövra ett fält från 4 motståndare.
91. Omega rollspelnyhet! Mer omfattande än Net-Hack. Kräver 1 Mb.
94. Batlle Command PD-demospel av det berömda tankspelet.
96. Back to the Future II. PD-demospel av det kända toppspelet.
97. Monty Python's Flying Circus. Toppklassigt demospel!
98. Bar Games. PD-version av det kommerciella barspelet.
102. Ultimate Raider. En PD-demoversion av det tuffa motor-cykelspelet.
103. Robocop 2. En PD-demoversion av det berömda robotspelet.
106. Moonbase. Frakta varor från rymdstationen till månen.
107. Drip. Ett verkligt högklassigt rörerövringsspel. En av PD:nas bästa!
108. Driwe Wars. Du är inne in en dator med ett Irak-virus.
110. Zon. En fantastisk Arkad adventur. Fina ljud. 15 fält. 1 Mb.
111. Hollywood Movie Trivia. Ett triviaspel om berömda filmer.
112. Down Hill. Ett fartsfyllt slalomspel för 1.3 amigisten.
114. Train. Tågbanssimulator för miniatyrälskaren.
115. Lore of Conquest. Ett rymderövringsspel som liknar Risk.
116.-117. Star Trek. Tobias Richters version av spelet. (1 Mb).
121. Super Cars. PD-version av ett verkligt bra bilsportspel.
123. Chuck Rock. PD-version av ett Mario Bros liknande stenåldersspel.
124. Back to the Future 3. PD-version.
125. D-Tect Doc Disk 4. Speltips till närmare 150 spel.
126. Gods. PD-version av bitmabrothers toppspel.
129. Brat. Styr den anda ungen. En hitspels demoversion.
131. No Man's Land. Ett otroligt spelbart kommandostridspel för två.
132. Elf. Ett häftigt äventyrspel på plattform i PD-demoversion.
133. Boulder Dash Collection. Många versioner av Boulder Dash.
134. Frantic Freddie. Du flyr från de huvudfotade anfallarna.
135. Blue Moon. Hoppa till dig segern i rymdduellen!
136. Omega V 1.50 äventyrspel: en riktig utmanare till ultima (1 Mb).
137. Hunter. Ett högklassigt 3D krigsspel i prev.version.
138. Armalyte. Prev.version av R-type ett mycket populärt spel.
139. Challenge Golf (prev.). Ett verkligt flott golfspel.
140. Rodland Plattformens Härskare. En mycket omtyckt prev.version.
141. Power (prev.) Pusselspel där bollparen paras ihop.
142. Cricket (prev.). Urtypen för ett brittiskt spel.
143. Turrican II (I prev.version). Attackspelens topp.
144. Pegasus (prev.). Ett omtyckt spel med den bevingande hästens riddare.
145. Infiltrator (prev.). Plattformaction av Psygnosis.
146. Quatro Fun. Galge, ioxio, skytte och hästtävling för två spelare.
147. Humartia. Flyg och förstör 75 mål med dina missiler.
148. Sea Lance. Simulator till kärnvapen försedd u-båt. Skjut fienden!
150. Air Ace. Strid med ditt brittiska stridsflygplan under världskriget.
151. Cisco Heat (prev.). Kolossal version av spelhallarnas 3D racingspel.
152. Hudson Hawk (prev.). Ett av de bästa plattformspelen - kämpa!
153. Fuzzball (prev.). Plocka frukterna. Akta dig för vakter.
154. H-ball. Nytt fängslande murbräckspel.
155. Cubulus. Verkligen krävande pusselspel av Tobias Richter.
157. Battle Isle (prev.). Med BBBBB startar spännande framtidens oerövring för två spelare.
158. Power Pong. Bollspel med fart. För 1-2 spelare.
159. Heimdall (prev.) Tuffa vikingars yxkastninsspel.
160. Hero Quest (prev.). Berömt rollspel äntligen för Amiga.
161. Metal Mutant (prev.). Kämpa ditt metallmonster till segern.
162. PP Hammer (prev.). Kör slagborrmaskinens genom trollgrottorna.
163. Plottning (prev.). Utmanar Tetris och Coloris.
164. Shadow Dancer (prev.) Du är ninjakämpen. Hijaaas!
165. Bug Bomber (prev.). Aptera minor och bomber i labyrinten.
166. War Zone (prev.). Ett verkligen spännande spel i rambostilen.
167. Double Dragon III (prev.). Absolut toppen bland gatuslagsmålspel.
168. James Pond/Robogob (prev.). Robottorskens äventyr. Toppnivå!
169. Big Run (prev.) Vinn 3D ökenrallyt med din Porsche.
170. Team Yankee II "Pacific Island" (prev.). En verkligen fin tanksimulator.
171. X-Fire. Skjut spöken- ge korseld!
172. Rollerpede. Rymdfotingarnas attack. Ny version av det klassiska millipede.
173. Space Gun (prev.). Rymdvarelserna rasar fram i 3D - aargh!
174. Microproese Golf (prev.). Kanske årets bästa golfspel för Amiga.
175. Thunder Burner. Styr stridsroboten som blir jaktplan.
176. John Madden (prev.). Amigas bästa amerikanska fotboll -92.
177. Zone Warrior (prev.). Leda din kommandotrupp genom zombie-pyramiden.
178. Shadow Lands (prev.). Utmanaren för Dungeon Master - ny presentationsvinkel.
179. Stjärngissning och skattsökning. Två kula gissningsspel för hela familjen.
180. Indy Heat (prev.) Formeltävling med fart. Glöm inte depån
182. Raid. Kör din stridshelikopter genom fiendens attackvågor.
183. Squamble. Flyga och förstör fienderna i tunnlarna.
184. Memoris. Styr robothanden. Inga misstag med knapparna.
185. Klondyke. Stilig version av berömd patiens.
186. It's Agony. Skjut vägen öppen för stridsugglan. Vilken grafik!
187. Populous 2 (prev.) Gudomligt världserövringsspel i särklass!
188. Top Banana (prev.). Kyss fienden av livet - akta flodvattnet.

EURO-PD 19,00 kr/st (vanligtsvis autobootande)

10. Kopieringsprograms-samling (ny PD-sammansättning).
26. ARP ersätter CLI med kortare kommandon. Spara 50 % tiden.
31. Deadly Mix X. Sju musikdemon. Rekommenderas!
35. List Creator. Du kan göra en lista av dina program.
36. Packade musikstycken. 11 långa låtar.
39. Nyttoprogramspaket med tiotals nyttoprogram.
40. Soundtracker V 2.4. Nu ännu bättre ljud.
41. Musikdiskett för det sistnämnda (Soundtracker V 2.4).
42. Instrumentdiskett nr 40 (Soundtracker V 2.4).
44. Virusbuster. 26 viruskillers.
45. Gard Games. Flera kortspel, patiens, ventti (21) etc.
48. Icon Disk. Innehåller över 250 ikoner.
49. Grafikdiskett, medräknat animations roterare, slide show etc.
58. Space Acedemo (Dragon's Lair II). En fantastisk föreställning.
59. Forgotten Realms. Slideshow by Fraxion. Toppgrafik.
71. Slimeboot V 1.6. Omfattande dokumentation medföljer.
72. Real 3 D. En berömd och mycket fin bildshow.
73. Nytt nyttoprogramspaket, allt nyttigt. Innehåller ca. 20 program.
76. Assembler Disk. Nyttoprogram för kodaren. Blink medföljer.
82. Otroligt fascinerande eller fasaväckande brutalt toppspel.
83. Forgotten Realms 90. En verkligt fantastisk slideshow.
84. Soundtracker musikprogram V 2.5.
94. 140 assembler rutiner. Verkligen användbar!
97. Make Icon framställer fina ikoner från IFF-bilder.
98. MED-musikeditor är kanske t.o.m. bättre än Soundtracker.
99. CIAs hemliga statanalys. Publicerad oberoende av USAs lagar.
103. A68K Assembler. Ny version. Ny Blink (behöver Euro 104.)
104. A68K CopDisassembler och andra nödvändiga nyttoprogram.
105. Ave-nyttoprogramspaket 1. Många nyttiga program på samma diskett.
108. Tabellräknare nu som PD - otroligt. Eng. instruktioner medföljer.
111.-112. C-språk ny som PD. Kompatibel med Lattice C.
113. Print Studio printar bilder, text och grafik.
117. Rebels/Amage 1990. Över 50 topmusikstycken i minnet. Tro det eller ej.
120.-121. Red Sector megademo. Del 1 och 2.
122.-123. No brain - no pain megademo. En av de bästa! Del 1 och 2. (1 Mb).
124. Stor PD-selection. Rejält med spel, demos etc.
136. Startrekker, ett nytt mångsidigare kompositionsprogram.
137. Musik Box II. Gate medlem Brunos toppmusik.
138. Scoopex: Mental Hangover, en verkligt fin demodiskett.
139. Warfalcons: Purple demo, en bra konkurrent till den ovannämnda.
140. Total Recall demo, scener från filmen.
141. Acme First Megademo, välj det här om du är entresserad av demos.
142. Noisetracker 2.0. Effektivt kompositionsprogram.
143. Genocide Slideshow "Magestaff". Liknar Forgotten Realms.
144. Database Wizard. Ett program med viket du kan katalogisera vad som helst.
145. Amigafox. Ett nytt ordehandlingsprogram med grafilmöjligheter.
146. C-manual, disketterna 1-2. En fullständig C manual til C språket.
148. Fastblitter. Koodarens dröm. Snabbar upp Blittern med 60 %.
149. Perfect Sound. Ett världsberömd ljuddigiteringsprogram.
150. Happy Songs. En utmanare till Med-musikeditor och Soundtracker.
151. Fixdisk V 1.2. Korrigerar förstörda disketter till fungerande.
152. JoyMouse. Använd din joystick som mus.
153. Zerovirus II V 1.15. En ny viruskiller som lär sig nya virus.
154. LCD-calc. Troligtvis det bästa räkneprogrammet på Amiga.
155. Check Book. Sköt och planera hembudgeten.
156. EZA sm. Omvandlar C-språket delvis till assembler.
157. Anthrox Gruppens sotra nyttoprogramssamling 6.
158. Noisetracker 2.3 B. By UFO. Publicerad 3/91.
159. Virusexpert V 1.4. En speciellt analytisk och mångsidig viruskiller.
160. Ave utility collection 4. Många nyttoprogram.
161. 162. 163. Home/Profess Collection 1, 2 och 3. Bara 19 kr/st.
162. Mega-depacker. De bästa Amibapacker. Gjord av fusion.
165. Protracker V 1.1 B. Utmanare till de gamla programmen. -91.
166. Diskmaster 3.2. Kanske det viktigaste PD-nyttoprogrammet.
167. Soundtracker Collection. Många soudtrackers. Nu bara 19 kr.
168. Bad Tongue. Lysande presentation av japanska seriebilder.
169. Kolossal 3 D Construction Kit som demoversion.
171. Science 451 Doc Disk 7. Anvisningar för över 40 favoritspel.
172. Swededoc 4. Anvisningar och leverkoder för ca 50 spel.
173. Cylax Doc Disk 3. Anvisningar för de bästa Amiga-spelen.
174. Mister X Acu Italy Doc Disc 2. 30 spelanvisningar.
176.-185. The Best of Soundtracker. Tio (10) disketter Soundtracker-musik. Single & Longplay alternativ. Beställ tillsammans eller för sig.
186. Group Utility. Stoppa undan de viktiga teamen!
187. Avesoft Utility Colly 2. Tiotals hjälp-program.
188. Makesoft Collection 1. Kefren Seka V 3.2 Assembler & musik software.
190.-191. Mahoney & Kaktus His Masters Noise. Över 20 favoriter.
192. Digipix collection. Digitalisering av fina bilder.
193. The Simpsons Demo by Delay. Look this, man!
194.-196. Dipipix Slideshow. Grafik & musik i särklass. Bilderna kan även användas utanför programmen. Beställ tillsammans eller separat.
200. Viruschecker V 6.15. Den bästa virusdödaden -92, anser vi.
201. Voice Bench. Verkligen goda Rebelsboot 1.4, Harmonographer 1.7 och toppendemos -92.
202. Noiseplayer V 4.00. Ny spelrutin för Noisetracker, med Amigamusik.
203. Voyager 14. The Golden Megamusic Collection.

JAG BESTÄLLER FÖLJANDE PRODUKTER:

(skriv seriens namn och programmets nummer på ordern)

____

____

____

____

AVE-SPARPROGRAMMEN 65 kr/st (kryssa)

1. **Två spelfälteditor.** Gör spelunderlagen själv.
2. **Menueditor 2.** Bra samlare.
3. **Survival Duetto.** Innehåller 2 engl. utbildningsspel.
5. **Ave-Skyddaren.** Skyddar dina program.
7. **Registerprogrammet.** Registrerar vad som helst.
8. **Hugeviev.** Bildbelandlare.
9. **Bloody Afternoon.** Actionspel.
11. **Coloris;** testvinnande datorspel. Utmanaren till Tetris.
12. **Bootmaster.** Gör din personiga bootblock.
13. **Formula Ace.** 27 banor. Toppspel och en fantastisk tvåspelarduell. Toppmusik och grafik.
14. **Easy demo.** Med viken du gör dina egna demos utan programmeringskännedom.
15. **S.E.U.C.K. Games** vol 1 (kräver 1 Mb). 3 st spel.
16. **S.E.U.C.K. Games** vol 2 (kräver 1 Mb). 2 st spel.
17. **Amos Utilities.** Nödvändig till Amos-ägaren. Font och fractal editor osv...
19. **Amos Fractal & Others.** Toppen för utvidgning av Amos.
20. **Ave Procopier.** Avesofts officiella kopieringsprogram. Kräver 1-3 extradrives.
21. **Eat or Die.** Ät korridorerna tomma och lura förföljarna med materieförflyttarna.
23. **Ave Askmaster (nyhet).** Tentar många områden (inkl. 7700 engelska ord mm). Du kan även göra dina egna frågor.
24. **Electronic Worm (nyhet).** Ju mera spelare (högst 4) desto roligare.
25. **Exterium II (nyhet).** Oder Front, Eye of Mutant, Space Starlazer. 1 Mb.
26. **Ave Strategy Pack (nyhet).** Star Front, Conflick och Mister Mind.
27. **Line Up (nyhet).** Improviserad version of "Fruit Machine", kan även spelas av två.
28. **Rolling (nyhet).** Styr kulan förbi hindren, och samla ihop energiskatten.

AVE ICE 9 SAMPLES sounddisketter 19 kr/st (kryssa)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21 22 23 23 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40

De här intstrumentdisketterna, som även fungerar med andra än Soundtracker-program, är mycket högklassiga. De fick äntligen en sådan spridning att vi kunde ersätta de gamla ST-instrumentdisketterna med dem. Disketterna innehåller verkligt högklassiga instrument, som fordras för att göra krävande Amiga-musik.

MULTIDISKETT samlingar till REA priser 149 kr/st (kryssa)

M1. Home/Business pack. Allt nödvändigt för hemkontoret.
M2. Science Pack. Flera disketter CAD, Fractal, hemplanetarium osv.
M3. Colombia Familjepaket. Ca 100 spelnyttprogram.
M8. Finnfashion Game Pack 1. Många PD-spel.
M9. Finnfashion Game Pack 2. Fortsättning till det ovannämnda.
M10. Colorado Elite Pack. De bästa PD-programmen i en samling?
M11. Adventure Pack. Innehåller 7 disketter.

- ☐ **Amiga musikkurs** för nyborjare **149 kr/st**, med handlelande kursbok på svenska och 4 programdisketter.
- ☐ **Amiga Virus Fist 65 kr.** De senaste: Master Viruskiller, Saddam-, PO- och Budbrain Viruskillers
- ☐ **PD-katalogdiskett (engl.) 19 kr.**

JÄTTEFIN RIDDARMUSMATTA 65 kr ________ **st**
HÖGKLASSIGA 3,5" DISKETTERIKETTER 65 kr ________ **x 100 st**
Imotsats till de vanliga dåliga etiketterna fastnar Ave-etiketterna bra pga sitt R-material som garanterar att de fastnar bra och kan tas loss utan att de går sönder.

Namn: ____________________

Adress: ____________________

Postadress: ____________________

Land: ____________________

Vi rekommenderar att dessa mycket billiga program inte beställs för mindre 100 kr, eftersom redan försändningskostnaderna per post är 65 kr och kundkostnaderna är 30 % högre på försändelser till Sverige.

AVESOFT
BETALAR
PORTOT



Avesoft
SKANDINAVIA

SVARFÖRSÄNDELSE
Avtal 33820/7
SF 33003 TAMMERFORS
FINLAND

NÖJESmagazinet

Lemmings är tillbaka!



Spelet Lemmings blev en dundersuccé när det kom för ungefär två år sedan.

Nu har uppföljaren, Lemmings 2., äntligen dykt upp efter viss försening.

"Lemmings 2 är suveränt. Det är till och med bättre än föregångaren", skriver Datormagazins Ove Kaufled i sin recension.

Så bläddra raskt fram till

sid 56

Vad sägs om en flygduell mot mig och resten av världen? Med spelet Air Warrior och ett modem är det möjligt. På sidan 50 förklarar vi hur du ska göra.



Mig hittar ni på sidan 65



Ledning för Guybrushar



Ja, vad är detta? Svar på sidan 52 för nyfikna Monkey Island-spelare.

I förra numret av Datormagazin avslöjades hur Guybrush skulle gå till väga få att ge Largo LaGrande på nöten.

Largo var dock ingenting om man jämför med de problem som väntar vår hjälte i sökandet på de fyra kartbitarna.

Det hela handlar förstås om fortsättningen på lösningen till Monkey Island 2.

sid 52

Sämsta simulatorn



AV-8B Harrier Assault.

Sten Ekedahl har testat mången flygsimulator i sin dag, men AV-8B Harrier Assault är en av de sämsta han råkat på.

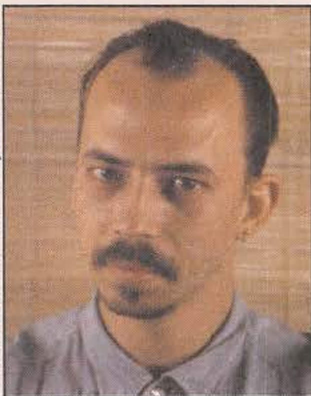
"Det här spelet var en klar besvikelse", konstaterar han kort.

Missa inte sågningen på

sid 63

Innehåll 6/93

Johan Burén, nöjesredaktör



Vilka spel ska dominera -93?

Vad är det för speltrender vi får se i år, månne? 1991 var det flygsimulatorer från första världskriget och 1992 kom det en uppsjö av sjöstridsimulatorer.

Många har tippat att spel som berör det gamla romarriket kommer att vara dominerande i år. Ett annat mycket hett tips är att science fiction-spel kommer att dominera.

■ ■ ■

Flertalet programhus har sett Origins framgångar med Wing Commander-spelen och vill rida på den succén. Lucasfilm släppte för ett par veckor sedan X-Wing på PC-format. Det är ett spel som i stort liknar Wing Commander.

Elite 2 är ytterligare en het titel som förhoppningsvis kommer att släppas till våren. Jag får flera brev och samtal varje vecka från läsare som undrar när spelet kommer. Elite 2 skulle som vi tidigare skrivit släppts lagom till jul, men tyvärr har spelet försenats. Det är ju numera snarare en regel än ett undantag.

Uppföljare till Wing Commander-spelen är också på gång. Dessutom kommer det att släppas en massa andra science fiction-spel i andra kategorier än simulatorer under året.

■ ■ ■

En annan het nyhet från spelvärlden är att Sid Meier är i full gång med ett nytt projekt. Det ska bli ett strategispel om det amerikanska inbördeskriget. Förhoppningsvis släpps spelet redan till hösten. Men mer om det i ett kommande nummer av DMz.

Johan Burén

VAD BETYDER BETYGEN? *Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%** Disken förmodligen mer värd formaterad. **30-49%:** Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%:** Har du pengar över, så... **70-84%:** Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%:** Rekommenderas varmt. **96-100%:** Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!*



Ancient Art of War in the Skies heter ett nytt spel från Microprose och sägs ska vara en blandning av shoot'em up och strategi. Spelet släpps till Amiga i april. PC-versionen finns ute nu.

Strategi och pang-pang

Ancient Art of War in the Skies/ Microprose



Testa dina kunskaper i luftstrider och bombräder i över 40 kampanjer.

✔ Ancient Art of War och Ancient Art of War at Sea är två spel som kom ut i slutet av åttiotalet, men tyvärr aldrig till Amiga.

Nu kommer dock det tredje spelet i serien, Ancient Art of War in the Skies, att släppas till Amiga.

Ancient Art of War in the Skies är en blandning av strategi och shoot'em up och försöker på det sättet locka spelare som gillar båda speltyperna.

Du får testa dina kunskaper i luftstrider och bombräder i över 40 historiska och fiktiva kampanjer.

Din uppgift blir att sända dina jakt- och bombplan mot fienden och försöka invadera hans huvudstad eller förstöra alla fientliga flygfält.

Amiga/april
PC/ute nu

Nomineringar till ECTA

■ Den femte april är det dags för dataspelsbranschens egen "Oscars-utdelning", The European Computer Games Award på diskoteket Hippodrome i London.

DMz är en av cirka 70 dataspelstidningar från hela världen som årligen nominerar spel till olika kategorier.

I år har vi nominerat följande spel i nedanstående kategorier:

Best Action/Arcade Game:
1 Sonic the Hedgehog 2
2 Zool
3 Streetfighter 2

Best Computer Game:
1 Ultima Underworld
2 Sensible Soccer
3 Secret of Monkey Island 2

Best Graphics:
1 Commanche: Maximum Overkill
2 Alone in the Dark
3 Secret of Monkey Island 2

Best Hardware Award:
1 Amiga 1200
2 Amiga 4000
3 Super Nintendo

Best Role Play Game/Adventure:
1 Ultima Underworld
2 Alone in the Dark
3 Secret of Monkey Island 2

Best Simulation:
1 F15 Strike Eagle III
2 Falcon 3.0
3 B-17 Flying Fortress

Best Soundtrack:
1 Inca
2 Secret of Monkey Island 2
3 Indiana Jones and the Fate of Atlantis

Best Video Game:
1 Sonic the Hedgehog 2
2 Super Mario World
3 Zelda 3

Most Original Game:
1 Alone in the Dark
2 Push Over
3 Putty

Overall Game of the Year:
1 Sensible Soccer
2 Secret of Monkey Island 2
3 Formula One Grand Prix

Software Publisher of the Year:
1 Virgin Games
2 Microprose
3 US Gold



Digital Illusions får hedersomnämnande



Digital Illusions — hedersomnämnda för sitt spel Pinball Dreams.

■ De svenska spelutvecklarna Digital Illusions pondus växer. I den amerikanska tidningen Video Games & Computer Entertainments årliga prisutdelning för 1992 års bästa spel, plockade Digital Illusions hem ett hedersomnämnande i kategorin "bästa simulation" för spelet Pinball Dreams.

Pinball Dreams har sedan i mars 1992 sålts i över 100.000 exemplar över hela världen.

— Den kombinerade försäljningen av Pinball Dreams och dess efterföljare Pinball Fantasies börjar försäljningen närma sig 150.000 exemplar, säger Andrew Hewson, VD för 21st Century, som marknadsför Digital Illusions spel. Vi är överlyckliga för detta pris.

Slår det mesta



Body Blows — slår allt?

Body Blows/ Team 17

✔ Nu kommer Body Blows, spelet som tillverkarna Team 17 lovar ska slå allt i beat'em up-väg (observera ordvitsen).

Amiga/våren -93

Besvärjaren besvarar

Varen åter hälsade, ni monsteransatta, nerstämda och uppgivna grottforskare.

Besvärjaren Assistans (C) rycker ut för att bärga havererade äventyrare — och det kostar faktiskt inte ett öre extra.

Den här gången går vi bland annat till botten med unge Brandons grottproblem i "Legend of Kyrandia".

LEGEND OF KYRANDIA

● Hur tar jag mig ut ur drakgrottan? Järngrinden slår igen bakom mig och jag hittar inget sätt att komma över klyftan!

Den här grottan är ett av de allra tuffaste problemen i spelet, så därför har jag gjort en karta för att förklara hur man ska gå i denna labyrint.

Till att börja med; ta med så lite som möjligt in i grottorna — det enda du behöver är egentligen pergamentet med trollformeln på. Se dessutom till att plocka åt dig tre eldsbär varje gång du stöter på en eldbärsbuske, och släpp ett på golvet i varje rum du passerar igenom (eldbärsbuskarna finns utplacerade med fyra rums mellanrum — du märker alltså om du är på fel spår). Den bästa initialrutten är utmärkt med rött på kartan.

När järngrinden slagit igen bakom dig finns det bara ett sätt att ta sig ut igen — nämligen att hitta fem stenar. Stenarna behöver du för att kasta i vågskålen som balanserar järngrinden, och de ligger utspridda lite här och var i grottan. Titta på kartan för att se var stenarna ligger — en av dem ligger i "Cavern of Twilight" och kan vara lätt att missa.

När du hittat stenarna gäller det att klara av nästa uppdrag — att fixa altaret i "Pantheon of Moonlight". Det är ingen idé att du försöker med några av ädelstenarna som du hittat tidigare, det enda som passar i altaret är en månsten.

Gå till "Cavern of Twilight" och plocka upp myntet som ligger där (glöm inte stenen!). Gå nu ut ur grottan samma väg som du kom in. Traska iväg till önskebrunnen i närheten av Darms hus och släpp ner myntet du tog i grottan. Nu kommer du att få en månsten. Ta denna, gå tillbaka till "Pantheon of Moonlight" och placera månstenen i fördjupningen under altaret. Nu kommer den violetta stenen i din amulett att aktiveras. Klicka på den. Ta da! Du förvandlas till en månstråle! Nu kan du "flyta" omkring hur du vill i grottorna, även i de helmörka rummen dit inte eldsbären räcker. "Flyt" iväg ner till lavafloden ("G" på kartan), där trollformeln kommer att upphöra. Nu är tiden inne att använda pergamentet du fick av Darm. Genom att använda trollformeln på pergamentet fryser du ner lavafloden, och kan säkert ta dig över till andra sidan där du hittar en nyckel. Ta den, det är nyckeln till slottet!

Nu har du nästan gjort allt i Drakgrottan, men innan du ger dig iväg ska du besöka "Emerald Cavern" och ta de bägga gröna ädelstenarna. Om du inte redan förvandlat dig till månstråle igen, gör det nu — och "flyt" iväg ut ur grottan över "Chasm of Everfall".

● Vad ska man göra när man hämtat blåbären åt Zanthia? Hon är ju borta när jag kommer tillbaka!

Hon bad dig hämta blåbär, eller hur? Hon behövde dem för att tillverka trolldrycker, men eftersom hon försvunnit får du fixa dessa själv. Om du lagat den magiska fontänen, ska du ha tagit vatten därifrån och hällt i grytan. Nu ska du blanda tre trolldrycker; en blå, en gul samt två röda. För att blanda den blå drycken lägger du i ett blåbär i grytan, tillsammans med en saffir. För den gula drycken behöver du lägga i en tulpan och en topas i grytan.

För de röda trolldryckerna, slutligen, behöver du en exotisk röd blomma från andra sidan av Zanthias hus (kolla lönndörren under mattan) samt en rubin. När du har blandat färdigt, ta dina drycker och gå igenom lönndörren i golvet till de två kristalltornen. Här ska du blanda trolldryckerna med varandra. Blanda blå dryck med röd dryck, och röd dryck med gul dryck. Nu har du två trolldrycker som kommer väl till pass snarare än du anar.



Med hjälp av den här kartan ska det gå lättare att ta sig genom drakgrottan i Legend of Kyrandia.

WAXWORKS

● Hur kommer jag förbi rånarna i gränden när jag ska hämta te åt bartendern?

Det här är ett ganska komplicerat problem, som förutsätter att du hittat en massa prylar — bland annat en polisvissla, som du ska använda när du kommer ut i gränden där rånargänget väntar dig. Om du har visselpipan, ställ dig mot rånarna i väster — gå inte ut i gränden — och blås i visselpipan. Spring nu in i återvändsgränden och vänta tills du får meddelandet att du hör ljudet av springande fötter. Nu är det säkert att gå ut ur gränden.

Om du INTE har visselpipan, blir det nog till att hämta tillbaka ett sparat spel. Visselpipan ligger nämligen i närheten av tunnan som står mitt i gatan (nära början av denna nivå). För att komma in i dörren bakom denna tunna, behöver du först söva ner en argsint hund. För detta ändamål krävs dels "animal guts", dels en burk sömnpiller. Kombinera dessa två saker och kasta resultatet till hunden som nu somnar. Lås upp dörren, gå in och ta visselpipan och käppen.

CONQUEST OF THE LONGBOW

● Hur får man upp änkans tre söner ur fängelsehålan? Vakten tar mig hela tiden — även när jag lagt ut fyra mynt på bordet. Jag hinner inte ut!

För det första måste du ha tagit de tre munkkåporna från tvättrummet i katedralen — dessutom måste du själv vara munkklädd. Du ska sedan se till så att bartenderna släpper in dig bakvägen till fängelset. Här ska du se en dörr med ett litet titthål. Kika i detta, och när vakterna går ut för att skaffa pengar till öl smiter du snabbt in, lägger pengarna på bordet och rusar ut igen. Allt detta måste göras mycket snabbt, och det kan krävas ett par försök. När vakterna hittat pengarna och gått ut igen kan du gå in, öppna luckan i golvet och släppa ner munkkåporna till killarna i fängelsehålan.

Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.** Om du använder ett vykort ökar chanserna för att du får svar. Observera dock att Besvärjaren inte har möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.

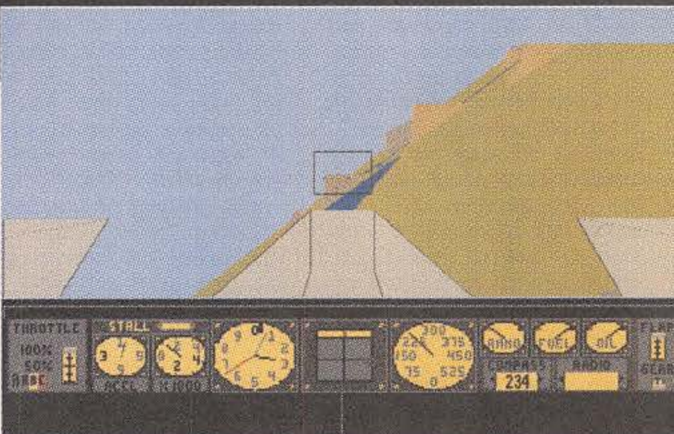
AIR WARRIOR

Nu kan du utkämpa flygstrider med hela Europas spelfreaks via modem!

Datormagazin har testat ett helt nytt koncept för dataspel, nämligen on-linespelet Air Warrior, där upp till 30 spelare kan spela samtidigt mot varandra!

Allt du behöver är en Amiga eller PC, spelet Air Warrior, modem och kreditkort. Men det kostar 80 kronor i timmen att spela!





Så här ser det ut när du sitter i ditt flygplan. Ovan PC-versionen, till höger Amiga-versionen av Air Warrior. Skillnad i grafik ja, men flygmässigt är de identiska.

Med en enkel knapptryckning kan du också kika ut till höger, till vänster, bakåt, uppåt och nedåt. Du kan också få fram en primitiv radarskärm.

De flesta flygsimulatorer för datorer har en tråkig begränsning; man är i regel ensam mänsklig deltagare i den simulerade omvärlden. Alla andra flygplan, motståndarens och egna, styrs av datorn.

Tänk dig istället en simulering som består av en värld av fiktiva länder där du är en av piloterna i en jaktdivision i A-land och de övriga piloterna i divisionen också är levande personer. Ni bestämmer er för att starta samtidigt och göra ett jaktsvep över B-land för att skjuta ner deras flygplan som också flygs av levande personer.

Alla sitter ni hemma vid era respektive datorer och är uppkopplade via modem till en stor central dator. Du sitter här hemma i Sverige, din rotekamrat sitter i England och fiendepiloten sitter i Frankrike eller Tyskland. Men alla deltar i samma luftstrid och kan se varandras flygplan!

Ni kan till och med "prata" med varandra under luftstriden via radio. Alla inkomna meddelanden skrivs ut på skärmen och du sänder egna radiomeddelanden via ditt tangentbord.

Efter uppdraget kan ni diskuterar igenom erfarenheterna på den gemensamma BBS'en och kommer överens om när ni ska logga in och mötas nästa gång. Det går på det här viset att bilda speciella flygskvadroner och utmana andra skvadroner på flygdueller med upp till 30 deltagare samtidigt!

Air Warrior heter spelet från On-Line som gör det här möjligt.

Det är ett helt nytt koncept när det gäller dataspel. Det är ett strategispel och en flygsimulator där hundratals personer kan spela samtidigt mot varandra.

Rent tekniskt är allt uppbyggt kring en stor Unix-baserad dator i England. Varje deltagare utnyttjar sin egen dator med modem för att koppla upp sig mot centraldatorn.

Man behöver inte ens ringa London för att spela. Via direkta fasta datalinor kan man ringa via ett lokalt telefonnummer i sitt eget land. Sådana lokala nummer finns för närvarande i Sverige, Belgien, Frankrike, Tyskland, Holland, Schweiz, Österrike, Finland, Italien, Norge och Spanien. På så vis stannar telekostnaderna på lokaltaxa.

I sin egen dator har man det program som gör det möjligt att kommunicera med centraldatorn.

Nu är det inte gratis att spela. Ca 80 kronor i timmen plus lokal teletaxa får man räkna med att det kostar för



en svensk. Betalningen görs med kreditkort.

Lokalprogrammet "Air Warrior" till Amiga ligger på tre disketter och är nödvändig för att koppla in sig på centraldatorn. Det underlättar om man lägger det på hårddisk, men det är inte nödvändigt. För att köra programmet räcker det faktiskt med en vanlig Amiga 500 med 512 kb minne. Plus ett 2400 bps modem. Högre hastigheter än 2400 bps fungerar inte.

Med programmet följer två instruktionsböcker och en karta. Den ena boken beskriver hela spelsystemet med kommandon för flygsimulatorn, hur man kopplar in sig mot centraldatorn samt beskriver den fiktiva värld som hela spelet utspelar sig i.

Den andra boken beskriver de olika flygplantyperna som förekommer i spelet. Där hittar du de detaljupplysningar, t ex stallfart, maxfart, stigprestanda mm som du behöver för att kunna flyga respektive flygplanstyp.

Dessutom innehåller boken taktiska tips för luftstrid. Det är

– telefonspelet



många olika flygplantyper som förekommer i spelet, bl a Spitfire, Messeschmitt Bf 109, Ki 84, Mosquito, B-17 Flying Fortress, A-26 Invader, C-47 Skytrain (DC-3), m fl.

Den karta som medföljer visar de tre fiktiva länderna A-land, B-land och C-land. De innehåller flygbaser med luftvärn, hangarer och bränsleförråd, floder med broar, berg, fabriker och en huvudstad i varje land. Kartan är helt nödvändig som underlag för att kunna planera sina flyguppdrag och navigera efter.

Med hjälp av lokalprogrammet kan man öva sig att flyga de olika flygplantyperna, något man definitivt bör göra innan man loggar in mot centraldatorn annars blir man ett lätt byte för någon annan rovgirig jaktpilot. Det går alltså att köra spelete utan att koppla upp sig mot centraldatorn. Men då enbart för övningsflygning, det finns inga fiender eller andra måltavlor. Du är helt ensam i luften. Air Warrior kan med andra ord inte användas som en vanlig flygsimulator.

Air Warrior finns att köpa hos de flesta postorderfirmor. Men man kan också ladda ner hela spelet via modem från centraldatorn. Det blir dock dyrare än att köpa spelet på normalt sätt och dessutom får man då varken karta eller handböcker.

Sten Ekedahl

Så kan det gå...



Ta plats i ett bombplan. Upp till åtta spelare kan hjälpas åt att sköta ett bombplan i Air Warrior. Så här ser bombmannens plats ut i PC-versionen.

SÅ TYCKTE VÅRA TESTPILOTER:

STEN EKEDAHL:

Air Warrior är en riktigt bra flygsimulator. Den påminner lite om spelet Fighter Duel (recenserad i Dmz nr 1/93).

Man flyger antingen med analog joystick eller med mus. Det senare fungerar bäst. Digital joystick fungerar inte alls.

De olika flygplanstyperna har klart märkbart olika flygegenskaper och känns riktiga. Det här är inte fråga om om en kraftigt förenklad simulering, utan flygningen är realistiskt återgiven. Det betyder att det krävs övning innan man behärskar att flyga.

Grafiken i Amigaversionen är klart sämre jämfört med PC-versionen, men ändå tillräckligt bra och snabb för att fungera.

Grafiken kan ställas från maximal detaljrikedom till fraktala landskap, det senare för att göra spelet snabbare.

CHRISTER RINDEBLAD:

Jag är fast. Air Warrior ger mig ingen ro och kommer att kosta mig en förmögenhet. Vilket spel.

Härom kvällen utkämpade jag en tuff flygstrid med folk från Grekland, Finland, England, Tyskland och Belgien. Jag blev attackerad av en tysk och räddad under glada tillrop via "radion" av en engelsk flygare.

Jag har flygit många flygsimulatorer/flygspel och utkämpat många strider mot min Amiga. Men känslan av att möta riktiga motståndare slår allt.

Air Warrior är farligt vanebildande. Om bara Amigagrafiken hade varit lika bra som PC-grafiken hade betyget slagit alla rekord.

AMIGA/PC/Mac/ST
PRIS: 299kr
TILLVERKARE: On-line
3 disketter.

GRAFIK: 85%
LJUD: 85%
VARAKTIGHET: 99 %

+
Fungerar på A1200. Bra samplade ljud av motorer, kulor och folk som störtar.

–
Dålig grafik i cockpit, multitaskar ej. Dyrt.

TOTAL
98%

Så gör du för att spela Air Warrior

För att möta motståndare i Air Warrior krävs att man kopplar upp sig till centraldatorn. Däremot kan man övningsflyga hemma utan att ringa centraldatorn. Men utan fiender...

För att utkämpa strider i Air Warrior krävs givetvis spelet med handbok och kartan. Kartan är helt nödvändig för att man inte ska flyga vilse.

Dessutom krävs ett 1200/2400 bps modem samt kreditkort typ Euro Card eller Mastercard.

När man laddat spelet går man över i s.k. terminal mode och ringer upp centraldatorn i London för att få ett konto. Numret är: 009 - 44 81 53 96 763.

Datorn fråga efter System name:

Svara med att skriva "`online`" följt av ett RETURN-tryck.

Du får då upp en informationstext somlyder `UNIX System V/386 Release 3.2...`

Nu ska du logga in för första gången och sätta upp ditt nya konto. ID anges denna första gång som "`NEW`" och password är också "`new`".

Därefter får du upp en ny meny. Tryck på `R` för att registrera dig som användare. Först får du ange ditt ID, exempelvis ditt förnamn eller smeknamn. Därefter ditt password (lösenord). Skriv upp ditt ID och ditt password. Du behöver dem senare.

Därefter får du lämna uppgifter om ditt namn, adress och ditt kreditkortsnummer.

När allt det här är klart återvänder du till grundmenyn där du väljer `P` för att betala in pengar till ditt nya konto. Pengarna dras automatiskt från ditt kreditkort. Minimum är 5 pund (50 kronor).

Nu är du registrerad. För att använda systemet måste du ringa upp igen. Men nu kan du börja använda det billigare lokala telefonnumret i Stockholm eller Göteborg. Numret till Stockholm är 08 - 29 47 82. Göteborg har tel: 031 - 45 06 30.

När du ringer det lokala numret får du först en fråga om "`terminal identifyer`". Svara med ditt ID.

Därefter måste du logga. Som "`user name`" anger du "`On-line11`''. Och som password anger du "`entertain`''

Nu kopplas du upp mot On-lines dator i London som frågar om ditt ID och password. Ange detta och du är inne. Via menyer går du sedan till Air Warrior.

För att snabbt komma upp i luften kan du skriva följande kommanden:

''`/goto 3`" (betyder att du går till flygplats 3 i det land du valt dig i). Skriv därefter "`/plane 4`" (betyder att du väljer en Spitfire). Skriv därefter "`/fly`". Vips ändras din skärm och upp kommer en cockpit. Planet står på startbanan. Starta motorn genom att tryck "8" och öka gasen med "c". Planet börjar rulla och snart är du uppe i luften. Striden kan börja...

Lösningen till Monkey Island 2 — LeChuck's Revenge

Del 2A — Four Map Pieces

I förra numret av Datormagazin avslöjades hur Guybrush Threepwood lyckades ge smågangstern Largo La-Grande på moppe och ta sig ifrån Scabb Island.

Men Largo var inget mot de problem som väntar vår hjälte under sökandet efter de fyra karbitarna.



Scen 1

Detta avsnitt börjar med att Guybrush står och beundrar utsikten från Dreads båt. Passa på att ta den tomma påsen med papegojkäk ("parrot chow") innan du går in till kapten Dread och säger åt honom att sätta kurs mot Booty Island. När du stigit iland på ön går du direkt in till antikhandlaren och köper "Beware of Parrot"-skylten, sågen och skeppshornet (i och för sig kan du köpa det mesta i affären, men du kan inte göra mycket med grejerna. Häng nu upp påsen med papegojkäk på den tomma kroken för att distrahera papegojan. Nu kan du köpa spegeln — gör det. Snacka med antikhandlaren om allt möjligt innan du lämnar affären.



Scen 2

Inled en trevlig konversation med kapten Kate och be att få ett reklamblad ("leaflet") av henne. Gå sedan in till Stans kistaffär och säg hej. Gå ut igen — nu kommer Stan att ge dig en liten näsduk som du kommer att ha stor nytta längre fram i spelet. Äntra kapten Dreads båt igen och be honom segla till Phatt Island, där du kommer att bli arresterad så fort du sätter foten iland.



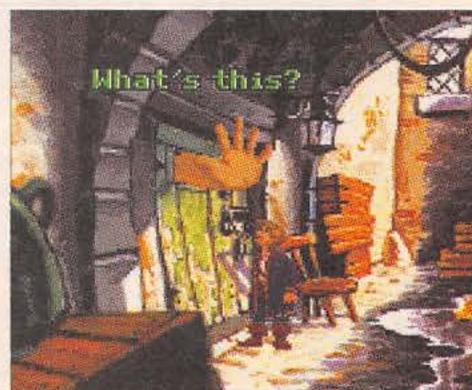
Scen 3

Urrk, i det här fängelset vill du nog inte sitta längre än nödvändigt. Lyft på madrassen och ta träpinnen ("stick"). Använd pinnen till att plocka åt dig ett ben från skelettet i cellen bredvid. Använd sedan benet på Walt, som glömmer sitt vakthundsuppdrag helt och glatt släpper nyckeln där du enkelt kan ta den. Lås upp celldörren med nyckeln, gå ut och ta de bägge kuverten på hyllan — ditt eget och en viss herr Gorillas. Öppna kuverten för att få prylarna att synas i ditt inventarium. Lämna fängelset och gå till affischen med efterlysningen. Klistra upp reklambladet du fick av kapten Kate över efterlysningsbilden av dig själv. Hasta iväg till biblioteket.



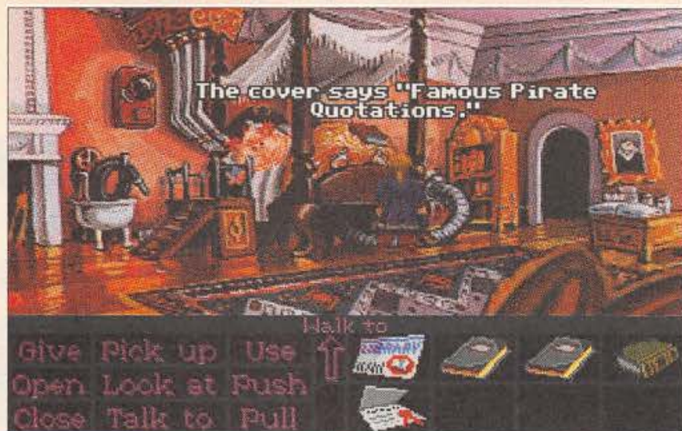
Scen 4

Öppna modellfyren och plocka ut linsen. Öppna kortregistret och dra ut C-D-lådan. Leta under "Disasters" tills du hittar boken "Great shipwrecks of our Century".Memorera denna bok. Öppna därefter R-lådan och leta under "Recipes" tills du stöter på "The Joy of Hex". Memorera, leta under "Biography" och boken "Lick the Silver Spoon". Memorera, och gå sedan till bibliotekarien och be att få låna de tre böckerna. Nu får du också ett tillfälligt lånekort (om du vill vara snäll kan du ju lämna tillbaka boken om Big Whoop). Gå ut ur biblioteket och in i gränden till vänster.



Scen 5

Här ser du en man som verkligen har lumme med Fru Fortuna. När han går ut ur gränden, följ efter honom in i gränden bredvid. Här finns en dörr med en lucka. När det bli ledigt, knacka på och fråga efter vilket nästa vinnande nummer blir. Svaret på gåtan som "handen" frågar är faktiskt ganska lätt — svaret är antalet fingrar som mannen håller upp först. När du fått reda på det vinnande numret, gå tillbaka in i den första gränden och spela på lyckohjulet. Nu när du har rätt nummer är det ingen större match att vinna, och när du får frågan om vilket pris du vill ha väljer du naturligtvis inbjudan till guvernör Marleys maskerad. Traska nu vidare till guvernör Phatts residens.

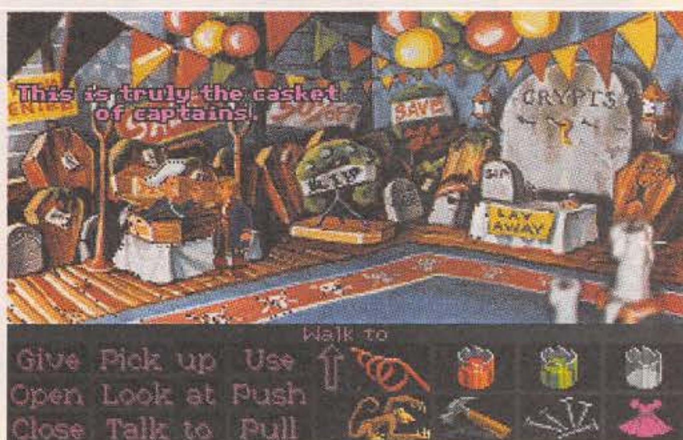




Scen 6 Vakten nere vid trappan kan du snabbt lura iväg genom att tuta i honom att det brinner i köket. Gå uppför trappan och betrakta fettberget till guvernör i sängen. Äcklas. Byt ut boken som ligger på sängen med den tredje boken du lånade på biblioteket ("Lick the Silver Spoon"). Återvänd till Dreads båt och sätt segel mot Scabb Island.

Scen 7 Börja med att hälsa på din gamle kamrat bartendern på Bloody Lip Bar. Nu när du har leg (lånekortet) passar du naturligtvis på att köpa några drinkar. Köp både den gula, den blå och den röda drinken. Blanda den blå och den gula drinken — simsalabim så har du en grön drink. Tillsammans med drinkarna får du ett snitsigt sugrör. Använd bananen på metronomen, vilket gör Jojo helt paralyserad. Ta apan och gå ut.





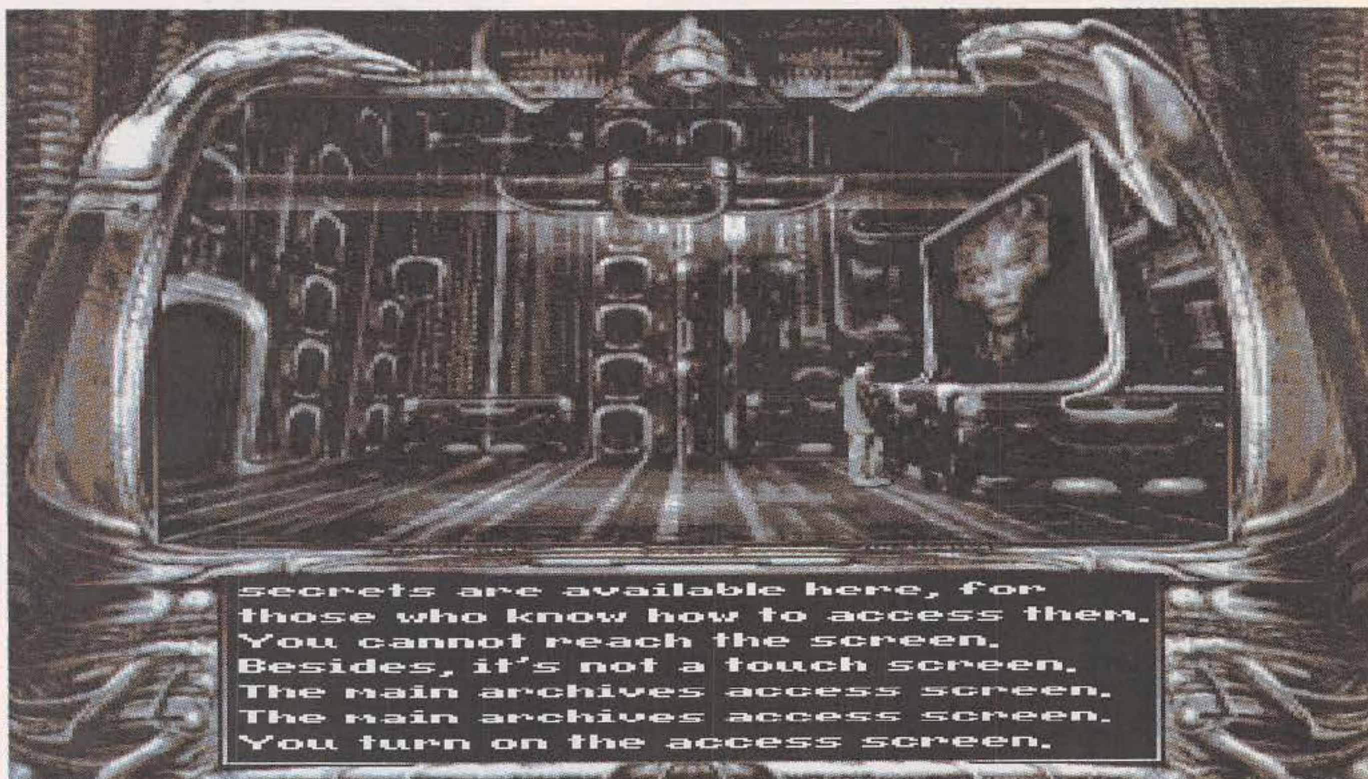
Scen 8 Gå till de tre piraterna vid tvätteriet. Såga av träbenet på den ene av dem med sågen. Spring snabbt iväg till snickaren Woody och sno åt dig hammare och spik — själv är han ju ute för att reparera ett träben. Åk tillbaka till Booty Island och knata in till kostymuthyraren.

Scen 9 Prata med uthyraren och visa inbjudan till maskeraden för honom. Ta din tjusiga dräkt och fortsätt sedan till Stans kistaffär. Be Stan att demonstrera lyxmodellen bland sina kistor och passa på stänga locket och spika igen den medan han ligger i. Sno nu åt dig kryptnyckeln, som hänger på en krok längst bak i rummet. Gå ut och till vänster, där spottmästerskapen pågår som bäst.



Scen 10 Här gäller det att fuska rejält för att vinna. Anmäl dig till spottmästerskapen, och provspotta ett par gånger för att bli varm i kläderna. Blås nu i skeppshornet, vilket får "The Spit Master" att rusa iväg och titta om det är postbåten som kommit. Använd tiden som han är borta till att flytta de små flaggorna som markerar första-, andra- och tredjeplaceringarna. Använd sedan sugröret på den gröna drinken, och ställ upp på startlinjen. Den första gången du spottar spelar det ingen större roll i vilken ordning du harklar dig, men i de följande försöken ska du använda dig av kombinationen "Swish Swish", "Hoooook", "Chwwwwwwk" och Ptooie". Dessutom måste du vänta på att vinden ligger rätt innan du släpper iväg loskan — det kan du avgöra genom att titta på scarfen som en av åskådarna har runt höften; när den börjar fladdra blåser det åt rätt håll. När du vunnit din plakett går du och övertalar antikhandlaren att köpa den för 6.000 piastrar.

DARK



Efter en uppmärksammad flykt från cellen i polishuset rusar Mike iväg till biblioteket, där han äntligen hittar någon som är beredd att hjälpa honom ta kål på utomjordingarna. Kvinnan på bildskärmen — "Väktaren" — bekräftar också vad Mike redan börjat ana; hans handlingar i den normala världen påverkar starkt händelser också i den Mörka världen. Prylar som han lägger ifrån sig på ett visst ställe i den normala världen dyker sålunda upp på motsvarande plats i den Mörka världen. Ett förhållande som Mike kommer att få stor nytta av.

Här har vi ett äventyrsspel med underbar grafik och suveränt ljud. Tyvärr är storyn inte lika bra. Göran Fröjdh rapporterar.

Testversion: Amiga

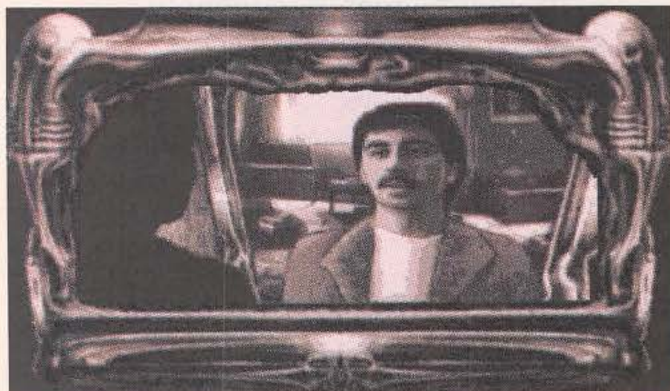


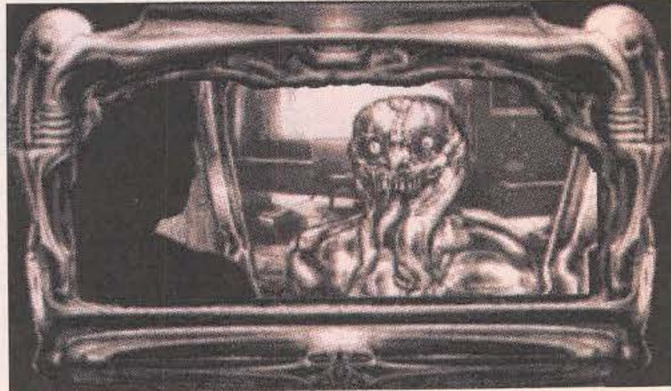
Science-fictionförfattaren Mike Dawson mår inte bra. På dagarna plågas han av en djävulsk huvudvärk; på nätterna av fruktansvärda mardrömmar där bisarra varelser opererar in något slags embryo i skallen på honom.

Alltihop började när han flyttade in i sitt nya hus i landsortshålan Woodland Hills. Mike behövde nämligen lugn och ro för att skriva färdigt sin nya bok.

Snart nog börjar det dock gå upp för Mike att han fått betydligt mer än vad han betalat för. I huset finns nämligen förbindelsen till en helt annan dimension — den Mörka världen. Denna andra värld visar sig i flera avseenden hänga intimt samman med den normala, som en slags förvrängd spegelbild. Den Mörka världen påverkas av handlingar som Mike utför i den normala, precis som hemskheter som utomjordingarna i den Mörka världen påverkar stackars Mike — till exempel genom att han fått en liten Alien inne i skallen.

Men det är värre än så.





Allteftersom tiden går börjar Mike få allt svårare att hålla isär den normala världen och den Mörka världen — som mycket effektfullt visas i svartvita bilder. Den Mörka världen är en slags förvrängd spegelbild av den normala, vilket Mike upplever särskilt starkt i sina drömmar. Vad är det egentligen för hiskeliga varelser som tagit hans hem och kropp i besittning?

SEED



Visserligen har Mike Dawson aldrig haft några problem att umgås med hundar och andra husdjur, men här Alien-vovvens tänder är i kraftigaste laget för att man ska våga gå fram och klia den bakom örat (vilket öra, förresten?). Men varelsen blockerar vägen till stan, och måste röjas ur vägen på något vis — men hur..?





Knappt har Mike vaknat på morgonen förrän brevbäraren kommer med ett paket åt honom. En docka, som inte alls är vad den verkar vara vid första anblicken.

Utomjordingarna, "The Ancients", planerar som bäst att ta kontroll även över den normala dimensionen — och embryot i Mikes skalle är bara början. Den olycklige författaren tvingas därför inte bara hitta en lösning på sin egen prekära situation, utan dessutom rädda världen.

Tre dagar har han på sig — sedan hoppar en liten utomjording ut ur munnen på honom.

"Dark Seed" bygger till stor del på målningar gjorda av den schweiziske surrealisten H R Giger, som inte är vilken konstnär som helst. Det var nämligen Gigers verk som inspirerade Ridley Scott till kultfilmen "Alien" — han blev så förtjust i Gigers målningar att han gav denne i uppdrag att designa både Alien-monstret och de skrämmande landskapen och fonderna i filmen.

"Dark Seed" har många likheter med filmen, inte bara vad gäller utseendet. Även själva storyn är i mångt och mycket plankad från "Alien".

Spänningen hålls uppe med hjälp av ett antal "mardrömssekvenser", men i övrigt haltar både intrigen och tempot i spelet.

"Dark Seed" är ett realtidsäventyr; klockan går antingen huvudpersonen Mike gör något eller bara står och hänger. Detta vore gott och väl, om det inte varit för det faktum att man ibland tvingas gå omkring i timtal och dra benen efter sig bara för att vänta på att saker ska ske — till exempel att telefonen ska ringa. Och om man inte är hemma just då, och missar telefonsamtalet, kommer man inte vidare i spelet och måste börja om från början. Vansinnigt irriterande.



Den här gamla skrothögen till bil kommer att ha en avgörande betydelse i Mikes kamp för att besegra utomjordingarna som tagit hans kropp och hus i besittning.

Grafiskt sett är "Dark Seed" ett litet mästerverk och det är kul att någon gång se amerikanska spel som fungerar bra tekniskt på Amiga. Det gör "Dark Seed" — 16-färgersgrafiken är identisk med PC-originalet.

Liksom i PC-originalet visas dock grafiken i högupplösning — ett krav från Giger för att han skulle släppa sina målningar — vilket innebär interlace på Amigan.

För det mesta går det dock bra ändå, det är bara ibland som texten kan vara lite svårläst. "Dark Seed" är dock inte ett spel som innehåller särskilt mycket text — på gott och ont.

Jag har en lite kluven inställning till "Dark Seed", faktiskt. Grafiken är underbar och man sitter som klistrad framför skärmen bara för att upptäcka nya, fantastiska landskap. Dessutom är musiken bra, och långa avsnitt med digitaliserat tal är man ju inte direkt bortskämd med på Amigan.

Men tyvärr känns "Dark Seed" som väldigt mycket yta och lite innehåll. Den vackra grafiken kan inte skyla över den tunna storyn.

Det är synd. Med lite mer eftertanke kunde "Dark Seed" nämligen blivit precis lika bra som det ser ut.

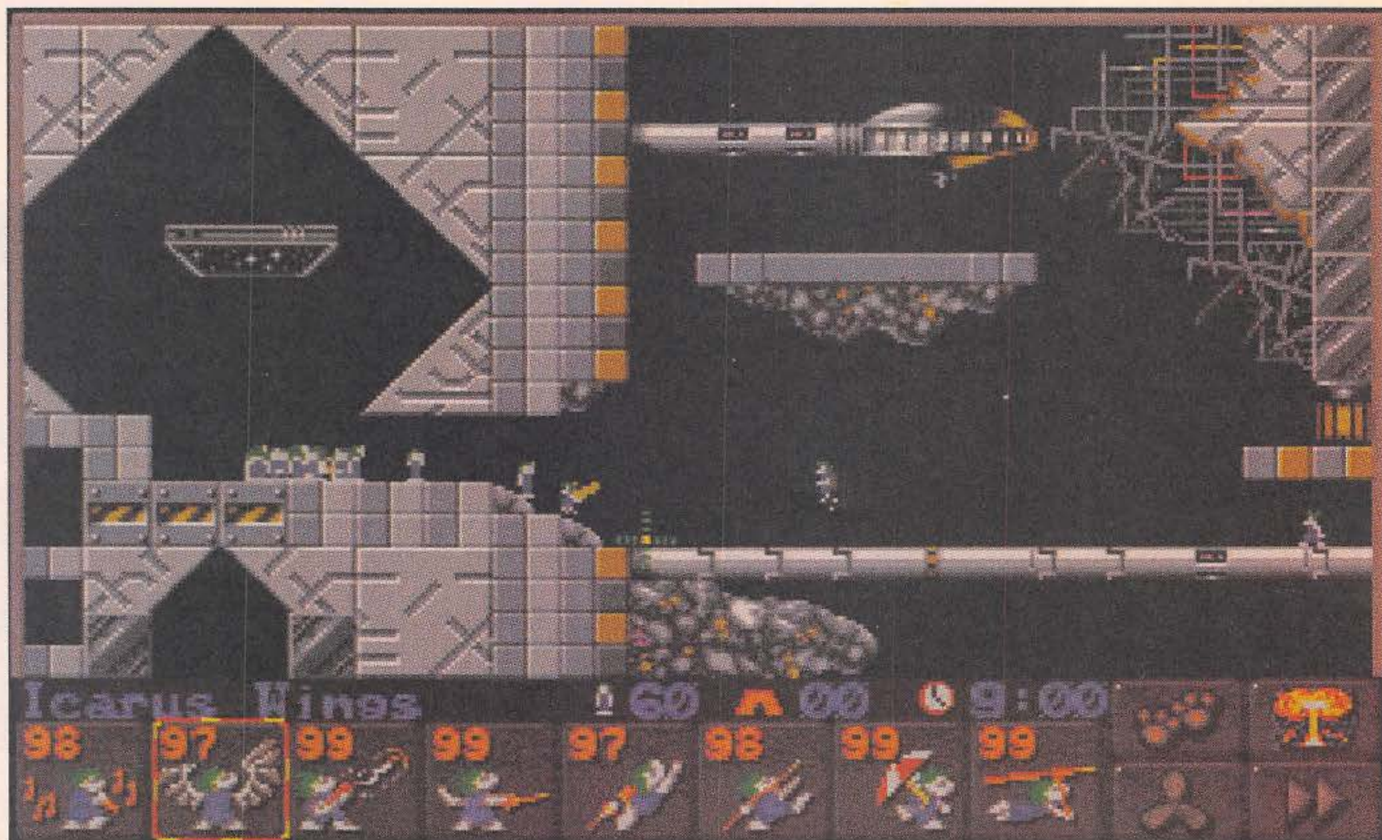
AMIGA (1Mb)/PC
PRIS: 459 kr
TILLVERKARE: Cyberdreams

GRAFIK:	95%
LJUD:	91%
ATMOSFÄR:	75%
TOLK:	67%
PROBLEM:	35%

\+
Laddar snabbt. Går att installera på hårddisk. Snygg kartong...

—
Grafiken visas i högupplösning och flimrar mycket.

TOTAL 73%



Grafiken i spelet är mycket bra — tydlig och med många roliga detaljer.

LEMMINGS 2

— The Tribes

Lemmings blev en jättesuccé för två år sedan. Nu är de här igen, i Lemmings 2. Ove Kaufeldt har testat.

Testversion: Amiga



Det är en lugn kväll i lemmingbyn. Elden sprakar hemtrevligt i den öppna spisen och farfar lemming berättar gamla legender för lilla lemming jr. Han berättar hur en gudomlig kraft hjälpte lämlarna för länge sedan, hur den heliga medaljongen delades i tolv delar, en för varje stam. Nu randas domedagen och för att lämlarna ska kunna överleva så måste alla tolv stammarna samlas och sätta ihop medaljongen. Dess magi kommer att hjälpa lämlarna att sätta sig i säkerhet igen. Varje stam skickar ut sextio medlemmar och ju fler som kommer fram till mötesplatsen, desto starkare kommer medaljongens magi att vara. För att klara den långa och svåra vandringen sätter de sin tillit till högre makter (dig av alla personer! Tala om korkade lämlar.).



Efter lång väntan har det alltså äntligen kommit. Lemmings 2. Lemmings blev som bekant framröstat till årets spel både 1991 och 1992, så Psygnosis har haft en tung uppgift för att försöka göra Lemmings 2 ännu bättre och gissa om de har kämpat.

Speluppläggningen i Lemmings 2 är ungefär likadant som i föregångarna. Rädda så många av de korkade lämlarna som möjligt men det finns en ordentlig skillnad. Varje stam består av 60 lämlar. Det måste räcka över alla nivåerna i den världen. Om du måste offra fyra stycken på första nivån har du bara 56 kvar på nivå två. Om man inte passar sig så kan de ta slut innan man hinner klara sista nivån.



Nivåerna går nu inte bara i sidled utan också i höjdled, vilket gör att vissa nivåer är väldigt stora.

Spelet har tolv olika världar med flera olika nivåer i varje



I Lemmings 2 finns allt från drakflygare och skidåkare till bazookaskyttar och stavhoppare att hålla reda på.



värld. Man kan börja spela i vilken värld som helst och även hoppa mellan väridarna hur man vill. De olika världarna är av de mest varierade slag. Vinter, sommarstrand, rymd och Egypten är bara några av de olika världarna.

Spelet går tyvärr inte att lägga in på hårddisk men laddningstiderna är föredömligt korta. Har man dessutom extraminne så laddas spelet in i minnet vartefter man spelar. Det innebär att laddningstiderna blir obefintliga.

Spel sparas på diskett istället för med olika password som det var i föregångarna.

Bakgrundsgrafiken i spelet är mycket bra. Tydlig och med många lustiga små detaljer. De små filurerna rör sig bättre än de någonsin har gjort. Med allt från drakflygare och skidåkare till bazookalämlar och stavhoppare har man mycket att hålla reda på. Spelet vimlar av olika små lustiga grafikdetaljer.

Musiken i spelet är både omväxlande och välgjord med en del plagiat av kända låtar. Precis som med all musik blir den lätt enformig om man sitter fast på samma nivå en timme. Tack och lov kan man, om man vill, stänga av den och bara ha ljudeffekter. Hur är det med ljudeffekterna då? Jo tack, bara bra. De är visserligen inte så väldigt många men de är mycket välgjorda. Har man extraminne får man dessutom fler ljudeffekter. Bruksanvisningen är bra med utförliga beskrivningar av vad de olika sorters lämlarna gör och det behövs. Det som är riktigt bra är att det finns en liten bild av de olika typerna av lämlar. Man får dessutom med ett tjockt häfte med små berättelser från de olika världarna. Kanske inte det mest nödvändiga men väldigt trevlig läsning är det i alla fall.

Finns det då inte något som man saknar i spelet? Nej, det finns det faktiskt inte.

Lemmings 2 är suveränt. Psygnosis har verkligen lyckats göra ett spel som inte bara är lika bra som föregångaren utan bättre. Lemmings är charmigare än någonsin. Vi som slet vårt hår över första spelet får skaffa peruk efter det här.



Genom luckan trillar lämlarna ned. Guida dem till utgången — och gör det så snabbt som möjligt, tiden är begränsad!





På den här skärmen väljer du vilken av lemmingsstammarna du vill styra. Det finns totalt tolv olika stammar att välja bland, allt från rymd- till strandlemmings.





AMIGA	
PRIS: 389 kr	
TILLVERKARE: Psygnosis	
GRAFIK:	96%
LJUD:	93%
VARAKTIGHET:	95%
 +	
Hela spelet är ett enda stort plus.	
 –	
Inga minus.	
TOTAL	
97%	



Kanon är det många som blir på helgerna — i Lemmings kan du prova hur det känns att bli skjuten ur en dylik på cirkusnivån.



Det är inte dumt att ha en eldkastare att smälta snö med. Speciellt inte om man är fem millimeter hög och har grönt hår...

VEM ÄR VEM?

Ring och tävla om Lemmings 2

0712 - 125 54
Samtal kostar 4:55 kr / minut

Åtta stackars små lämlar har tappat minnet. De har glömt vilken stam de tillhör. Men du kan hjälpa dem! Nedan hittar du en lista över vilka stammar som finns i spelet Lemmings 2. Du kan ringa vår tävlingstelefon eller skicka in rätt lösning och vinn!


A


B


C


D


E


F


G


H

De fem först dragna rätta svaren vinner ett Lemmings 2-spel signerat av programmerarna som gjort Lemmings! Dessutom vinner du en Lemmings-mugg plus annat smått och gott från Psygnosis — plus ett års gratis prenumeration på Datormagazin!

Om du inte vill ringa in ditt svar kan du också skriva ett vykort med din lösning. Skicka vykortet med lösningen och ditt namn och adress till Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm senast den 22 april. Rätt lösning och vinstlista publiceras i Datormagazin nr 10/93.

RING IN DIN LÖSNING PÅ 0712 - 125 54

Samtal kostar 4:55 kr/minut

Ring 0712 - 125 54 senast den 22 april och para ihop lämlarna på bilderna med rätt stam.

Varje stam har en egen siffra enligt listan nedan.

0. Higland
1. Cirkus
2. Classic
3. Medieval
4. Egyptian
5. Outdoor
6. Beach
7. Sports
8. Shadow
9. Cave
10. Space
11. Polar

BACK-CHAT

Måste ni vara så efterblivna?

Hej!
När jag såg er recension av Street Fighter II höll jag på att spy!
Själva Streetfighter-recensionen var det ingen fel på. Men vet ni vilken succé spelet hade i USA och England på Super Nintendo?
Jag köpte några engelska speltidningar. Och vad fick man se? Jo, en massa glada sidor fyllda med bilder och fakta om de olika figurerna i spelet.
I tidningen Game Pro (amerikansk) var det samma sak. Många härliga sidor.
Här hemma i Sverige då? Bah! En ynka sida text och tre färgbilder. Dessutom var spelet ca 2 månader gammalt.
Suck, måste ni jämt vara så efterblivna?

En Amiga-fan

1. Än så länge recenserar vi inte spel till Super Nintendo.
2. DMZ recenserar BARA färdiga spel. Alltså inga beta-kopior.
För att citera filosofen La Bruyère:
"Om ni noggrant iakttar vilka de människor är, som aldrig berömmer, som alltid klandrar, som inte är nöjda med någon, så skall ni finna att det är just de med vilka ingen är nöjd."
Det du, plastskalle.

Brad S

Pirattrenden måste vändas!

VECKANS



TÖNT

Jag har nu ganska länge följt med i debatten om piratkopiering. Jag undrar nu om inte vissa vissa kraftfulla media i branschen skulle kunna sätta sig ner och tänka efter varför denna kopiering överhuvudtaget existerar, och aktivt försöka vända på trenden.
Nej, istället är det enda ni kan göra att ösa en massa galla över kopierarna. Men ligger resten av redaktionen på samma låga intelligensnivå som man ser på de postpuberteta svaren t.ex Brad S. ger, då förstår jag att det inte kan tillföras något konstruktivt i debatten. Skulle orsaken till de höga priserna på spelen skulla vara piratkopieringen? Det verkar vara ganska naivt att tro. Ok om vi konsumenter tar vårat ansvar då och börjar köpa spel tills vi går på knäna. Vem inbillar sig då att återförsäljare eller generalagenter skulle ta sitt ansvar och sänka priset. Det är ju löjligt att tro att de skulle minska på sin vinst bara för att kopieringen slutar och försäljningen ökar. För är det inte det det hela handlar om, att priset är upptrissat till max vad man tror att man kan ta ut.
Titta bara på priserna idag, när de ligger upp mot 500 kr/st. Vilken vanlig löntagare idag skulla även om han har ett brinnande spelintresse ha råd att köpa mer än ett eller två spel i månaden. Själv har jag inriktat mig på två spelkategorier, och inte ens på denna begränsade nisch har jag råd att köpa de alla läckra spel som kommer ut, utan får vänta i flera år.
Ingen verkar ha så mycket i roten att de förstår att en lågprislinje med kvalitet skulla sälja ofantligt mycket mer och därför ge mycket högre vinst och automatiskt stoppa kopieringen. (Plus ge sideffekter som ökad försäljning av datorer). Nej jag tror inte på att vi konsumenter skall ge belöningen till branschen i form av alla våra pengar först och sedan skall vi gå och tro att de vara duktiga och sänka priset. Det är tvärtom det skall ske. Gör något aktivt nu, ni som borde ha lite inflytande !
Snart kommer mina 3 barn kräva att jag köper dataspel åt dom, och jag tror inte att de kommer att nöja sig med att få vänta 12 månader på att få det allra senaste spelet, utan de kanske "fixar" något själv av en kompis- hemska tanke.

"Tack för ordet"

"Det finns bara två tragedier här i världen. Den ena är att inte få det man vill, den andra är att få vad man vill. Det sista är det värsta — det är en verklig tragedi."

Oscar Wilde

Länge leve Sierraspel!

Hejsan Brad och alla andra!
I nummer 11-92 skriver en knölföding vid namn Tom Hanks till Back Chat och tycker att Sierra förstör Amiga-spelen.
Okej, jag kan hålla med om att Kings Quest I, II och III har dålig grafik. Men spelglädjen finns ändå kvar. Och hur kan man påstå att Larry V eller Kings Quest V är dåliga?
Jag köpte Police Quest III för en vecka sedan. Det var SKITTUFFT! Grafiken är fantastiskt och spelet borde vara värt 95% i betyg.
Upp till kamp säger jag och spola alla som hatar Sierra-spel.
Mitt i allt bjäfs har jag en fråga. Läser ni alla brev ni får?
Till sist vill jag bara säga att Monkey Island II var ett grymt snyggt spel, men aningen för lätt! Jag klarade det på fyra veckor.

Sierra 4-ever

'Bara en åsikt är osann; den att bara en åsikt är sann.'

Feuchtersleben

Senojs topplista

Tjena Brad!
Här får du den stora äran att publicera min topplista:
1. Indiana Jones and the Fate of Atlantis — the adventure
2. Monkey Island II
3. Epic
4. Space Ace
5. Pinball Fantasies
6. Pinball Dreams
7. Zool
8. Formula 1 Grand Prix
9. Wings
10 Monkey Island I

Anaidni Senoj

Norska ordspråk

Hej!
Här kommer lite norska ordspråk:
- Har man slagit yxan i båten får man ro som fan.
- Har man gett fan i båten får den stå på land.
- Har man far i båten får man roa honom ibland.
- Skjut dig själv och skit i andra.
- Den som dricker själv har bara sig själv att fylla.
- I vattnet går de största fiskarna.
- Rom bryggdes inte på en dag.
- Man ska inte kasta pil i gummibåt.

Prenumerant för alltid

"Kvickheten är ett epigram över en känslas död."

Nietzsche

Redaktionen har nu beslagtagit och bränt Brads citatbok.

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!
I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:
Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM
Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och strunta i att ange vilket spel du vill ha, så slipper vi skicka något!!

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
ADDAMS FAMILY	169	239
AMAZING SPIDERMAN		199
BACK TO THE FUTURE 3	159	
BATTLE COMMAND (cart)	269	269
BLADES OF STEEL		249
BLUES BROTHERS	159	199
COOL CROCK TWINS	179	
COOL WORLD	169	
COVERGIRL STRIP POKER		229
CRAZY CARS III	169	
CREATURES II	169	
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	159	
DALEK ATTACK	159	
DEJA VU		199
DIE HARD II	159	229
DOUBLE DRAGON III	169	229
DRAGON WARS		249
EUROPEAN SUPERLEAGUE	169	
FIRST SAMURAI	179	
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL MANAGER III	169	
GAZZA II		199
GHOSTS & GOBLINS	59	
HEAVY METAL	149	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HOOK	169	239
INDIANA JONES 4 ACTION	179	239
INDY HEAT	169	
LEATHER GODDESSES		149
LETHAL WEAPON	169	239
LUPO ALBERTO	149	199
MANCHESTER UTD EUROPE	179	
MATCH OF THE DAY	169	
NAVY SEALS (cart)	269	269
NICK FALDOS GOLF	209	
NORTH & SOUTH		249
OVERRUN		349
PAPERBOY	59	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
RAMPART	179	
ROBOCOD	179	239
ROBOCOP III (cart)	269	269
RODLAND	169	229
ROLLING RONNY	149	
SHILOH		349
SHOOT EM UP CONSTR KIT	89	
SPACE GUN (CART)	269	269
SPEEDBALL II		199
STAR WARS		99
STREET FIGHTER II	189	239
SUPER SPACE INVADERS		199
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	
TOKI (CART)	269	269
TURBO CHARGE	169	229
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UP PERISCOPE		299
WWF II	169	239

JÄTTEBILLIGT C64 SPEL PÅ KASSETT 79 KR/ST

ACROJET, AIRBORNE RANGER, ALL AMERICAN BASKET, ARNIE, BATMAN THE MOVIE, BLUE BARON, BOD SQUAD, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, CAPTAIN DYNAMO, CARNAGE, CASTLE MASTER, CAVEMANIA, CHAMPIONSHIP WRESTLING, COLOSSUS BRIDGE 4.0, COMBAT SCHOOL, COUNT DUCKULA II, CREATURES I, DIZZY DOWN THE RAPIDS, DIZZY PRINCE YOLKFOLK, DJ PUFF, DOC CROCS, DOUBLE DRAGON, EMLYN HUGHES INT SOCCER, F15 STRIKE EAGLE, F16 COMBAT PILOT, FLIMBOS QUEST, FOOTBALL DIRECTOR, FRANKENSTEIN, GAZZA I, GHOULS & GHOSTS, GLADIATORS, GO FOR GOLD*, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, GREEN BERET, GUNSHIP, HUDSON HAWK, ICE HOCKEY, INDIANA JONES & L.C., INT'L 3D TENNIS, INT'L ICE HOCKEY, INT'L TENNIS, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, KILLING MACHINE, KONAMIS PING-PONG, LAST NINJA II, LAST NINJA III, LOTUS ESPRIT TURBO, MAGIC RUFUS, MANCHESTER UTD, MICROPROSE SOCCER, MIDNIGHT RESISTANCE, MONTY PYTHON, MOON WALKER, MULTIPLAYER SOCCER MAN., MYTH, NARC, NARCO POLICE, NAVY MOVES, NEW ZEALAND STORY, NIGHT BREED, OUT RUN EUROPA, PIPEMANIA, PIT FIGHTER, PLATOON, POPEYE III WRESTLE CRAZY, PRO TENNIS TOUR I, RAINBOW ISLANDS, RAMBO II, RBI 2 BASEBALL, RICK DANGEROUS I, RICK DANGEROUS II, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, ROBOCOP I, SALAMANDER, SEYMOUR GOES HOLLYWOOD, SGT SEYMOuR ROBOTCOP, SILENT SERVICE, SLICKS, SLY SPY, SMASH TV, SOCCER PINBALL, SPACE GUN, SPELLBOUND DIZZY, STREET FIGHTER I, STRYKER CRYPTS OF TROGAN, STUNT CAR RACER, SUMMER CAMP, SUPER CARS, SUPER MONACO GP, SUPER SEYMOUR, SWIV, TABLE TENNIS, TERMINATOR II, TEST DRIVE II, TURBO OUT RUN, TURRICAN I, TURRICAN II, VENDETTA, WILD WEST SEYMOR, WRESTLE SUPERSTARS.

* = Games Summer Edition

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

4 MOST BIG HITS Skool Daze, Yeti, Mad Flunky och Hysteria. Pris kassett 79.

4 MOST SUPER SPORTS Championship Sprint, Cricket International, Kentucky Racing och US Basket Master. Pris kassett 79.

4 MOST THRILLER Fury, Splat, Mega-Apocalypse och Vixen. Pris kasett 79.

4 MOST TOPPERS Tarzan, Spindizzy, Oink och Confusion. Pris kassett 79.

BIG BOX II Alleykat, Dan Dare 1, Delta, Eagles, Eliminator, Sanxion, Driller, Firelord, Thunderforce, Battle Valley, Defenders of the Earth, Gribblys Day Out, Split Personalities, Cauldron 2, Zoids, Insects in Space, Maze Mania, Iridis Alpha, Barbarian 2, Guardian 2, Heatseeker, Snare, Que-Dex, Orion, Ocean Conqueror, Hunters Moon, Anarchy, Tunnel Vision, Mega Apocalypse och Lords of Midnight. Pris kassett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 159.

CHAMPIONS Jahangir Khan's Squash, Manchester United och World Championship Boxing Manager. Pris kassett 169.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters 1, FA Cup Football, Kane 1, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa 1, Ricochet, Zolyx, Dan Dare 1, Exploding Fist 1, Formula 1 Sim, Brian Jacks Superstar, Tau Ceti, I-Ball 1, Park Patrol, Thrust 1, War Cars och Harvey Headbanger. Pris kassett 159.

COMBAT PACK III Ninja Commando, Kick Box Vigilante, Bionic Ninja och Spaghetti Western Simulator. Pris kassett 79.

COIN-OP HITS Out Run, Road Blasters, Spy Hunter, Thunder Blade och Bionic Commando. Pris kassett 199.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 159.

DREAM TEAM Simpsons, Terminator 2 och WWF Wrestlemania. Pris kassett 209, diskett 259.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 169, diskett 219.

GIANTS Rolling Thunder, Gauntlet 2, Out Run, 720 och California Games. Pris kassett 179.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 219.

MEGA SPORTS Stavhopp, dykning, 100 meter, backhoppning, hästhoppnong, störtlopp, skridsko, barr, cykling, fäktning, slalom, slägga, gymnastik, bob, bågskytte, lerduveskytte, spjutkastning och ytterligare idrotter (totalt mer än 30 olika). Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Games Winter Edition, Summer Games I och II och Winter Games. Pris kassett 209, diskett 259.

MULTI MIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach-Head 1 & 2 och Raid over Moscow. Pris kassett 89.

MULTIMIXX III Street Fighter, Bionic Commando och 1943. Pris kassett 89.

MULTIMIXX IV Gauntlet I & II och Deeper Dungeons. Pris kassett 89.

MULTIMIXX V Monty on the Run, Jack the Nipper II och Auf Wiedersehen Monty. Pris kassett 89.

POPEYE COLLECTION Popeye 1, 2 och 3. Pris kassett 129.

PSYCHO'S SOCCER Kick Off 2, Manchester United, Fighting Soccer och World Championship Soccer. Pris kassett 209.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 159, diskett 239.

SPORTS American 3D Pool, Fantastic Soccer, 5 A-Side Football, Jocky Wilsons Darts och International Ice Hockey. Pris kassett 169.

SUPER ALL STARS Turbo the Tortoise, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. Pris kassett 199.

SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris kassett 209, diskett 259.

SUPER SPORTS CHALLENGE Cue Ball, Wrestling Superstars, First Division Manager, Slicks och International Speedway. Pris kassett 199.

WHEELS OF FIRE Turbo Out Run, Chase HQ I, Hard Drivin I och Power Drift. Pris kassett 199, diskett 299.

WINNERS Thunder Blade, LED Storm, Indiana Jones Temple of Doom, Blasteroids och Impossible Mission 2. Pris kassett 199.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BATTLE CHESS	599
SHERLOCK HOLMES CONS. DET.	649

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	149	329
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
A-TRAIN GUIDE BOOK	269
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	349
AMIGA C FOR BEGINNERS	269
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	429
AMIGA DOS GUIDE 3RD ED	329
AMIGA DOS II COMPANION	369
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	299
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	399
AMIGA GAME MAKER MANUAL	429
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	429
AMIGA INTERN	449
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.	449
AMIGA MACHINE LANGUAGE	269
AMIGA MAKING MUSIC	399
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	159
BARDS TALE III CLUEBOOK	159
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS	349
BUCK ROGERS 1/2 CLUE	Pris/st. 159
C64 IDEA BOOK	149
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	159
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	149
CIVILIZATION H.B.	269
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	119
COLONELS BEQUEST HINT	119
CONQUEST OF CAMELOT HINT	119
CONQUEST OF LONGBOW HB	119
CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED.	249
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	159
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE	159
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	159
DUNGEON MASTER HINT BOOK	149
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B.	Pris/st. 149
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE	159
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE	159
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	159
GOLD RUSH HINTBOOK	119
HARPOON BATTLE BOOK	249
HEART OF CHINA HINTBOOK	119
IMMORTAL CLUEBOOK	149
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE	159
INDIANA JONES LC AVD HINT	99
KINGS Q. 1/2/3/4/5/6 H.B.	Pris/st. 119
KINGS QUEST COMPANION 3RD ED.	269
KNIGHTMARE HINTBOOK	119
LARRY 1/2/3/5 H.B.	Pris/st. 119
LARRY BEDSIDE COMPANION	159
LEGEND HINTBOOK	119
LEGEND OF KYRANDIA HINTBOOK	119
LINKS OFFICIAL GDE	239
LOOM HINTBOOK	119
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	149
MANIAC MANSION CLUEBOOK	159
MASTER SIM CITY/EARTH	269
MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK	Pris/st. 159
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK	249
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	159
MULTIMEDIA WITH AMIGA	349
OFFICIAL GDE CIVILIZATION	249
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON	249
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV	249
POLICE Q. 1/2/3 H.B.	Pris/st. 119
POLICE QUEST CASE BOOK (1–3)	269
POLICE QUEST OFF GDE	159
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	159
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	159
POWER MONGER STRATEGY	269
PROPHECY OF SHADOW CLUEB.	179
QUEST FOR CLUES III	299
QUEST FOR CLUES IV	349
QUEST FOR CLUES V	269
QUEST FOR CLUES VI	269
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK	119
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	119
QUEST FOR GLORY III HINT	119
RAILROAD TYCOON MASTER STR.	269
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	119
SECRET OF MONKEY I HINTBOOK	159
SHERLOCK HOLMES CLUEBOOK	159
SIM CITY PLANNING	269
SPACE Q. 1/2/3/4 H.B.	Pris/st. 119
SPACE QUEST COMPANION (1–4)	269
THE LARRY STORY	199
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE	159
ULTIMA AVATAR	269
ULTIMA V HINT BOOK	159
ULTIMA VI HINT BOOK	159
ULTIMA VII HINT BOOK	159
VISIONARY PROG HANDBOOK	399
WILLY BEAMISH HINTBOOK	119
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	99

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	239
BOSS	199
GRAVIS GAME PAD	269
SIMPSONS JOYSTICK	199
SLICK STICK	99
TAC-2	149
TAC-3	169
THE BUG	199

SPEL TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT II (1 MB)	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	199
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	199
A320 AIRBUS	429
ADDAMS FAMILY	299
AGONY	329
AIR BUCKS (1 MB)	369
AIR SUPPORT	329
ALIEN BREED SPEC. ED. (1MB)	159
ALTERED DESTINY (1 MB)	299
AMBERSTAR (1 MB)	369
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
AMOS PROFESSIONAL (1 MB)	749
ANOTHER WORLD	299
APIDYA	299
AQUATIC GAMES	329
AQUAVENTURA	299
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARCHER MACLEANS POOL	329
ARMADA	369
ASHES OF EMPIRE (1 MB)	449
ASSASSIN (1 MB)	299
AV8B HARRIER ASSAULT (1 MB)	429
B.C. KID	299
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	429
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	169
BARDS TALE CONSTR SET (1 MB)	369
BAT II (1MB)	399
BATTLE CHESS I	169
BATTLE ISLE	369
BATTLE ISLE DATADISK	249
BATTLE TANK KURSK-BERLIN	499
BATTLEHAWKS 1942	199
BETRAYAL	369
BILLS TOMATO GAME	369
BIRDS OF PREY (1 MB)	429
BLACK CRYPT (1 MB)	329
BLADES OF STEEL	299
BLOCK OUT	249
BLUE MAX	199
BODY BLOWS (1 MB)	329
BONANZA BROTHERS	299
BORODINO	369
BRIDGE 6.0	399
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
CAESAR (1 MB)	349
CALIFORNIA GAMES II	299
CAMPAIGN	429
CAPTIVE	199
CAR-VUP	299
CARL LEWIS CHALLENGE	329
CARTHAGE*	299
CASTLES (1 MB)	369
CASTLES DATADISK	229
CENTURION	169
CHARGE OF LIGHT BRIGADE	369
CHESS CHAMPIONS 2175	269
CHESSMASTER 2100	199
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	169
CIVILIZATION (1 MB)	399
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
CONFLICT KOREA (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CONQUEST OF LONGBOW****	499
COOL CROCK TWINS	329
COOL WORLD (1 MB)	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CRAZY CARS III	299
CRUISE FOR A CORPSE	349
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	249
CURSE OF ENCHANTIA (1 MB)	399
CYTRON	369
D-GENERATION (1 MB)	199
DALEK ATTACK	229
DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB)	379
DARKMAN	299
DAS BOOT	199
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DELIVERANCE	299
DELUXE PAINT IV AGA (A1200)	1099
DEMONIAK (1 MB)	369
DEUTEROS*	369
DICK TRACY	299
DIE HARD II	299
DIPLOMACY (1 MB)	399
DISCOVERY	369
DOODLE BUG	299
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DRAGONS LAIR III	449
DUCK TALES	299
DUNE (1 MB)	369
EASY AMOS (1 MB)	399
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
FACES: TETRIS III	299
FALCON	199
FALCON DATADISK I	149
FALCON DATADISK II	149
FANTASTIC VOYAGE	329
FASCINATION	349
FAST BREAK	299
FIGHTER DUEL PRO (1 MB)	499
FIRE AND ICE	299
FIRE TEAM 2200 (1 MB)	399
FLEET MED	499
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOR 13 (1 MB)	369
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FUTURE WARS	179
FUZZ BALL	249
GAMES 92 ESPANA (1 MB)	369
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	379
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GETTYSBURG*	369
GIN & CRIBBAGE	399
GLOBAL EFFECT	369
GOBLIINS II (1 MB)	349
GODS	299
GOLD OF THE AMERICAS	399
GRAHAM TAYLOR (1 MB)	299
GUY SPY	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	399
HARE RAISING HAVOC****	299
HARLEQUIN	299
HARPOON V1.1 (1 MB)**	429
HARPOON BATTLE SET II	249
HARPOON BATTLE SET III	219
HARPOON BATTLE SET IV	219
HARPOON EDITOR	259
HEART OF CHINA	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HISTORY LINE 1914–1918 (1 MB)	399
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR*	399
HOI	299
HOOK (1 MB)	299
HUMANS	369
HÄGAR THE HORRIBLE	299
IMPERIUM	169
IN HARMS WAY	499
INDIANA JONES 3 L.C. ADV.	199
INDIANA JONES 4 ACTION (1 MB)	299
INDIANA JONES 4 ADVENT. (1 MB)	399
INDY HEAT	299
INFESTATION	299
INTERNATIONAL SPORTS CHALL.	369
ISHAR LEG. OF THE FORTRESS	369
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS UNLIMITED (1 MB)	399

JAGUAR XJ220 (1MB)	299
JAMES CLAVELS SHOGUN	299
JOE & MAC (1 MB)	299
JOHN BARNES (1 MB)	299
JOHN MADDEN	329
JOURNEY	399
KEYS TO MARAMON	329
KGB (1 MB)	369
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	499
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
KRIEGSMARINE	499
KURSK CAMPAIGN	499
LARRY I	399
LARRY II (1 MB)	399
LARRY V********	499
LEEDS UNITED CHAMPIONS (1 MB)	299
LEGEND (1 MB)	369
LEGEND OF KYRANDIA (1 MB)	429
LEGENDS OF VALOUR (2 MB)	449
LEMMINGS II THE TRIBES (1 MB)	369
LETHAL WEAPON (1 MB)	299
LINKS****	429
LINKS BOUNTIFUL COURSE	229
LINKS FIRESTONE COURSE	229
LIONHEART	349
LIVERPOOL	299
LONG LANCE	499
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LORDS OF THE TIME	369
LOTUS II	299
LOTUS III	299
LURE OF THE TEMPTRESS (1 MB)	369
M1 TANK PLATOON	369
MAGIC FLY	159
MAGIC JOHNSON BASKETB (1 MB)*	269
MAIN BATTLE TANK C. GERMANY	499
MAIN BATTLE TANK M. EAST	499
MAIN BATTLE TANK N. GERMANY	499
MALTA STORM	499
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MATCH OF THE DAY	299
MEGA FORTRESS (1 MB)	369
MEGA FORTRESS MISSIONS II	479
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MEGA TRAVELLER II (1 MB)	369
MICROLEAGUE BASEBALL (1 MB)	399
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER I	179
MIGHT & MAGIC III******	399
MONKEY ISLAND II (1 MB)	399
MOON STONE (1 MB)	369
MOONBASE	399
MOSCOW CAMPAIGN	499
MOTORHEAD	229
MYTH	299
NAM	369
NICK FALDOS GOLF (1 MB)	399
NIGEL MANSELLS (A1200)	349
NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMP.	349
NO GREATER GLORY (1 MB)	399
NO SECOND PRIZE (1 MB)	299
NOVA 9********	299
OIL BARONS	399
OMAR SHARIFS BRIDGE (1 MB)	399
OMNIPLAY HORSE RACING	369
OPERATION STEALTH	299
PACIFIC ISLANDS	369
PACIFIC STORM MIDWAY CAMP.	499
PACIFIC STORM SOLOMONS	499
PALADIN II (1 MB)	349
PANZER BATTLES (1 MB)	399
PAPERBOY II	299
PARASOL STARS	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL***	429
PERFECT GENERAL WWII DATA	249
PERSIAN GULF INFERNO	249
PGA COURSES (till PGA GOLF)	229
PINBALL DREAMS	329
PINBALL FANTASIES(1 MB)	349
PLAN 9 FROM OUTER SPACE	399

POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POLICE QUEST III********	499
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379
POPULOUS II CHALL. DATA	229
PORTS OF CALL	299
POW	299
PREDATOR II	299
PREMIERE (1 MB)	369
PREMIER MANAGER (1 MB)	299
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	499
PUSH OVER	299
PUTTY (1 MB)	329
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RACTER	399
RAILROAD TYCOON (1 MB)**	399
RAMPART (1 MB)	299
REALMS	369
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
RED ZONE	329
RETURN TO ATLANTIS	159
RISKY WOODS	329
ROAD RASH(1 MB)	329
ROBIN HOOD	329
ROBOCOP III	299
ROBOSPORT (1 MB)	349
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB)	699
ROME AD 92 (1 MB)	369
ROMMEL AT GAZALA	499
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SABRE TEAM (1 MB)	299
SAMURAI WAY OF WARRIOR	369
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND 1 (1 MB)	299
SENSIBLE SOCCER 92/93	299
SEVERED HEADS (1 MB)	399
SEX VIXENS FROM SPACE	369
SHADOW OF THE BEAST III	369
SHADOWORLDS (1 MB)	299
SHUTTLE (1 MB)	369
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM ANT (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	449
SIM CITY ARCHITECT I*****	149
SIM CITY ARCHITECT II*****	149
SIM CITY TERRAIN ED. *****	149
SIM EARTH (1 MB)	399
SKI OR DIE	159
SLEEP WALKER (1 MB)	399
SLEEP WALKER (A1200)	399
SOCCER MANAGER MULTI PL	299
SOLITAIRE'S JOURNEY (1 MB)	499
SPACE 1889 (1 MB)	369
SPACE ACE II BORFS REVENGE	429
SPACE GUN	299
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV********	499
SPACE ROGUE	369
SPECIAL FORCES (1 MB)**	249
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
SPOILS OF WAR (1 MB)	499
STALINGRAD	299
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STEEL EMPIRE	369
STELLAR CRUSADE	399
STREET FIGHTER II (1 MB)	329
STRIKE FLEET	329
STRIKER (1 MB)	299
STRIP POKER III (1 MB)	439
SUBBATTLE SIMULATOR	299
SUPER TETRIS (1 MB)	369
SUSPICIOUS CARGO	299
SWORD OF SODAN	299
SWORDS OF TWILIGHT	159
TERRAN ENVOY	399
THE GODFATHER	369
THE MANAGER (1 MB)	369
THIRD REICH (1 MB)	399

THUNDERHAWK	369
TITUS THE FOX	329
TO THE RHINE	499
TOM LANDRY FOOTBALL (1 MB)	499
TRACON II (1 MB)	449
TREASURES OF SAVAGE FR. (1 MB)	379
TRODDLERS	329
TROLLS (1 MB)	329
TV SPORTS BASEBALL (1MB)	199
TV SPORTS BOXING (1MB)	199
UTOPIA	369
VEKTOR STORM	399
VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB)	369
VIKING CHILD	249
VIKINGS FIELDS OF CON. (1 MB)	299
WAR IN MIDDLE EARTH	269
WARLORDS (1 MB)	399
WARRIORS OF RELYNE	369
WAXWORKS (1 MB)	429
WEEN	349
WILD WEST WORLD	299
WILLOW	299
WING COMMANDER (1 MB)	429
WINGS (1 MB)	199
WIZKID	299
WONDERLAND (1 MB)	369
WWF II (1 MB)	299
ZAK MC KRACKEN	179
ZOOL (1 MB)	299
ZOOL (A1200)	299
ZYCONIX	259

* = fungerar ej på A500 Plus & A600.
** = fungerar ej på A600.
*** = kräver 1 MB (2 MB på Amiga 600).
****= kräver 1 MB och hårddisk.
***** = kräver Sim City.
****** = kräver 1 MB (2 MB på Amiga 600) och antingen två drivar eller hårddisk.
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk.

AMIGA SPEL 149:–ST.

3D POOL, ADRENALYNN, ADV DESTROYER SIM, AMERICAN TAG TEAM WRESTLING, BATMAN THE MOVIE, BATTLESTORM, BIG NOSE CAVEMAN, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, CAPTAIN DYNAMO, CARNAGE, CARRIER COMMAND, COUNT DUCKULA II, CRAZY CARS II, DIZZY PRINCE OF YOLKFOLK, DOC CROCS, F16 COMBAT PILOT, FANTASY WORLD DIZZY, FINAL COUNTDOWN, FIRST DIVISION MANAGER, FLIMBOS QUEST, FRANKENSTEIN, GALACTIC WARRIORS RATS, GAZZA I, GEM X, GHOSTBUSTERS 2, GHOULS & GHOSTS, GO FOR GOLD**, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, HERO QUEST, HOT RUBBER, HUDSON HAWK, INT'L 3D TENNIS, INT'L ICE HOCKEY, INT'L TRUCK RACING, INTERNATIONAL TENNIS, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, JAMES POND, JOAN OF ARC, KILLING MACHINE, KWICK SNAX, LAST NINJA III, LOMBARD RAC RALLY, LOTUS 1, MAGICLAND DIZZY, MANCHESTER UTD, MICROPROSE SOCCER, MOON WALKER, MURDER, NARCO POLICE, NAVY MOVES, NEW ZEALAND STORY*, NIGHT BREED, NINJA REMIX, ORIENTAL GAMES, OUT RUN EUROPA, PANG, PANZA KICK BOXING, PINBALL MAGIC, PIPEMANIA, PIT FIGHTER, POPEYE 2, PP HAMMER, PREHISTORIK, PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1, RAINBOW ISLANDS, RAMBO III, RBI 2 BASEBALL, RICK DANGEROUS I, RICK DANGEROUS II, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, ROBOCOP I, ROBOCOP II, ROBOT MONSTERS, ROCKET RANGER*, RUGBY COACH, RVF HONDA, SHOOT EM UP CONSTR KIT, SKY HIGH STUNTMAN, SLIGHTLY MAGIC, SMASH TV, SOCCER PINBALL, SPELLBOUND DIZZY, STARGLIDER II, STREET FIGHTER I, STRIDER II, STRIKER MANAGER, STUNT CAR RACER*, SUPER CARS I, SUPER CARS II, SUPER MONACO GP, SUPER OFF ROAD, SUPER SEYMOR SAVES THE PLANET, SWITCHBLADE II, SWIV, TEAM SUZUKI, TERMINATOR 2, TEST DRIVE II, TITAN, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURRICAN II, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, V17, VIDEO KID, VOODOO NIGHTMARE, VOYAGER, WIZBALL, WORLD CHAMP BOXING MANAGER, WORLD CLASS LEADERBOARD, Z-OUT.

* = FUNGERAR EJ PÅ PLUS & A600.
** = GAMES SUMMER EDITION.

SPELPAKET TILL AMIGA

AIR SEA SUPREMACY P47, Carrier Command, Gunship, Silent Service I och Wings. 1 MB. Pris 369.

AWARD WINNERS Space Ace I, Kick Off 2, Pipemania och Populous 1. Pris 329.

BIG BOX II* Arralyte, Back to the Future 3, R-Type I, IK+, Real Ghosbusters, Defenders of the Earth, Shanghai I, Sinbad, Bombuzal och TV Sports Football. Pris 369.

BITMAP BROTHERS VOL 1 Cadaver, Xenon I och Speedball 2. Pris 299.

CARTOON COLLECTION Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 299.

CHAMPIONS Manchester United, J Khan's Squash och World Championship Boxing Manager. Pris 249.

COMBAT CLASSICS Team Yankee, F15 Strike Eagle 2 och 688 Attack Sub. 1 MB. Pris 369.

DIZZY COLLECTION Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

DIZZY EXCELLENT ADV Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 299.

DREAM TEAM Terminator 2, Simpsons och WWF Wrestlemania. Pris 299.

DUNGEON MASTER & CHAOS STRIKES BACK Två klassiker. 1 MB. Pris 369.

FANTASTIC WORLDS Populous 1, Megalomania, Realms, Pirates och Wonderland. 1 MB. Pris 399.

FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

GARY LINEKER COLLECTION Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year II och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269.

JAMES BOND COLLECTION* Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299.

LEMMINGS DOUBLEPACK Lemmings och Oh No More Lemmings. Pris 369.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MAGIC WORLDS Dragons Breath, Storm Master och Crystals of Arborea. Pris 299.

MEGALOMANIA & FIRST SAMURAI Två toppspel till priset av ett. Pris 369.

MEGA MIX Ork, Agony och Leander. Pris 369.

MEGA SPORTS Mer än 30 olika idrottsgrenar, t.ex. dykning, stavhopp, 100 meter löpning, höjdhopp, hästhoppning, konståkning, slalom, fäktning, cykling, spjut, slägga, bågskytte, gymnastik, lerduveskytte, tresteg, rodd m.fl. Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Summer Games 1 & 2 och Winter Games. Pris 299.

PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avanel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris 369.

PHANTASIE BONUS EDITION* Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369.

POPULOUS II PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. 1 MB. Pris 429.

PSYCHO'S SOCCER Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349.

QUATTRO FIGHTERS Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149.

QUATTRO POWER MACHINES Violator, Grand Prix, Nitro Boost Challenge och Pro Power Boat. Pris 149.

RAVING MAD Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299.

SIM CITY DELUXE Sim City (512K ver.), Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Kräver 1 MB. Pris 429.

SPACE CRUSADE PLUS Space Crusade och Voyage Beyond Mission Disk. Pris 299.

SPORTS BEST Tennis Cup 1, Turbo Cup och Panza Kick Boxing. Pris 299.

SPORTS COLLECTION Pro Tennis Tour 1, Run the Gauntlet och Italia 90. Pris 249.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369.

STRATEGY MASTERS Battlemasters, Populous 1, Hunter, Spirit of Excalibur och Chess Player 2150. Pris 369.

SUPER ALL STARS Robin Hood Legend Quest, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. pris 299.

SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris 299.

TEST DRIVE II COLLECTION* Test Drive II och alla fyra extra disketterna (California, European, Musclecars och Supercars). Pris 369.

THE ADVENTURERS Hunter, Supremacy och Corporation. Pris 299.

THE GREATEST Jimmy White's Whirlwind Snooker, Lure of the Temptress och Dune. 1 MB. Pris 399.

TOP LEAGUE* Speedball 2, Rick Dangerous 2, Midwinter I, Falcon och TV Sports Football. Pris 369.

TRIAD II* Menace, Tetris och Ball. Pris 299.

* = fungerar ej på Plus & A600.



Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ______________________ **POSTADRESS:** ______________________

ADRESS: ______________________ **TELEFONNR:** ______________________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.**

Jag väljer:

- ☐ **CISCO HEAT (C64 kass)**
- ☐ **COVERGIRL STRIP POKER (C64 disk)**
- ☐ **RUGBY WORLD CUP (Amiga)**
- ☐ **TOP LEAGUE (Amiga, ej + & 600)**
- ☐ **WELLTRIS (Amiga)**
- ☐ **WONDERLAND (1 MB, Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 300 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

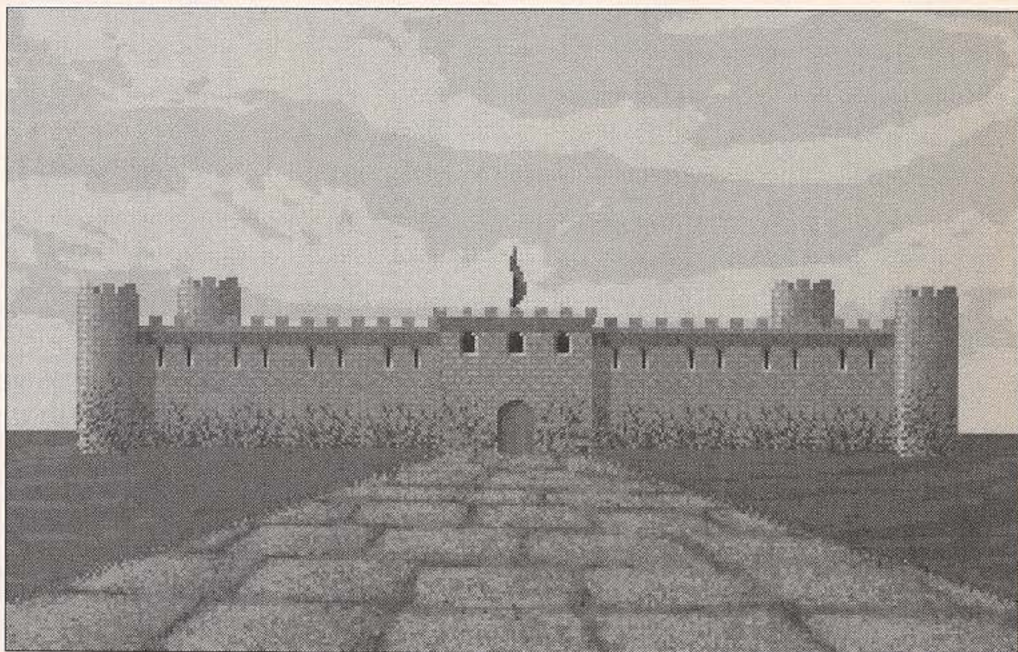
Endast 45 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 1–2 veckor. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningar/instruktioner, endast disketten/kassetten.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr. Tulldeklareringsavgift på 60 NOK tillkommer.

Tips och trix till Civilization

Härmed publiceras sista delen av tips och trix till höjdarspelet Civilization. Håll till godo, speltokar.



Denna sista del av tips och trix till spelet Civilization innehåller en rad värdefulla råd inför kapplöpningen om rymden. Slottet på bilden finns dock med på ett betydligt tidigare stadium i spelet...

Om du spelar på att vinna genom att vara den första som når Alpha Centauri, måste du lägga alla dina resurser på att bygga ditt rymdskepp, så fort kapplöpningen om rymden har startat.

Eftersom modulerna till ditt rymdskepp tar längst tid att bygga bör du börja med dessa. Låt åtminstone tre av dina städer med hög produktionskapacitet bygga moduler.

Rymdskeppets strukturbitar tar kortare tid att bygga. Men du behöver mer av dessa än moduler. Låt ett antal städer bygga dessa så att de blir klara ungefär samtidigt som modulerna.

Ju fler motorer du bygger, desto snabbare når ditt rymdskepp Alpha Centauri. Ju fler kolonister du har på ditt skepp desto tyngre blir det och går därför långsammare.

Ett bra tips är att bygga två motorer för varje komplett kolonistpaket (Bostads-, solcells- och livsuppehållande moduler) du tänker skicka iväg.

Tänk på att bevaka din huvudstad under uppbyggnaden av ditt rymdskepp. Blir den ockuperad kraschar ditt rymdprogram!

Kontrollera årtalet. När inte ditt skepp fram innan din resningstid tar slut har allt varit förgäves.

Spionera på de andra civilisationernas rymdprogram.

Om de startar rymdfärden mot Alpha Centauri före dig, kan det vara värt att försöka invadera deras huvudstad.

När du väl har startat din resa mot Alpha Centauri, kan inga nya rymdskepp byggas. Ändra därför dina resurser till att producera saker som ger dig en högre slutpoäng. Tänk på att efter det att du har startat ditt rymdskepp har du inte många år på dig innan spelet tar slut.

Lycka till!

FUSK FÖR FASTKÖRDA

Silly Putty

Niklas Evertsson i Malmö har bidragit med en grovskiss över hur du hittar bonus i Silly Putty:

Nivå 1-1 Absorbera spindeln för att få tag i mat. Hoppa till "puttisarna" i fönstret för att få bonus.

Nivå 1-2 Hoppa omkring och försök hitta klockor.

Nivå 1-3 Ta dig så långt ner till vänster det går och hoppa för att få ett bonus.

Nivå 2-1 Trädet högst upp på denna nivå ger dig bonus. Trädet längst ner ger dig "Dweezil"-styrka.

Nivå 2-2 Det första trädet ger dig poängbonus och trädet ovanför ger dig ett par falska tänder om du hoppar på det.

Nivå 2-3 Om du hoppar på det lägsta trädet till höger får du tag på ett bubbelgum.

Nivå 3-1 Forma dig till en kanin för att ta död på "Gut Buckets". Forma dig till en "Electro Worm" för att döda lamporna.

Nivå 3-2 För att få "Dweezil"-styrka hoppar du på tavlan. Hoppa när planeten för att aktivera farbror Ted.

Nivå 3-3 Hoppa på flickans ansikte och dataskärmarna för att få tag på en pil och hissen.

Nivå 4-1 Hoppa på dörren i mitten längst ner för att aktivera farbror Ted. Högst upp hoppar du på gonggongen för att få tag på hissen.

Nivå 4-2 Hoppa på mittendörren för att aktivera farbror Ted. För att få ett bubbelgum hoppar du på draksymbolen. Hoppa sedan på en av de andra dörrarna för att få tag på hissen.

Nivå 4-3 Hoppa på symbolen längst till höger för att få en pil.

Nivå 5-1 Det finns massvis med bonus att plocka på denna nivå. Den bästa är en soptunna som du får genom att hoppa på kanonkulorna högst upp på denna nivå.

Nivå 5-2 En del Iglos innehåller mat.

Nivå 5-3 Det finns mat bakom en del dörrar.

Nivå 6-1 Hoppa omkring för att få tag på pilar.

Nivå 6-2 Det finns bonus i tavlorna.

Nivå 6-3 Hoppa nära tornet för att få en överraskning.

Action Replay-tips

Pokes för er som har en Action Replay:

Alienator — 8FD liv
Arura — 65F3 poäng
Amegas — 33259 liv
Blood Money — 8C29 liv för spelare 1, 8C4F liv för spelare 2
Bull Frogger — 3189D liv
Cabal — 39DE5 Granater, 39DDA liv
Captain Planet — TFD C00547 liv
Car-Vup — 17039 liv
Commando — AB08 granater
Crystal Hammer — 6A3C9 liv
Gods — 1FD pengar
Datastorm — 7257 liv för spelare 1, 74A7 liv för spelare 2, 7259 smartbombs
E-motion — 410D liv
Fantastic Voyage — 1109 liv
Fantasy World Dizzy — 1422C liv

Har DU ett bra spelfusk? Skriv då till:
Fusk För Fastkörda
Datormagazin
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

AV-8B HARRIER ASSAULT



AV-8B Harrier Assault från Domark — en klar besvikelse, även om grafiken är snygg.

Major Sten Ekedahl har testat mången flygsimulator till Amiga. Detta är en av de sämsta, tycker han.
Testversion: Amiga



Så har det då kommit ytterligare en flygsimulator till Amiga. Denna gång är det den vertikal-startande Harrier som simuleras. Det verkar plötsligt ha blivit ett populärt flygplan då även Microprose har släppt en Harrier-simulator nyligen (än så länge bara för PC).

Domark har tidigare gjort en simulator baserad på MIG-29 som har ansetts mycket bra så jag hade naturligen stora förväntningar på deras nya Harrier-simulator. Ja, egentligen är det inte bara en flygsimulator utan både en flygsimulator och ett strategispel i ett. Den Harrier som man skall flyga ingår i en marinkårsstyrka som i FNs regi ska befria ön Timor i Asien från en korrupt regim. Man ska både leda hela marinkårsstyrkans landstigning, med understöd av helikoptrar och Harrier-flygplan, och dessutom själv flyga sina Harrier.

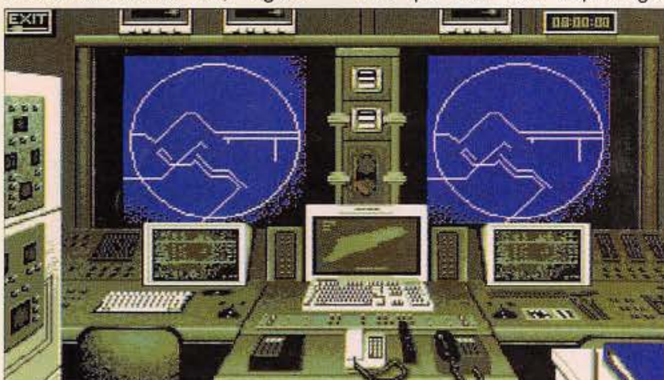
Hur har då Domark lyckats? Tyvärr, tyvärr, jag blev grymt besviken. Programmet kommer på två icke kopieringsskyddade disketter med ett väl fungerande HD-installationsprogram. Största felet är att programmet är en slarvig Amiga-konvertering av PC-versionen.

Manualen, på hela 166 sidor, är en ren PC-manual som helt saknar illustrationer och är ganska rörig. Ett separat blad bifogas dock med som förklarar de olika instrumenten och displayerna i cockpit. På baksidan av detta blad finns en liten och plottrig karta över ön Timor. Det enda som nämner Amigan är en liten papperslapp som talar om att det finns ett HD-installationsprogram för Amiga på den ena disketten! Frånvaron av Amiga-referenser i manualen är mycket irriterande då en del detaljer skiljer sig mellan versionerna.

Man kan manövrera sin Harrier med joystick, analog eller digital, mus eller tangentbordet. Ingen av dem fungerar dock särskilt bra.

Visserligen rekommenderar Domark att programmet körs på en 14 MHz-maskin men det hjälper ändå inte mycket. Flygplanet är nästan omöjligt att flyga! Att det sedan inte finns en bild på tangentbordslayouten utan bara en lista över kommandona, som är för PC, på tre sidor i manualen underlättar inte heller. Jag har testat många flygsimulatorer för Amiga men den här klarar jag inte. Därmed faller hela spelet. Det är synd, för speluppläggningen att kombinera ett strategispel och en flygsimulator är bra tänkt. Den påminner på det viset lite om Flight of the Intruder. Men Domark har även gjort de olika menyerma i strategidelen krångliga och svårmanövrerande.

Nej, det här spelet var en klar besvikelse.



Det hela är egentligen en blandning av flygsimulator och strategispel, men vad hjälper det...

AMIGA/PC
PRIS: 459 kr
TILLVERKARE: Domark

GRAFIK:	85%
LJUD:	60%
REALISM:	30%
VARAKTIGHET:	5%

+
Snygg grafik.

—
Ingen Amiga-manual.

TOTAL
35%

LEGENDS OF VALOUR

Göran Fröjhd tröttnade ganska snabbt på att vara kusinen från landet. Testversion: Amiga



Detta är historien om bonnläppen som lämnar den tröga byhålan för att pröva lyckan i den stora staden Mitteldorf. Bakgrunden är att det för ett par veckor sedan anlände ett upphetsat brev från kusinen Sven, som tröttnade på lantlivet redan för ett år sedan.

I brevet yrade Sven om det fantastiska och spännande livet i staden, där pengarna formligen faller som manna från himlen.

Svens lantis till kusin — spelaren — lockas naturligtvis, och en vacker morgon finner han/hon sig stå innanför stadsportarna, redo att möta stadslivets äventyr i sin nyinköpta rustning och med ett skinande nytt svärd på höften.

Oturligt nog drabbas landsbygden runt Mitteldorf just då av böldpest, och stadsportarna förseglas mot omvärlden.

Kusinen från landet sitter alltså fast i stan, som snart visar sig vara allt annat än en idyll. Sven är försvunnen — han har lämnat en massa kryptiska meddelanden runt om på stans pubar, men verkar själv vara uppslukad av jorden. Och stans härskare trappar upp terrorn mot medborgarna för varje dag; folk kastas i finkan bara de uppträder misstänkt, eller har tagit en öl för mycket på puben.

"Legends of Valour" är US Golds hett efterlängtade "Underworld-dödare", som enligt förhandsreklamen är en revolution inom datorunderhållningen; det är mer "som ett sätt att leva" än ett ordinärt äventyrsspel, enligt annonserna.

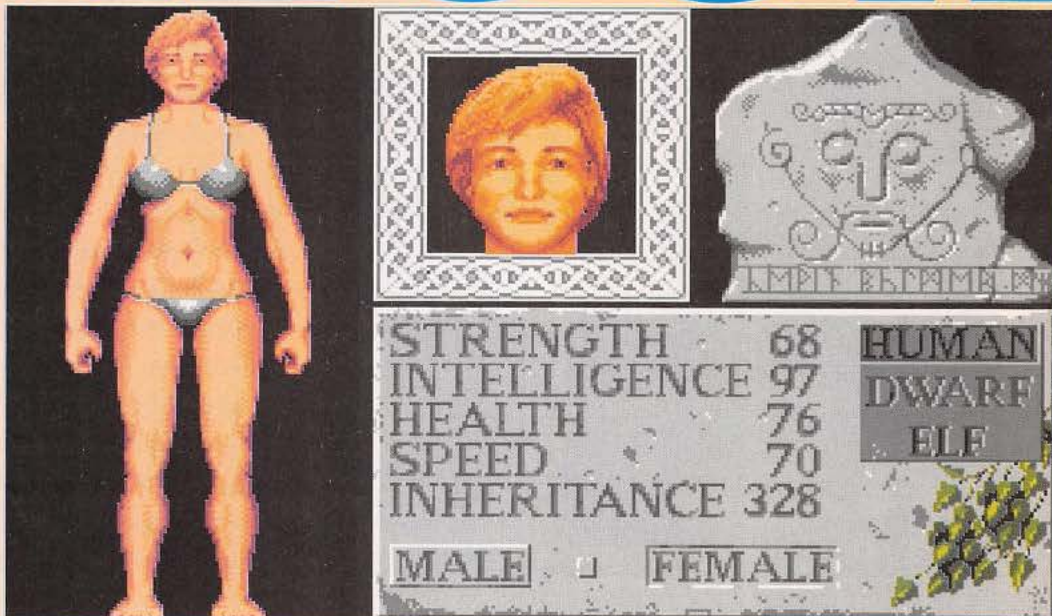
OK, "Legends of Valour" ÄR en revolution — tekniskt sett. Det är nämligen första gången någon lyckats pressa en Amiga 500 till att visa skalbar bitmapgrafik à la "Underworld", vilket innebär att spelaren rör sig steglöst genom en virtuell värld, där alla föremål och figurer skalas om beroende på hur nära man kommer dem. Jämfört med traditionella 3D-rollspel, där man rör sig en "ruta" i taget och bara kan svänga i 45-gradersvinklar, ger detta en enorm närvarokänsla.

Till råga på allt så har programmerarna fått spelet att röra sig riktigt snabbt även på den allra långsammaste Amiga. I detta avseende är "Legends" inget mindre än ett mirakel.

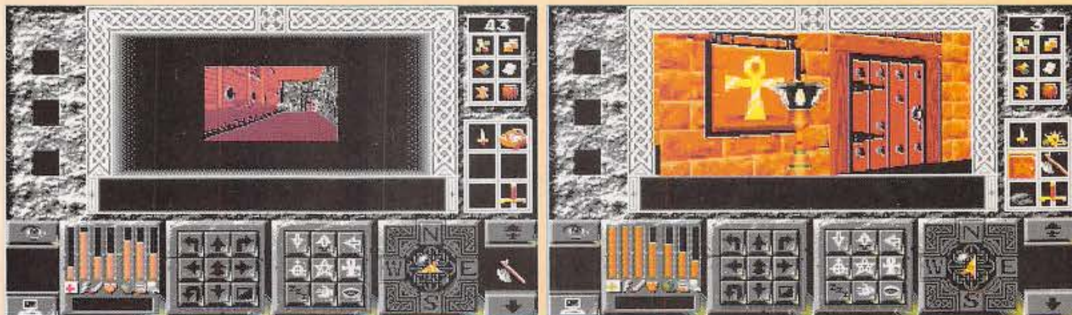
Idén är inte heller den sämsta. I korthet går det ut på att man ska leva ett virtuellt liv i en virtuell stad. Dygnet är 24 timmar långt, och årstiderna avlöser varandra (om man nu överlever länge nog att uppleva det). Det är med andra ord precis som i verkliga livet.

Fast som så ofta är fallet med brittiska spelskapare så orkar de bara halvvägs. Mannen bakom "Legends", Kevin Bulmer, har haft de tekniska landvinningarna för ögonen, men verkar ha struntat helt i att besjäla sitt spel med någon vettig handling (samma problem som hans förra titel, "Corporation", drogs med).

Faktum är att när man väl traskat omkring ett tag och beundrat omgivningarna, märker man att Mitteldorf är uppbyggd av identiskt lika byggnader, som innehåller exakt likadana lampor, stolar och bord. Det finns inga höjdskillnader, inga stup eller höga klippor, inga ljusskiftningar (som i "Underworld"); ingenting som får omgivningarna att kännas särskilt spännande. Man blir



Innan man ger sig iväg mot Mitteldorf, behöver man ägna några minuter åt att bestämma hur ens äventyrare ska se ut och vad han/hon ska heta. Man kan ändra på nästan allt; kön, hårfärg, ögon, näsa, mun samt vilken ras man vill att hjälten ska härstamma från: dvärg eller människa.



En bra finess i "Legends of Valour"är att man kan ändra storleken på animationsfönstret. Ju mindre fönstret är, desto snabbare blir skärmuppdateringen. Om något dramatiskt händer — till exempel att man blir anfallen — zoomar fönstret dock upp till maximal storlek. Om man har en lite snabbare Amiga kan man förstås låta animationsfönstret ha maximal storlek hela tiden.







Den lokala polisen i Mitteldorf är nitisk. Och eftersom det mesta är förbjudet vill det till både tur och skicklighet om man ska slippa hamna i finkan. Gå ut och råna någon på gatan, slå en stackars man eller kvinna på käften — det bryr sig polisen föga om. Begår du däremot något allvarligt brott, som att du står för länge på samma plats, har fel hårfärg, glor in genom ett fönster eller uppför dig misstänkt i största allmänhet, ja då åker du in. Iväg till domstolen där du får böter eller ett dygn i fängelset. Därför gör man bäst i att undvika alla de vakter som patrullerar dag och natt. En arrestering är ingen katastrof i och för sig, men det tömmer kassakistan fort.

snart trött på att se samma jäkla hus hela tiden — visserligen blir det mörkt på natten, men detta är också något man kan efter ett tag.

Samma sak gäller för folk som man stöter på. Det finns i och för sig ett dussintal olika figurer, men att interagera med dem är en sorglig historia. Om man väljer att "prata", kan man bara fråga efter banaliteter som "var ligger torget", "vad heter du" eller "vart är du på väg". Några djupare diskussioner blir det alltså aldrig tal om — däremot är det ganska kul att slänga ur sig förolämpningar mot dem man talar med (något som oftast slutar i slagsmål).

Pengar tjänar man ihop genom att leverera saker mellan olika affärer och krogar i stan, och därefter bör man gå med i något av alla de gillen som finns. Det finns gillen för legionärer, för präster, för tjuvar, för trollkarlar — dessutom finns ett speciellt gille som bara är öppet för kvinnor.

När man går med i ett gille får man betala en summa pengar och dessutom åta sig att utföra ett uppdrag. Och här börjar också problemen. Låt mig exemplifiera:

Jag började med att ta värvning i "The Guild of Men at Arms", och fick i uppdrag att sno en pryl från museet. Detta hade väl varit gott och väl, om det inte varit för det faktum att man för att komma in i museet måste ta sig in genom ett fönster. Detta går bara om man behärskar trollformeln "portal" eller lärt sig dyrka upp fönster (i tjuvarnas gille). Ok då, jag traskar iväg och söker medlemskap i de bägge magiker-gillena, men tyvärr visar det sig att de inte tar in några nya medlemmar förrän om fyra dagar. Eftersom jag måste presentera mitt stöldgods inom tre dagar, innebär detta att jag misslyckas — och alltså har slängt ut en massa pengar i onödan.

Sånt här händer ständigt och jämt — prylar man ska hämta finns inte, folk man fått i uppdrag att leverera saker till vill plötsligt inte kännas vid dem, osv. Det retar formligen gallfeber på en — sådana här idiotiska problem hör inte hemma i rollspelsäventyr.

Musiken och ljudeffekterna, slutligen, är närmast ett skämt. Det enda som hörs är lite hoande av ugglor på nätterna, och ljudet av dörrar som öppnas och stängs. Annars är det tyst som i graven i Mitteldorf.

När man slagit några troll på käften och rånat ett antal flanörer, är risken stor att man tröttnar på alltihop. Vilket är synd, eftersom det finns otroligt mycket att göra för den äventyrare som söker ära och rikedom — förutom två större "quests" som man kan ta sig an i de monsterfyllda katakomberna under Mitteldorf, kan man som sagt även springa ärenden mot betalning — det är bara att titta på anslagstavlorna i barerna efter lediga jobb.

"Legends of Valour" hade kunnat bli ett klassiskt spel, om bara upphovsmännen lagt ner lite mer möda på att befolka det med lite färgstarkare figurer, bättre interaktivitet och rakare rör i de olika uppdragen. Tyvärr är "Legends" i sin nuvarande visserligen vackert att titta på, men bedövande trist att spela.

Saken blir inte bättre av att den version jag recenserade var så till den milda grad fylld av "buggar" att det räckt och blivit över till en komplett loppcirkus. Spelet ska fungera på 1-megsmaskiner, men mitt exemplar laddade bara felfritt på en 500+ med 2 meg RAM. Dessutom kraschade det i tid och otid — särskilt i de västra stadsdelarna — och min hjälte Samantha Fox byttes ut mitt i spelet mot en vilt främmande karl. Visserligen har US Gold lovat att det ska komma en avlusad version inom kort, men mitt råd är: Ta löftet med en nypa salt.

Laddningsproblem?

Den version av "Legends of Valour" som jag testade laddade bara problemfritt på en A500+ med 2 MB RAM. På 1-megsmaskinerna (1.3 & 2.0) slutade spelet att ladda och skärmen slocknade — något som dock kunde avhjälpas genom att sätta i diskett 2 eller 4. Efter detta laddades spelet in normalt. Samma sak råkade jag ut för när jag skulle hämta ett sparat spel. Skärmen blev svart — fast även det ordnade sig genom att sätta i diskett 2 eller 4.

Dessutom krävs det på vissa äldre Amigor att man kopplar bort alla extradrivar samt bootar datorn samtidigt som man håller ner Ctrl+D. Vid CLI-prompten sätter man sedan in diskett 1 och skriver "amiga2".

"Legends of Valour" fungerar heller inte under Workbench 1.2.

AMIGA/PC

PRIS: 489kr

TILLVERKARE: Synthetic Dimension/US Gold

GRAFIK:	99%
LJUD:	25%
TOLK:	81%
PROBLEM:	61%
ATMOSFÄR:	85%

+

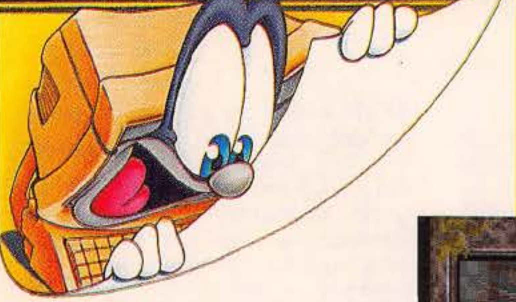
Multitaskar. Går att installera på HD.

—

Man tröttnar fort, grafiken är rätt fantasilös. Buggigt.

TOTAL

77%



ULTIMA UNDERWORLD 2



Så var det då dags igen för superhjältarnas superhjälte — "The Avatar" — att rädda världen. Med "Ultima Underworld II — Labyrinth of Worlds" skriver vi nummer nio i raden av Ultima-rollspel, och frågan man spontant ställer sig är: vad är det egentligen för fel på Britannia (riket där alla Ultima-delarna utspelat sig)?

Jag menar, om JAG vore i härskaren Lord Britishs kläder skulle jag faktiskt börja fundera på varför all världens olycka drabbar just den lilla landplätt som jag basar över. Och analogt: vem som helst skulle väl börja ifrågasätta sin lämplighet som ledare om han eller hon gång på gång störtade sitt land in i obeskrivliga umbäranden; krig som skördar marginellt mindre offer än digerdöden.

Men inte Lord British inte. För honom är allt detta vardagsmat — och han har ju alltid superhjälten "The Avatar" att kalla på när det kniper.

"Ultima Underworld II" är — inte helt oväntat — uppföljaren på förra årets storsuccé "Ultima Underworld". Och som uppföljare gör det sin plikt med den äran; fler och större världar att utforska — åtta stycken; större, färggladare och ettrigare monster samt en uppsjö med kluriga problem att arbeta sig förbi.

Annars ligger väl nyheterna mest på det tekniska planet — animationsfönstret är 30 procent större och figurerna i spelet är mer detaljrika och består av fler animationsrutor (vilket gör att de rör sig lite mer naturligt). Detta kräver i sin tur givetvis ännu snabbare datorer än tidigare; nu slipper man inte undan med något långsammare än en 20 mhz 386:a.

Storyn i "Underworld II" är dock lite förvirrande. Den är nämligen inte en fortsättning på "Underworld I", som man skulle kunna tro, utan tar i stället över där "Ultima 7" slutade. Berättelsen börjar samma kväll som Lord British och hans hov håller stor baluns i slottet för att fira segern över "The Guardian" — den mystiska svartkonstnären-/andevarelsen/despoten som legat bakom i princip allt elände i Britannia tidigare.

Men knappt har festligheterna avslutats förrän "The Guardian" slår till på nytt. Och denna gång tar han i ordentligt och kapslar in hela slottet i en svart, ogenomtränglig mur av sten. (Vad man än tycker om killen, måste man ge honom ett erkännande för sin uthållighet.) Förutom att effektivt islolera slottets invånare och personal från omvärlden, kväver den svarta stenen nästan all magi.

Som tur är finns "The Avatar" på slottet när dramat utspelar sig, och kan alltså omgående sätta av på sin nionde räddningsaktion ner i underjorden.

"Ultima Underworld II" är naturligtvis ett fascinerande spel, kanske ännu mer än vad ettan var. Och fastän nyhetens behag är borta, sitter man fortfarande med käften på vid gavel och bara häpnar över de fantastiska underjordiska världar man får utforska. Den skalbara bitmapgrafiken ger en otrolig känsla av att "vara där", och inget spel kan få en att sitta på helspänn som "Underworld II". Spänningen är närmast olidlig, och varje gång man viker runt ett hörn fruktar man att någon eller något ska kasta sig på ens strupe (vilket ofta händer, i och för sig). De kraftiga höjdskillnaderna, de branta stupen, de gigantiska bergrummen, sjöar och floder — allt bidrar till att göra "Underworld II" till en vidunderlig upplevelse. Musiken och ljudeffekterna gör förstås sitt till — om man har ett Soundblaster Pro-kort hör man dessutom allt i stereo och kan alltså avgöra med ljudets hjälp varifrån fienderna kommer.



"Underworld II" har, liksom sin föregångare, ett mycket avancerat realtidssystem som tillåter en att både springa och hoppa på samma gång om man slåss mot något monster (som den här beholder-liknande varelsen).

Dessutom kan man faktiskt kasta trollformler samtidigt som man har sitt handvapen draget. När man väl lärt sig konsten att kontrollera allt samtidigt, har man ganska goda chanser att överleva färden genom underjorden.

Till höger om animationsfönstret visas ens inventarium, där alla ens tillhörigheter kan arrangeras i prydliga små lådor och ryggsäckar. Dessutom finns här en liten modell av ens äventyrare, som man kan "klä på" olika kläder och rustningar samt sätta olika vapen i nävarna på.

Vad jag gillar mest med "Underworld II" är dock att det kräver att man använder huvudet snarare än ren råstyrka. Många varelser som man stöter på nere i grottorna visar sig vara riktigt trevliga om man börjar prata med dem, och många monster kan man helt enkelt gå förbi om man inte har lust — eller kraft — att slåss. Och realtidssystemet gör det möjligt att alltid springa iväg från en fight, om man märker att det börjar barka åt skogen.

Grafiken är i princip densamma som i ettan, men vissa viktiga skillnader finns. En av de mest påtagliga är att man påverkas mycket mer än tidigare av underlaget man går på — det finns till exempel en isvärld där man halkar omkring som på blankis. Och vissa vattendrag och dammar man hoppar ner i har mycket strömt vatten som gör att man bara kan simma åt ett håll (eller dras med ner i någon kloak...).

"Ultima Underworld II" är antagligen det närmaste man kan komma "Virtuality" på en vanlig mikrodator i dag. Och ingen rollspelsälskare bör ens tänka på att gå förbi det i dataspelsaffären.

Göran Fröjdh

Ultima Underworld II — Labyrinth of Worlds/Origin-Electronic Arts
Version i test: IBM PC + kompatibla
Systemkrav: 386/20 mhz, 2 Mb RAM, hårddisk med 14 meg ledigt samt VGA-grafik.
Rekomenderas: 386/33, 486 med ljudkort och mus.
Ljudkortsstöd: Adlib, Soundblaster, SB Pro, Roland.
Betyg: ★ ★ ★ ★ ★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Herman
av Karl Bihlmeier



Fox Trot
av Bill Amend



Ytterfilen
av Bill Holbrook



Krax
av Jeff MacNelly



Grattis, Beatrice

I SÄNKA SKEPP-tävlingen i nr 2/93 vann **Beatrice Fridén**, Koppom. Hon får Stereo Master. Datormagazins häftiga T-shirt får **Jan-Erik Andersson**, Dösjebro, **Lennart Pelleberg**, Borlänge, **Ann-Kersti Kulan**, Norrköping, **Harald Nilsson,** Halmstad, **Jari Ruotsalainen,** Stockholm

KÖPES

Extradrive till A500, 350-400 kr. Tel: 018-32 73 08

HD-kontrollkort OMTI 5527. Kl 17-20, Linus. Tel: 0472-240 14

SÄLJES

Nu har du chans att köpa 2 diskar fullproppade med balla kvalitets-samplingar och ljud. Rap/House-stuk. Många bra trumljud! Samplat m GVP DSS-8 sampl. Pris: 50 kr + PF o frakt. El skicka 50 kr kont. i kuvert så får du diskarna direkt hem. D.E, Viaduktsg. 25, 263 38 Höganäs.

Glosprogram förhör av utländska och tvärtom. Missade glosor tas om. Glosorna kan sparas. Matteprg förhör de fyra räknesätten. Missade tal tas om. Till Amiga, C64 & PC. 40 kr/st, 60 kr för båda. Pg: 6280894-4 F. Hildebrandsson. Tel: 0303/223386.

Cindy Crawford kalender för 1993. 1 disk 20 kr. K Björnsson, Pumpvägen 3, 510 40 Sandared.

GVP HD 52 mb, 2 mb Fast Ram, till Amiga 2000, 1« års gar. kvar. Endast 3.000 kr. Tel: 031-13 93 36.

HD 90mb SCS1. Passar alla Amigor och CDTV. Tel: 013-12 19 05

A1000, 2,5 mb, X-drive, monitor, origspel. Tel: 013-12 19 05.

Amiga 500+, 6 mb, garanti kvar. Komplett AMOS. Tel: 013-12 19 05.

CDTV med 1-års gar. kvar. + 2 spel, säljes för endast 4.000 kr. Tel: 018-40 34 30.

GVP A500 HD 52mb, 3.000 kr. Tel: 018-50 46 35.

Bygg Dina Amiga tillbehör. Sampler, Digitalizes mm. Beställ lista. Terje Sjömark, Furulundsv. 31, 461 44 Trollhättan. OBS skicka svarsporto.

Amiga 500 plus, 2mb minne, h-disk 20mb. 3 st joy, 6 st sportspel, hockey,golf mm 5.500 kr även i delar. Tel: 031-25 84 58.

Supra 500 XP SCSI HD controller med 2mb fast ram. 2.000 kr. Tel: 0920- 192 01.

Amiga 500, monitor,x-drive, x-minne, 2 disk box, 120 disk, joy, mus mm, Robert Tel: 013-762 37.

Systematika v3,0 Amiga, PC (MS-Dos) Red. stryk-, måltips & lottosystem. Utskrift på datakuponger. Procentsystem. Skapa enkelt Dina egna system-mallar. Gar.framtagning, rättning. 3 disk+manual. 250 kr på Pg. 630 83 65-3.

A 2000 2,0 2mb ram 120 mb GVP HD monitor superjam. Tel: 0501-669 08.

A590 2 mb ram, fläkttystare 85% full OS 2,1 mm. Som ny 2.500 kr. Tel: 0455-213 30.

Prowrite 3,2 monitor Indy 4, 30 disk, x-drive, joy 3.200 kr. Tel: 08-592 524 35.

Superpris! Amiga 500, monitor-1081, x-minne, 80 disk mm Ring Jens tel: 0381-144 81.

Amiga 500, monitor, 1 mb minne, joystick mm. 2.500 kr. Kim Nyman Runbrov. 15 B, 746 32 Bålsta.

Tidningar: Commodore User 59 st, Jul 85-Mar90 200 kr. Datormag.64 st Jan90-dec92 250 kr mm Tel: 0221-239 98.

Massor med spelfusk samlade på en diskett, sänd 30 kr till: Tony Gustafsson, N. Sövesgårdsv.5, 370 23 Hasslö.

GVP A500 Impact Ser II, 120 mb med 2 mb ram. Fullproppad med toppenprogram. Nypris: 7.500 kr 18 mån gar kvar säljes för 5.500 kr. Tel: 0980-145 44, Jörgen.

Bortslumpas! Minne A2091, 8 mb t: A2000 2.000 kr, Accelerator 58020 m 68821 FPU, A500/2000 1.500 kr, skrivare HP-thinkjet 1.500 kr, Sys man. rom karn 50 kr/bok, hårddisk 50 mb 1.000 kr. Tel: 018-55 48 01 efter 19.00.

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior av program eller av manualer. Insända annonser av denna typ publicerar inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning och innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

Acceleratorkort BLIZZARD, 4 mb fast, 512 kb shadow ram, 2.600 kr, Tel: 013-17 99 50.

Datortidning för Amiga, Atari, Pc. Sätt in 15 kr på pg 643 89 99-2. Tveka inte.

Spelen Wasteland och Fighter Command köpes till C64, betalar bra. Tel: 08/330 352 46.

Amiga 1200. 2-års garanti. Pris 4.495 kr. Tel: 0505-311 54, Andreas.

Skyline hårddisk för A500, 32 mb. Endast 1.400 kr. Tel: 013-12 74 88.

Supra 500RX extern minnesexp. inkl 2 mb plats för 8 mb. Endast 1.500 kr Tel: 013-12 74 88.

Amiga 1.3 PD-paket (10 disk) 120 kr på pg. 639 43 55-9.

A500 + 3 mb x drive GVP HD 124 mb över 300 disk TV opt.mus 2 joy. Endast 9.500 kr Tel: 0221-185 10, Sani.

A500-HD, Supra 52 mb m. 2 mb Ram. 3.500 kr. Tel: 090-12 96 77.

Hårddisk GVP 120mb + 2 mb Ram, nyskick, gar kvar. 4.900 kr Tel: 0582- 607 53, Henrik.

Hårddisk, Supra XP2 Q 52 mb 2 mb Ram. Garanti. 3.800 kr Tel: 035-391 32.

CDTV, T.bord, x-drive, 2 cd, garanti kvar. Tel: 0532-511 56.

Amiga 500, x-minne, x-drive, 2 joy, RF mod, 200 disketter, 150 tid. DM. 3.200 kr Tel: 0511-140 64.

GVP HD 52 mb M 2 mb Ram-prog 3.800 kr. A500 m tbh 2.500 kr, båda för 6.000 kr Tel: 019-36 18 31, Daniel.

Amiga fusk disk, över 240 fusk för endast 30 kr på pg. 629 66 74-2.

CD-drive till A500 + 8 cd skivor 4.900 kr. Tel: 040-26 28 91, Stefan.

A500 1,3 x-minne, x-drive, 3 joy, 2 möss, 400 dsk, 3.000 kr. Monitor 1084S, 1.500 kr. Star Lc200, 1.500 kr. Allt 5.500 kr. Tel: 035-12 66 92.

Model Gallery! Hot Anims 1,2,3 "Babes in Action". 20 kr/st. Katalogdisk 12 kr. Pg 628 08 61-3.

A500 monitor, skrivare, x-drive, x-minne, 2 joy program. 6.000 kr. Tel: 031-22 18 06.

A600 HD 40 mb, x-drive, 2 joy, D-box mm, 5.000 kr. Tel: 0321-721 76.

GVP A500 hd 120 mb + 2 mb ram + 1 års gar. 5.500 kr. Tel: 0142-160 13, Johan.

C64 med bandstation orig spel och 2 joy. 1.500 kr. Tel: 031-54 94 22.

A500 os 1,3 4 mb minne. GVP 52

mb HD, x-drive, 9-nål. färgskr. Sampler midi interface. Tel: 0325-601 07.

A500, 1,2 x-minne, 3 joy, 2 mus, 150 disk. 3.000 kr. Tel: 013-730 31, Markus.

C64 bandstation, joy, spel. 1.000 kr. Tel: 019-24 66 30, Daniel.

Supra 127 mb, dos 2,1 (sv) ca 500 demos, 280 moduler körklar BBS. Tel: 0451-834 29, Henke.

C128, åäö, disk, printer, TFC III, joy. 1.500 kr. Tel: 0142-610 62.

A2000C 52 mb Hd, x-drive + 100 org.spel & prg. Tel: 033-24 22 22.

Hårddisk till A500, 85 mb SCSI med 2 mb minne, 3.500 kr. Tel: 0911- 383 08.

Amiga 600 Hd 40 mb, x-minne + 1 joystick + spel. 3.800 kr. Tel: 0500-43 41 64.

A1200 med svensk gar, manual och tangentbord. 4.800 kr Tel: BBS 042- 23 41 64. Tel: Voice 042-22 57 84, Conny.

Abonnera på Fish & virusdödar disken, info disk 10 kr på pg 641 94 76-4.

Porno & preview diskar säljes billigt 15 kr för lista. Pg 642 93 30-1.

A2000, 1 mb chip kick 2-1,3 Workb. 2,1, 2 mb x-minne 120 mb HD. Tel: 0157-414 20.

A1000 2 mb, Midi, spel mm BRA !! endast 4.000 kr. Erik efter 17.00, Tel: 0346-434 43.

Amiga 2000C (1,3) m 3 mb ram och 40 mb Quantum Hd. 6.000 kr. Tel: 0926-109 38.

Generellt registerprogram säljes för 120 kr. Tel: 0500-43 84 53.

Ranko 2,0 . Travrank.prog 395 kr. Lotto 145 kr i porto. Tel: 08- 36 83 73.

C64 PD-prog, ca 139 disk ca 50 fler än 1992, fler kommer. Våra priser: 19 kr/enkelsidig disk, 30 kr/flippis. För katalog och info betala 25 kr till F&N PD Pg. 622 78 51-0.

Över 3000 svart-vita klipp bilder till DTP, rit eller ordbehand. program. Massor av olika teman. 12 disketter för 170 kr på pg 56 30 51-2, Vikander.

Nyttoprogram under halva priset, OFFICE (ordb, reg, kalkyl, diagram och DTP) + sv manual, 1.200 kr. Prof Draw 2.0, 300 kr. Tel: 0454-490 20

PD fra 7 kr. 6.60 Nkr, i frimerker el 2 utbrukte disker for liste. NPDL A, Otto Valsteds vei 10B, 1364 Hvalstad.

Norske skoleprg til Amiga i flere fag. Progr på bokm og nyn. Pris fra 140 kr. Få tilsendt liste. Nils M Stoelen, 5428 Foldroeyhamn. Tel: 054 275 85 Norge

Succé! Disketikett i rätt storlek med ditt namn, adress och häftig bild. Mycket billigt! Sänd frimärke för 100 g porto så får du all info du behöver. Håkan Vikander, G:a Kungsv. 55B, 541 32 Skövde

A-tips 2.25, systeminmatning, rättning, kupongutskrift, nyckelgenerering etc. Se även artikel Dmz 22/92. Endast 125 kr (utland +25 kr) till Pg: 457 81 47-3. Mot efterkrav, 150 kr, till B Ahlbäck, Box 13003, 200 44 Malmö, eller beställ på 040-12 50 91.

Kändisnakenbilder, 3 diskar proppade, bl a Brenda i Bev Hills, Erika i Baywatch, Cindy Crawford'93 + många fler, Amiga. Snabb leverans, skicka 50 kr till: M Johansson, Dalg. 14, lgh. 238, 852 37 Sundsvall

Pogo PD bibl med demo, fusk, origspel, nytto mm. Fr 2 kr st. Skicka 10 kr för lista: PPD, Olsby 304, 440 64 Rönnäng

Amiga 500, div origspel mm, 2.300 kr. Monitor PH 8833II 1.500 kr. HD GVP 52 ser II 4 Mb RAM + dir Opus + quarterback (HD backup) 3.900 kr. Skrivare Fujitsu 1100 färg 24 nål, 1.700 kr. Mycket nyttoprg + div spel, nyskick. Paketpris 8.400 kr. E 18. Tel: 054-88 42 62

US Robotics HST 14400 med ASL inkl kablage o program, 3.200 kr. Tel: 0431-309 19

Nu finns Dr.P -5 och 6. Diggade sv/p-bilder på Amigan. Alla 6 100 kr, 4 st 70 kr, 2 st 40 kr. Pg: 630 52 31-0

A500 1.3 3 Mb minne, 20 Mb intern HD, joy, 3 origspel, 3.500 kr. Tel: 026-708 87

A500 Os 2.0 + 1.3 + 1Mb chip + GVP 52 Mb HD + 2 Mb fast + x-drive + 5 origspel, 6.000 kr. Peter. Tel: 08-36 23 51

Fabriksnya MIDI Interface, 2 års gar, 199 kr st. Tel: 0304-66 76 82

Amiga 2000 inkl monitor 1084S, 5.900 kr. Mats. Tel: 042-15 09 69

A500+ med blizzard, x-drive, monitor, 2 joy, mus, joy-mus, omkopp, origspel + nyttoprg mm. Allt för 5.500 kr. Tel: 031-11 32 52

Amerikansk roulette, proav deg so m gambler ved roulet bordet. Nor sk/eng versjon Amiga 1 Mb, 2 spilere 100 kr. Aage Mossestad, Boks 247, 5901 Hoeyanger, Norge

Vill du fråga Datormagazin om något?

Gör så här:

Vill du ha svar på:
- Amigafrågor
- Spellösningar och fusk



SKRIV, FAXA ELLER MODEMA TILL:
BREV: Datormagazin
Box 12547
102 29 STOCKHOLM
FAX: 08-650 97 05
BBS: 08-6549950



Vill du köpa gamla DMz-nummer eller artiklar:

- Använd en postgiroblankett.
- I fältet meddelande till betalningsmottagaren skriver du vilket DMz-nummer eller vilken artikel du vill ha. Tidningar kostar 25 kr/nr, artiklar 15 kr/st. Beställer du flera artiklar kostar den andra, tredje osv 10 kr/st.
- Fyll i ditt eget namn och adress
- Postgironummer och betalningsmottagare är: 58 07 15-1, Bröderna Lindströms Förlags AB

Svar kan du också få från andra läsare:

- Ring klotterplanket där andra läsare kan hjälpa dig på tel. nr. 071-212556 (samtal kostar 4:55 kr/min)

BYTES

Kings Quest V bytes mot Whilly Beamish. Tel: 0481-580 31

Black Crypt bytes mot EOTB 2 el Monkey Island 2. Tel: 021-33 70 57

KQV, Hook och T2 bytes mot Willy Beamish och PQ1. Tel: 0418-587 13

ARBETE

Illustrat och animation. IFF-fil, VHS, S-VHS, U-MATIC. Tel: 036-850 85

ANNONSSTOPP
Nr 8-93
Utgivningsdag: 22/4
Annonsstopp: 2/4

ANNONS KOSTAR 50 KR

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annonstexterna.

POSTGIROT SVERIGE
"Datorbörsen"
Annonstext
580715-1
Br. Lindströms
Förlag
Ditt namn

TEXTA TYDLIGT!

Nästa nummer kommer 8 april

Premiär för A570

CD-drive till Amiga 500



Med A570 kan du köra CDTV-program på din Amiga 500. Stor test i nästa nummer.

■ Äntligen har Commodore släppt CDTV-driven till Amiga 500. Med en A570 får du helt plötsligt tillgång till många nya program som hittills bara kunde köras i en CDTV. Tänk dig att du har 500 MB på en disk. Men det är inte bara CDTV-program som kan användas med A570.

Det finns en hel del CD-ROM skivor med bilder, fonter mm som kan läsas med A570.

Är A570 lika smidig att använda som CDTV? Svar i nästa nummer.

Fast i Monkey Island?

■ Sitter du ohjälpligt fast i Monkey Island 2? Andas ut, i nästa nummer fortsätter vår guide genom spelet. Missa inte det!

Rätt skärm till A1200



Skärm från IDEK som funkar i alla lägen.

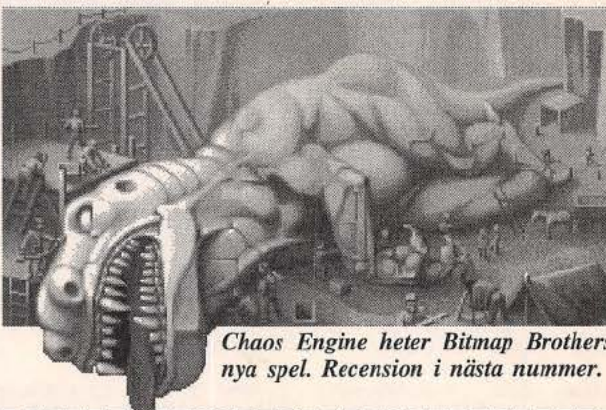
■ Vilken skärm ska man välja till sin Amiga 1200 för att kunna utnyttja alla olika skärmupplösningar? Vi har svaret! Läs i nästa nummer om IDEK-monitorn som fungerar i alla lägen.

Nytt spel från Bitmap Brothers

Bitmap Brothers har släppt ett nytt spel. I nästa nummer av DMz recenserar vi deras senaste alster, The Chaos Engine, ett spel med mycket action.

■ ■ ■

LucasArt har slängt sig in i kampen om att skapa den bästa science fiction-simulatorn. Göran Fröjdh testar X-Wing för att se om den slår Wing Commander-spelen.



Chaos Engine heter Bitmap Brothers nya spel. Recension i nästa nummer.

Dessutom:

- Insändare
- Nyheter
- Back-Chat
- Spelfusk
- Hårdvarutester
- Massor av spel
- Konsumentspalten
- AMOS-sidor
- PD-program
- Expertpanelen

och mycket annat!

Strålande affärer!

Spar pengar. Med Star bläckstråleskrivare SJ-48 kan du göra snygga grafikutskrifter som ger rättvisa åt alla detaljer du skapar i ritprogrammen – utan att betala en förmögenhet.

Med SJ-48 får du en snabb utskrift med näst intill laserkvalitet. Och dessutom nästan helt ljudlöst. På den tydliga kontrollpanelen gör du enkelt alla inställningar.

Med sitt lilla format och en vikt på 1,8 kg kan den följa med dig överallt – till kompisarna, sommarstugan eller skolan.

Gör en strålande affär redan idag!

Starskrivare säljs av över 200 återförsäljare i hela Sverige. Titta i Gula Sidorna under rubriken Datorer-Kontor.

Välkommen!





Bläckstråleskrivare Star SJ-48

Posttidning B
Datormagazin
112 85 Stockholm

BÄCKSTRÖM ÖRJAN
ODENSVIU 4 C
1407907 731 34 KÖPING

DATORER TILL BÄSTA PRIS!

Handla i våra butiker eller beställ på postorder. Alltid snabba leveranser.
Billigast program och tillbehör hittar du i vår annons på sidan 7.



AMIGA 600
Bäst-i-klassen-paket, mus och massor av PD-program!
2.995:-



AMIGA 600HD
40 Mb HD, mus, 6 st nyttoprogram och 2 st spel!
Ring!

AMIGA 600HD
40 Mb HD, 6 st nyttoprogram, 2 st spel, massor av PD-program, 2 st joysticks, 10 st disketter, mus och musmatta.
4.895:-

AMIGA 1200
4.995:-

AMIGA 1200HD
Med 85 Mb hårddisk
8.695:-

AMIGA 1200HD
Med 127 Mb hårddisk
9.995:-

OBS! 2-års rikstäckande Commodore-garanti på alla produkter i annonsen!

PRESSTOPP!
Äntligen!
Fler Amiga-klassiker i lager till oförskämt låga priser.

A3000
2Mb RAM, 100Mb HD .... **13.750:-** inkl. moms

A2000
Olika konfigurationer .... **RING:-**

A500 & 500Plus
Olika konfigurationer .... **RING:-**

Även några demo-ex. Ring för pris.

PC-DATORER
FRÅN COMMODORE

386SX-25 25 MHz, 2 Mb/40 Mb HD, S-VGA, DOS 5.0 .... **4.695:-** inkl. moms 5.869:-

486SX-25 25 MHz, 4 Mb/120 Mb HD, S-VGA, DOS 5.0. Svensk Windows 3.1 & mus ingår!.......................... **7.995:-** inkl. moms 9.994:-

486DX-33 33 MHz, 4 Mb/120 Mb HD, S-VGA, DOS 5.0. Svensk Windows 3.1 & mus ingår!.......................... **9.995:-** inkl. moms 12.494:-

BILDSKÄRMAR
FRÅN COMMODORE

1084-S
14", färg, stereo, för Amiga...... **2.695:-** inkl. moms

1486/1936
14", färg, S-VGA, för PC.......... **2.295:-** inkl. moms 2.869:-

1486LR/1936LR
Som ovan fast lågstrålande ..... **2.595:-** inkl. moms 3.244:-

Storbildskärm? Se annons sidan 7.

Data Bolaget

POSTORDER 040-12 26 00
Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Fri service enligt gällande tillverkares villkor. Leveranstid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avgifter tillkommer. Outlösta paket debiteras med frakt och expeditionsavgift.

BUTIK I MALMÖ
Amiralsgatan 10 • 211 55 Malmö
Tel. 040-12 26 00 • Fax 040-12 28 00

BUTIK I STOCKHOLM
Nya köpcentrat på Medborgarplatsen.
Söderhallarna 129 • 118 72 Stockholm
Tel. 08-702 02 02/03 • Fax 08-702 02 30